

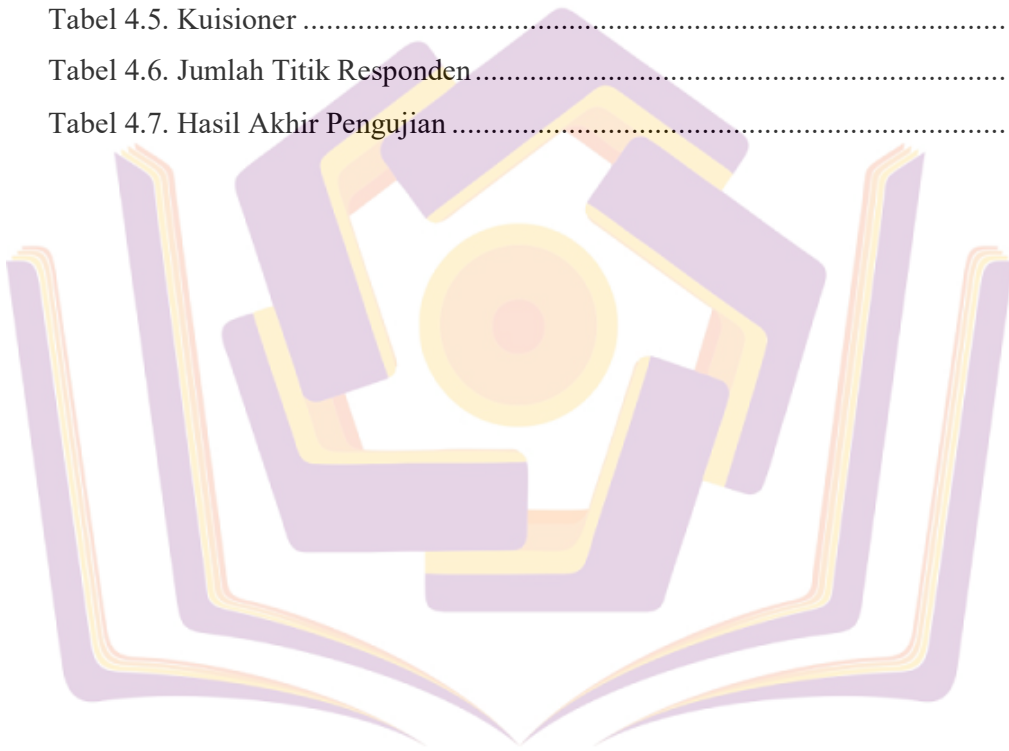
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
PERSEMBAHAN	vi
MOTTO	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	3
C. Batasan Masalah.....	3
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
A. Landasan Teori.....	5
1. Video.....	5
2. Animasi	6
3. Promosi atau Iklan	7
4. <i>Smoke Simulation</i>	10
5. Kuisisioner dan Skala Likert.....	12
6. <i>Software</i> yang digunakan.....	14

B. Penelitian Sebelumnya.....	17
BAB III METODE PENELITIAN	20
A. Tempat dan Waktu Penelitian	20
B. Metode Pengumpulan Data.....	20
C. Kebutuhan Penelitian.....	22
D. Konsep Penelitian.....	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	33
A. Analisis Hasil	33
1. Pra-Produksi	33
2. Produksi	37
3. Paska-Produksi	44
B. Pengujian.....	46
BAB V PENUTUP	54
A. Kesimpulan	54
B. Saran	54
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Perbandingan Penelitian Sebelumnya	19
Tabel 4.1. Perangkat Keras	34
Tabel 4.2. Perangkat Lunak	34
Tabel 4.3. Story Board.....	35
Tabel 4.4. Skala Likert.....	47
Tabel 4.5. Kuisisioner	47
Tabel 4.6. Jumlah Titik Responden.....	48
Tabel 4.7. Hasil Akhir Pengujian	53



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Contoh Smoke Simulation	11
Gambar 2.2. Proses Pembuatan Smoke Simluation	12
Gambar 3.1. Bagian Kerangka Berpikir	24
Gambar 3.2. Metode Pengembangan Sistem	26
Gambar 4.1. Modelling Tutup Botol	37
Gambar 4.2. Modelling Badan Botol.....	38
Gambar 4.3. Hasil Akhir Modelling Objek Botol	38
Gambar 4.4. Proses Texturing Objek Botol.....	39
Gambar 4.5. Proses Lighting Objek Botol.....	40
Gambar 4.6. Proses Rigging Objek Botol.....	40
Gambar 4.7. Proses Animate Objek Botol.....	41
Gambar 4.8. Tahap Persiapan Smoke Simulator.....	42
Gambar 4.9. Tahap Adjusment pada Smoke Simulator.....	43
Gambar 4.10. Tahap Baking & Render pada Smoke Simulator	43
Gambar 4.11. Tahap Rendering	44
Gambar 4.12. Tahap Editing	45
Gambar 4.13. Tahap Preview & Final.....	45

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Hasil Wawancara
- Lampiran 2. Pertanyaan Kuisisioner
- Lampiran 3. Daftar Responden
- Lampiran 4. Surat Keterangan
- Lampiran 5. Kartu Bimbingan

