

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
RINGKASAN	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Perumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian	4
D. Batasan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	7
1. Pengertian Aplikasi	7
2. Pengertian Aplikasi <i>Mobile</i>	7
3. Pengertian Android.....	9
4. Pengertian Android Studio	22
5. Pengertian <i>Web Service</i>	23
6. Pengertian Visual Studio Code.....	25

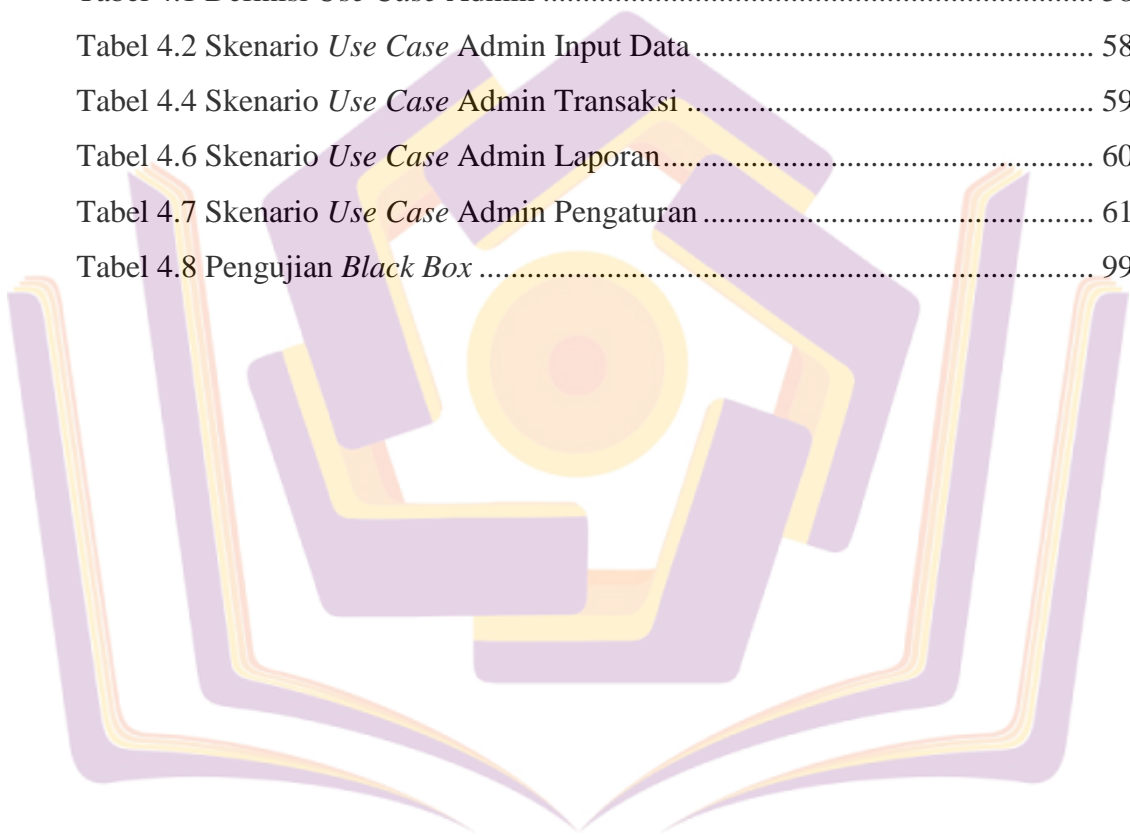
7.	Pengertian XML	26
8.	Pengertian Java	26
9.	Pengertian PHP	28
10.	Pengertian Postman	29
11.	Pengertian XAMPP	29
12.	Pengertian MySQL	29
13.	Pengertian UML (Unified Modeling Language)	31
14.	Black Box Testing	36
15.	Transaksi Keuangan	41
16.	Inventory Barang	41
B.	Penelitian Sebelumnya	42
BAB III METODE PENELITIAN		
A.	Tempat Waktu dan Penelitian	45
B.	Metode Pengumpulan Data	45
1.	Metode Observasi	45
2.	Metode Wawancara	45
3.	Metode Dokumentasi	46
4.	Studi Pustaka	46
C.	Alat dan Bahan Penelitian	46
D.	Konsep Penelitian	47
1.	Kerangka Berpikir	47
2.	Metode Perancangan Sistem	51
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN		
A.	Analisis HASil	55
1.	Pengumpulan Kebutuhan Sistem	55
2.	Membangun prototype	57
3.	Mitra menguji coba prototype	99
BAB V PENUTUP		
A.	Kesimpulan	104
B.	Saran	104
DAFTAR PUSTAKA		

