

**RANCANG BANGUN GAME EDUKASI “TANK ESCAPE” DENGAN
METODE TEN SHEET DESIGN DOCUMENT
BERBASIS DESKTOP
(Studi Kasus: MI Ma’arif NU Kutawis)**

Skripsi



Disusun oleh

Denny Octavian Anfada

15.11.0170

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2021

**RANCANG BANGUN GAME EDUKASI “TANK ESCAPE” DENGAN
METODE TEN SHEET DESIGN DOCUMENT
BERBASIS DESKTOP
(Studi Kasus: MI Ma’arif NU Kutawis)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Denny Octavian Anfada

15.11.0170

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2021

PERSETUJUAN

Skripsi

RANCANG BANGUN GAME EDUKASI “TANK ESCAPE” DENGAN METODE TEN SHEET DESIGN DOCUMENT

BERBASIS DESKTOP

(Studi Kasus: MI Ma’arif NU Kutawis)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Denny Octavian Anfada

15.11.0170

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 13 Juli 2021

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Yusvida Munsa Idah, S.E., M.M.
NIDN. 0613037502

Bagus Adhi Kusuma, S.T., M.Eng.
NIDN. 0610108602

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 28 Juli 2021

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

RANCANG BANGUN GAME EDUKASI “TANK ESCAPE” DENGAN METODE TEN SHEET DESIGN DOCUMENT

BERBASIS DESKTOP

(Studi Kasus: MI Ma’arif NU Kutawis)

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Denny Octavian Anfada

15.11.0170

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 28 Juli 2021

Nurfaizah, M.Kom.
NIDN. 0625028801

Sarmini, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0610128503

Yusyida Munsa Idah, S.E., M.M.
NIDN. 0613037502

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 28 Juli 2021

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama Mahasiswa : Denny Octavian Anfada
NIM : 15.11.0170
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas AMIKOM Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Rancang Bangun Game Edukasi “TANK ESCAPE” dengan Metode Ten Sheet Design Document Berbasis Desktop (Studi Kasus: MI Ma’arif NU Kutawis)
Dosen Pembimbing 1 : Yusyida Munsa Idah, S.E., M.M.
Dosen Pembimbing 2 : Bagus Adhi Kusuma, S.T., M.Eng.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 13 Juli 2021

Yang menyatakan,

Bermaterai

6000

Denny Octavian Anfada
NIM. 15.11.0170

HALAMAN PERSEMBAHAN

Bismillahirrahmanirrahim, Alhamdulillah puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya. Sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan lancar dan baik, penulis mempersembahkan skripsi ini kepada:

1. Kedua orang tua saya yang telah membesarkan, memberi semangat, mendoakan, memotivasi, dan mendukung untuk melanjutkan pendidikan ke jenjang yang lebih tinggi. Berkah terbesar memiliki orang tua seperti Bapak dan Ibu. Terimakasih dariku untuk Bapak dan Ibu, maafkan aku yang selalu menyusahkan. Aku tak mampu membalas semua kebaikan Bapak dan Ibu berikan kepada ku, hanya Allah Subhanahu Wa Ta'ala yang bisa membalas semua kebaikan Bapak dan Ibu.
2. Kakak saya Galuh Pangestu Anfada dan adik saya Bagus Tri Anfada yang selalu mengingatkan saya untuk tetap semangat menuntut ilmu dan memberikan nasehat yang bersifat positif.
3. Dosen pembimbing, Ibu Yusyida Munsu Idah, S.E., M.M. dan Bapak Bagus Adhi Kusuma, S.T., M.Eng. yang telah bersedia menjadi dosen pembimbing skripsi saya. Memberikan banyak masukan-masukan dan membimbing dalam penyusunan laporan skripsi hingga selesai.
4. MI Ma'arif NU Kutawis yang telah memberikan izin sehingga skripsi ini selesai dengan baik. Terimakasih semoga sukses dan tambah maju.
5. Teman-teman developer *Game* Team Genm yang selalu memberikan semangat dan dukungan.

Terima kasih telah ikut berpartisipasi sehingga skripsi ini dapat terselesaikan berkat nasehat, dukungan, dan do'a kalian semua. Saya meminta maaf atas kesalahan yang telah saya perbuat baik disengaja maupun tidak disengaja. Sukses selalu dan jangan pantang menyerah terhadap apa yang sedang dilalui, usaha serta berdo'a. Masa depan yang cerah, amin.



HALAMAN MOTTO

“Kegagalan bukanlah sesuatu yang harus ditakuti, tetapi satu langkah menuju
keberhasilan, *Just Believe in Yourself*”

(Denny Octavian Anfada)



KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya. Sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Rancang Bangun *Game* Edukasi “*Tank Escape*” Dengan Metode *Ten Sheet Design Document* Berbasis Desktop”. Penulis akan memberikan ucapan terima kasih kepada pihak-pihak yang telah membantu penulis selama pembuatan skripsi.

1. Kepada Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Kepada Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Kepada Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku Kaprodi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
4. Kepada Ibu Yusyida Munsu Idah, S.E., M.M. dan Bapak Bagus Adhi Kusuma, S.T., M.Eng. selaku dosen pembimbing Universitas Amikom Purwokerto.
5. Kepada Ibu Nurfaizah, M.Kom. dan Ibu Sarmini, S.Kom., M.MSI. selaku dosen penguji skripsi Universitas Amikom Purwokerto.
6. Kepada seluruh Dosen Universitas Amikom Purwokerto yang selama ini telah memberikan ilmu dalam perkuliahan.
7. Kepada orang tua, kakak dan adik tercinta yang selalu mendoakan serta mendukung saya.
8. Semua sahabat dan teman-teman developer *Game* Team Genm.

9. Semua pihak yang telah membantu dan memberikan dukungan dalam penyusunan skripsi ini yang tidak bisa disebutkan satu-persatu.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam penulisan. Saran dan Kritik yang bersifat membangun penulis untuk kesempurnaan skripsi ini. Penulis berharap skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.



Penulis,