

**GAME EDUKASI SAVE THE CAT**  
**Studi kasus : SD Negeri 2 Sokawera, Kec.Cilongok**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Danang Setyaji Febriansyah**

**14.11.0350**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**  
**AMIKOM PURWOKERTO**  
**PURWOKERTO**  
**2018**

**GAME EDUKASI SAVE THE CAT**  
**Studi kasus : SD Negeri 2 Sokawera, Kec.Cilongok**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Teknik Informatika



Disusun oleh

**Danang Setyaji Febriansyah**  
**14.11.0350**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**  
**SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**  
**AMIKOM PURWOKERTO**  
**PURWOKERTO**  
**2018**

**PERSETUJUAN**

**Skripsi**

**GAME EDUKASI SAVE THE CAT**

**(Studi kasus : SD Negeri 2 Sokawera, Kec.Cilongok)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Danang Setyaji Febriansyah**

**14.11.0350**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 20 September 2018

**Dosen Pembimbing,**



**Yuli Purwati, M.Kom**

**NIDN. 0617078701**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)  
Tanggal 28 September 2018

**Ketua STMIK AMIKOM PURWOKERTO,**



**Dr. Berliana, M.Si.**

**NIK: 2005.09.1.001**

**PENGESAHAN**

Skripsi

**GAME EDUKASI SAVE THE CAT**  
(Studi Kasus: SD Negeri 2 Sokawera, Kec.Cilongok)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Danang Setyaji Febriansyah**

14.11.0350

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 28 September 2018

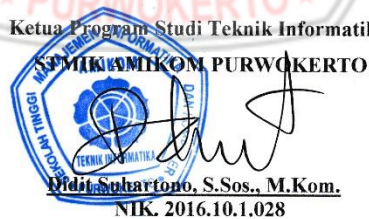
**Hellik Hermawan, M.Kom.**  
NIDN. 0610058503

**Rizki Wahyudi, M.Kom.**  
NIDN. 1020108602

**Yuli Purwati, M.Kom.**  
NIDN. 0617078701

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom)  
Tanggal 28 September 2018

Ketua Program Studi Teknik Informatika,  
STMIK MIKOM PURWOKERTO

  
**Didi Suhartono, S.Sos., M.Kom.**  
NIK. 2016.10.1.028

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

---

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Danang Setyaji Febriansyah  
NIM : 14.11.0350  
Program Studi : Teknik Informatika  
Perguruan Tinggi : STMIK AMIKOM PURWOKERTO

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Game Edukasi Save The Cat  
Dosen Pembimbing 1 : Yuli Purwati, M.Kom  
Dosen Pembimbing 2 : -

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 20 September 2018

menyatakan,  
  
**Danang Setyaji F**

NIM. 14.11.0350

## MOTTO

Shoot arrow hit arrow no matter who u r, just do till the arrow hit at position dat u aim.

Never scare anything in life except death after ur failure.

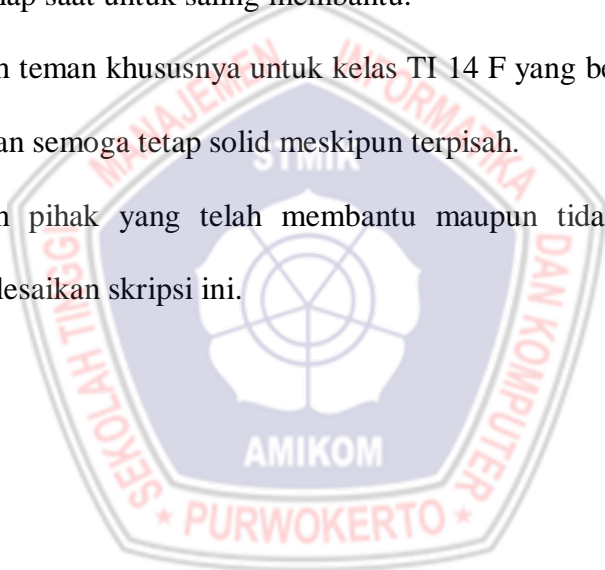
Always remember that Mad Cause Bad, yet u r in unexpected situation, but still u need to do and think the best move that can lift u to solve the problem.



## PERSEMBAHAN

Hasil karya tulis ini penulis mempersembahkannya kepada :

1. Kedua orang tua dan adik yang tak pernah lelah memberikan dukungan, motivasi, dan doanya selama penulis hidup.
2. Most close friends yaitu Rizaldi “Zald12” Putra, Ilham “FeiWong” Ardiansyah, Eka “Topan” Sanubari, dan Adetya “Sur” Sanjaya yang selalu ada setiap saat untuk saling membantu.
3. Seluruh teman khususnya untuk kelas TI 14 F yang berjuang bersama dari awal dan semoga tetap solid meskipun terpisah.
4. Seluruh pihak yang telah membantu maupun tidak membantu dalam menyelesaikan skripsi ini.



## KATA PENGANTAR

Puji syukur kepada Allah SWT yang telah memberikan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Game Edukasi Save the Cat”. Skripsi ini dibuat sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar sarjana komputer pada jurusan Teknik Informatika, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Purwokerto.

Atas segala bentuk bantuan atau bimbingan dari semua pihak dalam penyusunan skripsi ini, penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. STMIK AMIKOM Purwokerto
2. Bapak Dr. Berlilana, M.Si selaku ketua STMIK AMIKOM Purwokerto.
3. Bapak Didit Suhartono, S.Sos., M.Kom. selaku ketua program studi Teknik Informatika.
4. Ibu Yuli Purwati, M.Kom selaku pembimbing skripsi.
5. Bapak dan Ibu dosen yang telah memberikan ilmu yang bermanfaat.
6. teman-teman seluruh STMIK AMIKOM.
7. SD Negeri 2 Sokawera yang telah menjadi objek penelitian.
8. Seluruh pihak yang telah membantu dan tidak bisa disebutkan namanya satu persatu.

Penulis sangat menyadari bahwa penyusunan skripsi ini masih jauh dari sempurna, oleh karena itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari pembaca



yang bersifat membangun. Akhir kata semoga skripsi ini bisa bermanfaat bagi seluruh mahasiswa.

Penulis,

Danang Setyaji F

