

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
RINGKASAN.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian.....	6
E. Manfaat Penelitian.....	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	9
1. Multimedia.....	9
2. Animasi.....	13
3. Video.....	22
4. Animasi 2D.....	26
5. Penyuluhan.....	27
6. Media Sosial.....	28

	7. <i>Software</i> yang digunakan	28
	8. ISPA	31
	B. Penelitian Sebelumnya	32
BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat Dan Waktu Penelitian	41
	B. Metode Pengumpulan Data	41
	C. Alat Dan Bahan Penelitian	43
	D. Alur Penelitian	44
BAB IV	PEMBAHASAN	
	A. Gambaran Objek Penelitian	51
	B. Analisis Hasil	52
	1. Tahap Pengumpulan Data	53
	2. Tahap Pra Produksi	54
	3. Tahap Produksi	65
	4. Tahap Pasca Produksi	73
	5. Evaluasi	77
BAB V	PENUTUP	
	A. Kesimpulan	86
	B. Saran	87
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Tabel data penyakit	2
Tabel 2.1 Perbandingan penelitian sebelumnya	37
Tabel 4.1 Analisa kebutuhan <i>hardware</i>	54
Tabel 4.2 <i>Design storyboard</i>	56
Tabel 4.3 Hasil pengujian <i>Alpha-test</i>	77
Tabel 4.4 Hasil responden.....	79
Tabel 4.6 <i>Rating scale</i>	79
Tabel 4.7 Hasil Akhir <i>Beta Test</i>	85



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan layar utama <i>Adobe Flash CS6</i>	29
Gambar 3.1 Alur penelitian	44
Gambar 4.1 Sketsa karakter anak perempuan	62
Gambar 4.2 Sketsa karakter anak laki-laki	63
Gambar 4.3 Sketsa karakter orang dewasa	64
Gambar 4.4 Sketsa Karakter orang sakit.....	64
Gambar 4.5 Membuat karakter anak perempuan	65
Gambar 4.6 Membuat <i>background</i>	66
Gambar 4.7 Membuat pewarnaan pada karakter.....	68
Gambar 4.8 Tahap penganimasian	69
Gambar 4.9 Membuka <i>software Adobe Audition CS6</i>	69
Gambar 4.10 <i>Mode single track</i>	70
Gambar 4.11 Merekam <i>sound</i>	70
Gambar 4.12 Menggabungkan suara efek atau <i>background</i>	72
Gambar 4.13 Mengatur <i>volume file audio background</i>	72
Gambar 4.14 Proses <i>rendering</i>	74
Gambar 4.15 Halaman <i>facebook</i> Puskesmas Purwojati.....	85

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Perijinan Penelitian

Lampiran 2. Data Penyakit

Lampiran 3. *Leaflet*

Lampiran 4. Daftar Wawancara

Lampiran 5. Foto Dokumentasi

Lampiran 6. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 7. Hasil Kuesioner

