

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
RINGKASAN.....	xv
ABSTRACTS.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	7
1. Perancangan	7
2. <i>Game</i>	8
3. Jenis <i>Game</i>	9
4. <i>Board Game</i>	12
5. Media Pembelajaran.....	13
6. Kebudayaan Provinsi di Indonesia.....	14
B. Penelitian Sebelumnya	23

BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	29
B. Metode Pengumpulan Data	29
C. Alat Dan Bahan Penelitian	31
D. Konsep Penelitian	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Gambaran Objek Penelitian	35
B. Analisis Hasil	35
1. Analisis	36
2. Perancangan.....	36
a. Peraturan Permainan.....	37
b. <i>Game Design Document</i>	38
3. Pengembangan.....	46
4. Implementasi	49
5. Evaluasi	57
BAB V PENUTUPAN	
A. Kesimpulan	58
B. Saran.....	58
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

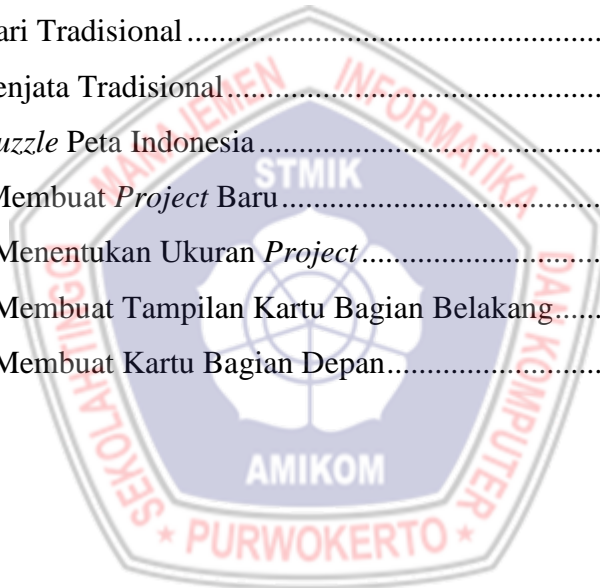
DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Hasil Kuesioner Kebudayaan Provinsi Di Indonesia.....	3
Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	27
Tabel 4.1 Nama-Nama Responden Siswa Terhadap <i>board game</i>	44
Tabel 4.2 Titik Respon Dan Bobot Nilai Skala Likert.....	45
Tabel 4.3 Metode Kuesioner Siswa	45
Tabel 4.4 Kategori Metode Kuesioner.....	51



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Peta Indonesia	13
Gambar 3.1 Model ADDIE	32
Gambar 4.1 Kartu Bagian Belakang	39
Gambar 4.2 Kartu Bagian Depan	40
Gambar 4.3 <i>Puzzle</i>	41
Gambar 4.4 Pakaian Adat	41
Gambar 4.5 Rumah Adat.....	42
Gambar 4.6 Tari Tradisional.....	42
Gambar 4.7 Senjata Tradisional.....	43
Gambar 4.8 <i>Puzzle</i> Peta Indonesia.....	44
Gambar 4.9 Membuat <i>Project</i> Baru.....	47
Gambar 4.10 Menentukan Ukuran <i>Project</i>	47
Gambar 4.11 Membuat Tampilan Kartu Bagian Belakang.....	48
Gambar 4.12 Membuat Kartu Bagian Depan.....	48



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Daftar Nama Kelas 5
- Lampiran 2. Wawancara Wali Kelas 5
- Lampiran 3. Wawancara Siswa Kelas 5
- Lampiran 4. Kuesioner Sebelum Ada *Board Game*
- Lampiran 5. Kuesioner Setelah Ada *Board Game*
- Lampiran 6. Angket Penilaian *Board Game*
- Lampiran 7. Dokumentasi Wawancara Wali Kelas 5
- Lampiran 8. Dokumentasi Demo *Board Game*
- Lampiran 9. Kartu Bimbingan

