

## DAFTAR ISI

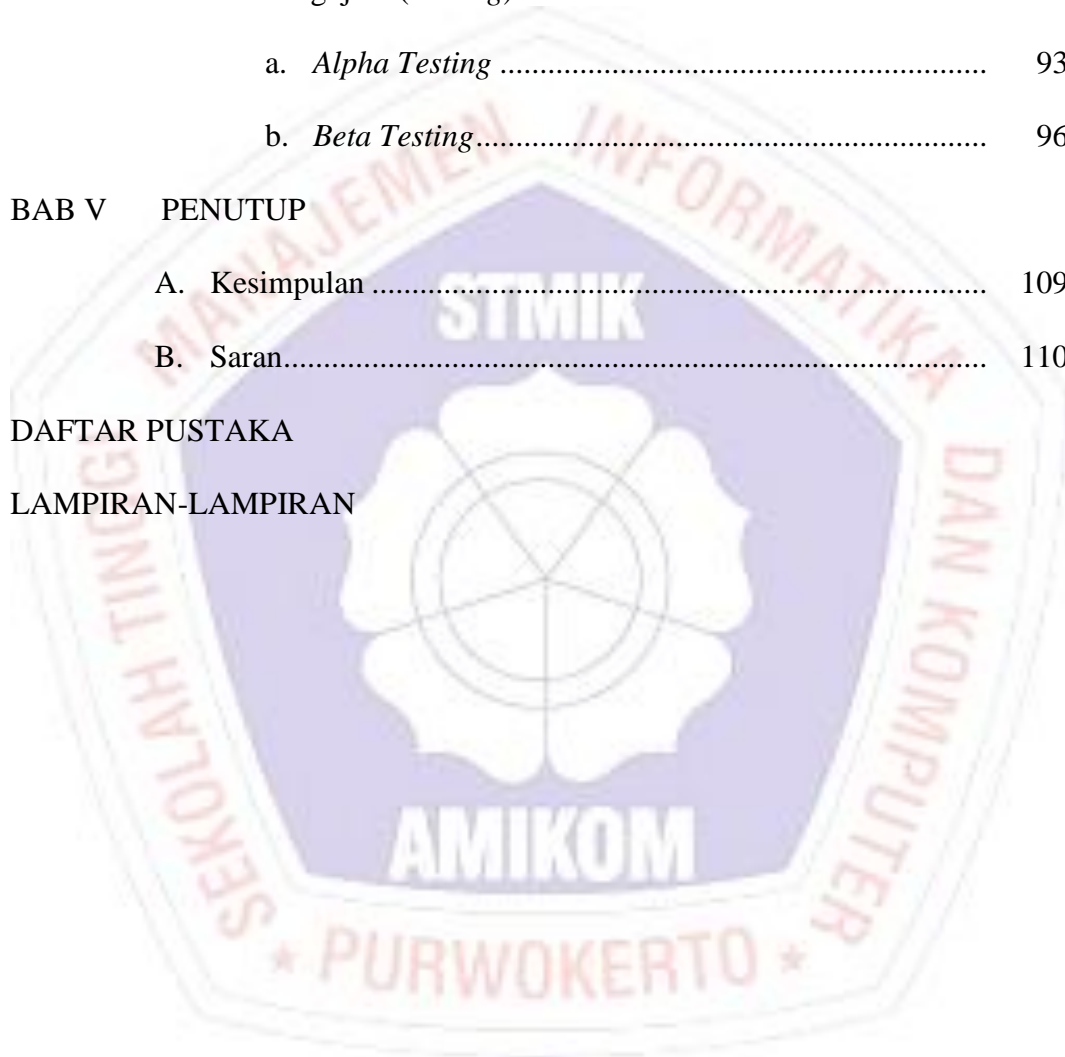
HALAMAN SAMBUT.....	i
HALAMAN JUDUL .....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN .....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR .....	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiv
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
RINGKASAN.....	xviii
ABSTRAK.....	xix
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah .....	6
D. Tujuan Penelitian .....	6
E. Manfaat Penelitian .....	6

## BAB II TINJAUAN PUSTAKA

### A. Landasan Teori

1. Media.....	8
2. Informasi.....	10
3. Android.....	11
4. <i>Mobile Application</i> .....	13
5. Android Studio .....	14
6. Xampp .....	15
7. Java.....	16
8. Versi Android .....	18
9. Pemodelan .....	30
a. Pengertian UML .....	31
b. <i>Use Case Diagram</i> .....	31
c. <i>Activity Diagram</i> .....	35
d. <i>Sequence Diagram</i> .....	38
B. Penelitian Sebelumnya.....	41
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Waktu dan Tempat Penelitian.....	46
B. Konsep Penelitian .....	46
C. Metode Pengumpulan Data.....	48
D. Alat Dan Bahan Penelitian.....	57
BAB IV PEMBAHASAN	
A. Gambaran Objek Penelitian .....	61

