

**VIDEO ANIMASI 3D SEBAGAI MEDIA PROMOSI GENTENG KSM  
MENGUNAKAN TEKNIK RIGGING**

**Skripsi**



Disusun oleh  
**Aditya Rohman**  
**13.11.0156**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO  
2020**

**VIDEO ANIMASI 3D SEBAGAI MEDIA PROMOSI GENTENG KSM  
MENGUNAKAN TEKNIK RIGGING**



**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer

Disusun oleh

**Aditiya Rohman**

**13.11.0156**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2020**

## PERSETUJUAN

### Skripsi

#### VIDEO ANIMASI 3D SEBAGAI MEDIA PROMOSI GENTENG KSM MENGUNAKAN TEKNIK RIGGING

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Aditya Rohman**

**13.11.0156**

Telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 10 Januari 2020

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Prayoga Pribadi, S.E., M.Si.

Bambang Pilu Hartato, S.Kom., M.Eng.

NIDN. 0624107702

NIDN. 0609069202

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 17 Januari 2020

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer

Kaprodi Informatika

Dekan,

Fandy Setyo Utomo, S.Kom, M.Cs.

Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.  
NIK. 2012.09.1.009

NIK. 2013.09.1.017

# PENGESAHAN

## Skripsi

### VIDEO ANIMASI 3D SEBAGAI MEDIA PROMOSI GENTENG KSM MENGUNAKAN TEKNIK RIGGING

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Aditiya Rohman**

**13.11.0156**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 17 Januari 2020

**Dwi Krisbiantoro, M.Kom.**  
NIDN. 0617048301

**Hendra Marcos, S.T., M.Eng.**  
NIDN. 0616037701

**Prayoga Pribadi, S.E., M.Si.**  
NIDN. 0624107702

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 17 Januari 2020

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M.**  
NIK. 2012.09.1.009

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

---

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Aditiya Rohman  
NIM : 13.11.0156  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Video Animasi 3D Sebagai Media  
Promosi Genteng KSM  
Menggunakan Teknik Rigging

Dosen Pembimbing 1 : Prayoga Pribadi, S.E.,M.Si.

Dosen Pembimbing 2 : Bambang Pulu Hartato, S.Kom.,M.Eng.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 10 Januari 2020

Yang menyatakan,

**Aditiya Rohman**  
13.11.0156

## MOTTO

**Hal yang paling penting adalah menikmati hidupmu, menjadi bahagia,  
apapun yang terjadi.**

Janganlah pernah membuat seseorang menjadi jatuh cinta padamu,  
namun dirimu sendiri masih belum bisa memberikan hatimu padanya  
seutuhnya. Karena cinta sepihak itu sangat pedih.



## PERSEMBAHAN

Dengan segala puji dan syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa atas dukungan serta do'a dari orang-orang tercinta, akhirnya skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik. Oleh karena itu dengan rasa bangga saya ucapkan rasa syukur dan terima kasih kepada :

1. Allah SWT yang telah memberikan kemudahan dan kekuatan kepada penulis sehingga dapat menyelesaikan penelitian ini.
2. Bapak, Ibu, Kakak, dan Adik yang saya sayangi, terima kasih atas doa dan kasih sayang, dukungan, arahan, saran, kritik dan bantuan moril maupun materil.
3. Dosen Pembimbing yang telah memberikan arahan dan masukan selama proses penyusunan skripsi ini.

Semoga segala bantuan yang telah diberikan mendapat balasan dari Allah SWT dan selalu melimpahkan karunia-Nya kepada kita semua. Aamiin.

## KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh

Segala puji dan syukur atas kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan hidayah-Nya kepada penulis, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul Video Animasi 3D Sebagai Media Promosi Genteng KSM Menggunakan Teknik Rigging sebagai syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1) pada Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto. Dalam penyusunan skripsi penulis akhirnya dapat melaluinya berkat adanya bimbingan dan bantuan dari berbagai pihak baik secara moral maupun spiritual. Untuk itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si. selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Dr. Eng. Imam Tahyudin, M.M. selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Bapak Fandy Setyo Utomo, S.Kom, M.Cs. Kaprodi Informatika Universitas Amikom Purwokerto.
4. Bapak Prayoga Pribadi, S.E, .M.Si. dan Bapak Bambang Pulu Hartato, S.Kom.,M.Eng. selaku dosen pembimbing yang telah sabar memimbing, memberikan arahan, memberikan banyak masukan serta dukungan selama pembelajaran skripsi ini.
5. Staf dan Karyawan Universitas Amikom Purwokerto.



6. Bapak, Ibu, dan Adik yang saya sayangi, terima kasih atas doa dan kasih sayang, dukungan, arahan, saran, kritik dan bantuan moril maupun materil.
7. Seluruh Dosen dan Karyawan di Universitas Amikom Purwokerto.

Penulis berharap semoga laporan penelitian ini dapat bermanfaat bagi semua pihak dan Allah SWT selalu melimpahkan karunia-Nya kepada kita semua. Aamiin.

Wassalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatuh.



Penulis,