

RINGKASAN

Kegiatan pembelajaran merupakan proses komunikasi dan penyampaian pesan antara pembawa pesan dan penerima pesan baik melalui perantara maupun secara langsung. Pesan yang disampaikan tersebut berupa materi pembelajaran, pembawa pesan tersebut yaitu bisa guru, peserta didik ataupun buku dan lain sebagainya. Perantara penyampai pesan adalah media pembelajaran dan penerima pesan yaitu peserta didik ataupun guru. Tujuan Penelitian ini bertujuan untuk membuat film menggunakan animasi 3 dimensi dongeng kodok hijau bersuara merdu sebagai media pembelajaran untuk menyampaikan pesan moral kepada para siswa. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode menurut M. Suyanto. Penelitian ini dimulai dengan tahapan yang runtut seperti pra-production, production dan pasca-production. Hasil berupa video film animasi 3 dimensi dongeng kodok hijau bersuara merdu sebagai media pembelajaran berformat mp4.

Kata Kunci : Film. Animasi. 3 dimensi. Multimedia. Media Pembelajaran



ABSTRACT

Communication is a process of learning activities and the delivery of messages between the Messenger and the message recipient either through middlemen or directly. The message conveyed in the form of instructional material, namely the message bearers can be teachers, learners or book etc. Intermediaries for delivering message is a media learning and recipient of the message i.e. learners or teachers. The purpose of this research aims to make a film using 3-dimensional animated fairy tale frog green melodious sound as a medium of instruction, to convey the message to students. The method used is system development methods according to M. Suyanto. This research began with the stage coherently as pre-production, production and post production. The results in the form of 3-dimensional animated video tales Green Frog sound sonorous as a medium of learning formats such as mp4.

Keywords: Movie. Animasi. 3 dimensional. Multimedia. Learning Media