B. Analisis Sistem.....	60
1. Perencanaan ( <i>Planning</i> ).....	61
2. <i>Design</i> (Perancangan).....	64
3. <i>Coding</i> (Pengkodean).....	88
4. Pengujian ( <i>Testing</i> ).....	92
a. <i>Alpha Testing</i> .....	93
b. <i>Beta Testing</i> .....	96
 BAB V    PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	109
B. Saran.....	110
 DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN-LAMPIRAN	



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol Diagram <i>Use Case</i> .....	32
Tabel 2.2 Simbol Diagram Aktivitas .....	36
Tabel 2.3 Simbol Diagram Sekuen .....	39
Tabel 2.4 Literatur Penelitian Terdahulu .....	44
Tabel 4.1 Definisi Aktor .....	64
Tabel 4.2 Definisi <i>Use Case</i> .....	64
Tabel 4.3 Hasil Pengujian Menu Login .....	93
Tabel 4.4 Hasil Pengujian Menu Utama .....	94
Tabel 4.5 Hasil Pengujian Menu Berita .....	94
Tabel 4.6 Hasil Pengujian Detail Berita .....	94
Tabel 4.7 Hasil Pengujian Menu Pengumuman .....	95
Tabel 4.8 Hasil Pengujian Menu Input Berita .....	95
Tabel 4.9 Hasil Pengujian Menu Input Pengumuman .....	96
Tabel 4.10 Daftar Pertanyaan Pengujian .....	98
Tabel 4.11 Skala Jawaban .....	99
Tabel 4.12 Data Responden Pengisi Kuesioner .....	99
Tabel 4.13 Hasil Rangkuman Pengujian Kuisisioner .....	103
Tabel 4.14 Hasil Akhir Pengujian .....	108

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Bagan Kerangka Berfikir .....	47
Gambar 3.2 Proses Pemrograman Ekstrem.....	51
Gambar 4.1 Use Case Diagram Index.....	65
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram Login Admin</i> .....	67
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Login Mahasiswa</i> .....	68
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram Mahasiswa Mengakses Berita</i> .....	69
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram Admin Mengakses Berita</i> .....	70
Gambar 4.6 <i>Activity Diagram Mahasiswa Mengakses Pengumuman</i> .....	71
Gambar 4.7 <i>Activity Diagram Admin Mengakses Pengumuman</i> .....	72
Gambar 4.8 <i>Activity Diagram Admin Input Berita</i> .....	73
Gambar 4.9 <i>Activity Diagram Admin Input Pengumuman</i> .....	74
Gambar 4.10 <i>Activity Diagram Logout Mahasiswa</i> .....	75
Gambar 4.11 <i>Activity Diagram Logout Admin</i> .....	76
Gambar 4.12 <i>Sequence Diagram Login</i> .....	77
Gambar 4.13 <i>Sequence Diagram Akses Menu Berita</i> .....	78
Gambar 4.14 <i>Sequence Diagram Akses Menu Pengumuman</i> .....	79
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram Input Berita</i> .....	80
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram Input Pengumuman</i> .....	81
Gambar 4.17 <i>Class Diagram SmartAmikom</i> .....	82
Gambar 4.18 <i>Design Tampilan Form Login</i> .....	82
Gambar 4.19 <i>Design Menu Utama</i> .....	83

Gambar 4.20 <i>Design</i> Menu Berita .....	84
Gambar 4.21 <i>Design</i> Detail Berita .....	85
Gambar 4.22 <i>Design</i> Menu Pengumuman .....	85
Gambar 4.23 <i>Design</i> Menu <i>Dashboard</i> Admin .....	86
Gambar 4.24 <i>Design</i> Mene <i>Input</i> Berita .....	87
Gambar 4.25 <i>Design</i> Menu <i>Input</i> Pengumuman.....	87
Gambar 4.26 Tampilan Menu Utama .....	89
Gambar 4.27 Tampilan Menu Berita .....	89
Gambar 4.28 Tampilan Detail Berita.....	90
Gambar 4.29 Tampilan Menu Pengumuman .....	91
Gambar 4.30 Tampilan Menu <i>Dashboard</i> Admin.....	91
Gambar 4.31 Tampilan Menu <i>Login</i> .....	92





## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 2. Kode Program

Lampiran 3. Hasil Kuesioner

Lampiran 4. Dokumentasi

