

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	24
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	28
B. Metode Pengumpulan Data.....	28
C. Konsep Penelitian.....	30
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	

Analisis Hasil Penelitian.....	35
BAB V PENUTUP.....	52
A. Kesimpulan	52
B. Saran	52
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 fungsi tools Adobe Flash CS6.....	15
Tabel 2. 2 Kompetensi Dasar	18
Tabel 2. 3 Penelitian Sebelumnya.....	26
Tabel 4. 1 Kompetensi Inti.....	36
Tabel 4. 2 Kompetensi Dasar	36
Tabel 4. 3 Storyboard.....	40
Tabel 4. 4 metode black box	46
Tabel 4. 5 Tingkat kepuasan	46
Tabel 4. 6 Bagaimana Tampilan Aplikasi Media Pembelajaran.....	47
Tabel 4. 7 Kemudahan dalam pengoperasian Aplikasi Media Pembelajaran.....	47
Tabel 4. 8 Kemudahan dalam pengoperasian	48
Tabel 4. 9 fungsi tombol dengan tujuan menu yang diinginkan	48
Tabel 4. 10 Fitur yang memadai pada Aplikasi Media Pembelajaran	49

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Gambar Adobe Flash CS 6.....	10
Gambar 2. 2 halaman kerja Adobe Flash CS6	11
Gambar 2. 3 menu bar Adobe Flash CS6.....	11
Gambar 2. 4 timeline panel Adobe Flash CS6.....	11
Gambar 2. 5 Properties panel Adobe Flash CS6.....	12
Gambar 2. 6 stage Adobe Flash CS6	12
Gambar 2. 7 tools Adobe Flash CS6.....	13
Gambar 2. 8 Component Panel Adobe Flash CS6	13
Gambar 2. 9 color mixer panel Adobe Flash CS6	13
Gambar 2. 10 library panel Adobe Flash CS6	14
Gambar 2. 11 halaman start Adobe Flash CS6	14
Gambar 2. 12 layer Adobe Flash CS6.....	16
Gambar 2. 13 layer Adobe Flash CS6.....	16
Gambar 2. 14 timeline Adobe Flash CS6.....	17
Gambar 2. 15 Prinsip Efi.....	20
Gambar 3. 1 Langkah-Langkah Penggunaan Model ADDIE.....	31
Gambar 3. 2 Desain Produk Media Pembelajaran	32
Gambar 4. 1 Pemetaan Struktur Navigasi.....	37
Gambar 4. 2 Diagram Blok Menu Home/Halaman Utama.....	38
Gambar 4. 3 Diagram Blok Menu Halaman Materi.....	38
Gambar 4. 4 Diagram Blok Halaman Evaluasi	39
Gambar 4. 5 visual halaman intro	42
Gambar 4. 6 visual halaman utama	43
Gambar 4. 7 visual halaman materi	43
Gambar 4. 8 visual halaman kuis	43
Gambar 4. 9 visual halaman soal	44
Gambar 4. 10 Halaman Utama.....	45
Gambar 4. 11 Halaman Materi.....	45
Gambar 4. 12 Hasil Kuisisioner pengujian beta	49

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Hasil Pretest
- Lampiran 2 Hasil Posttest
- Lampiran 3 Hasil Pengujian Beta
- Lampiran 4 Nilai PTS Daring