

RINGKASAN

Aksara Jawa merupakan salah satu peninggalan budaya yang tak ternilai harganya. Dalam upaya ikut menjaga peninggalan budaya, suatu media pembelajaran tentang aksara Jawa dapat dihadirkan dengan memanfaatkan teknologi smartphone dengan metode pembelajaran berbasis android. Penggunaan metode pembelajaran berbasis android dapat membantu memudahkan guru dalam proses belajar mengajar, serta penggunaan smartphone yang kian meningkat dibandingkan berbasis dekstop, oleh sebab itu kami membuat aplikasi pembelajaran berbasis android untuk mempermudah guru dalam proses belajar mengajar materi aksara Jawa. Tujuan penelitian ini untuk merancang aplikasi sebagai media alat bantu pembelajaran aksara Jawa berbasis android untuk siswa kelas 3 SD menggunakan audio bahasa Jawa agar mempermudah dalam menyampaikan materi aksara Jawa, bukan hanya audio saja namun aplikasi ini juga dilengkapi dengan permainan puzzle yang dapat menguji sebatas mana kemampuan dalam mencerna pembelajaran yang telah siswa pelajari. Metode pengumpulan data yang digunakan adalah wawancara dan studi kepustakaan. Metodologi pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah MDLC (Multimedia Development Life Cycle) dengan versi Luther – Sutopo. Hasil dari penelitian ini adalah terbentuknya Aplikasi “SIRAJA” Sebagai Media Alat Bantu Pembelajaran Aksara Jawa Berbasis Android Untuk Siswa Kelas 3 SD.

Kata kunci: Aplikasi, Media Pembelajaran, Aksara Jawa, Purwokerto

ABSTRACT

Javanese script is one of the cultural heritage that is priceless. In an effort to keep the cultural heritage, a medium of learning about Javanese script can be presented by utilizing smartphone technology with android based learning method. The use of android-based learning method can help facilitate teachers in teaching and learning process, and the use of smartphones are increasingly compared to desktop-based, therefore we make an application-based learning android to facilitate teachers in teaching and learning process materials Javanese script. The purpose of this research is to design the application as a medium of learning tool of Javanese based akasara android for grade 3 SD students using Java language audio in order to facilitate in delivering Javanese script material, not only audio only but this application also equipped with pazzle game which can test to what extent ability in digesting the learning that students have learned. Data collection methods used were interviews and literature study. The system development methodology used in this research is MDLC (Multimedia Development Life Cycle) with Luther - Sutopo version. The results of this study is the formation of Application "SIRAJA" As A Media Toolkit Learning Akasara Java-Based Android For Students Class 3 SD.

Keywords: Application, Instructional Media, Javanese script, Purwokerto