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Diagram Class	33
Tabel 2.3 Diagram Use Case.....	34
Tabel 2.5 Activity Diagram.....	35
Tabel 2.7 Penelitian Sebelumnya	44
Tabel 4.1 Definisi <i>Use Case</i> Admin	58
Tabel 4.2 Skenario <i>Use Case</i> Admin Input Data	58
Tabel 4.4 Skenario <i>Use Case</i> Admin Transaksi	59
Tabel 4.6 Skenario <i>Use Case</i> Admin Laporan.....	60
Tabel 4.7 Skenario <i>Use Case</i> Admin Pengaturan	61
Tabel 4.8 Pengujian <i>Black Box</i>	99



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tampilan <i>Android</i> 1.1	11
Gambar 2.2 Tampilan <i>Android</i> 1.1 (<i>Cupcake</i>).....	12
Gambar 2.3 Tampilan <i>Android</i> 1.6 (<i>Donut</i>).....	13
Gambar 2.4 Tampilan <i>Android</i> 2.0-2.1 (<i>Eclair</i>).....	13
Gambar 2.5 Tampilan <i>Android</i> 2.2.3 (<i>Froyo</i>).....	14
Gambar 2.6 Tampilan <i>Android</i> 2.3 - 2.3.7 (<i>Gingerbread</i>).....	15
Gambar 2.7 Tampilan <i>Android</i> 3.0 - 3.2.6 (<i>Honeycomb</i>)	16
Gambar 2.8 Tampilan <i>Android</i> 4.0 - 4.0.4 (<i>Ice Cream Sandwich</i>)	17
Gambar 2.9 Tampilan <i>Android</i> 4.1 - 4.3.1 (<i>Jelly Bean</i>).....	17
Gambar 2.10 Tampilan <i>Android</i> 4.4 (<i>KitKat</i>)	18
Gambar 2.11 Tampilan <i>Android</i> 5.0 (<i>Lollipop</i>)	19
Gambar 2.12 Tampilan <i>Android</i> 6.0 (<i>Marshmallow</i>).....	20
Gambar 2.13 Tampilan <i>Android</i> 7.0 (<i>Nougat</i>).....	21
Gambar 2.14 Tampilan <i>Android</i> 8.0 (<i>Oreo</i>).....	22
Gambar 2.15 <i>Android Studio</i>	22
Gambar. 3.1 Kerangka Bepikir	48
Gambar 3.2 Metode Perancangan Prototyping	50
Gambar 3.3 <i>Evolutionary Prototype</i>	52
Gambar 4.1 Use Case Diagram.....	57
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram</i> Menu <i>Input Data</i> Barang (Master).....	62
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram</i> Menu Transaksi	63
Gambar 4.4 <i>Activity Diagram</i> Menu Laporan	65
Gambar 4.5 <i>Activity Diagram</i> Menu Pengaturan.....	66
Gambar 4.6 Class Diagram	68
Gambar 4.7 Menu Master	69
Gambar 4.8 Menu Kategori.....	70
Gambar 4.9 Menu Satuan.....	70
Gambar 4.10 Menu Barang.....	71

Gambar 4.11 Menu Harga.....	71
Gambar 4.12 Menu Informasi Harga	72
Gambar 4.13 Menu Informasi Barang	72
Gambar 4.14 Menu Transaksi.....	73
Gambar 4.15 Menu Barang Masuk	73
Gambar 4.19 Menu Barang Keluar	74
Gambar 4.20 Menu Pemasukan	74
Gambar 4.21 Menu Pengeluaran.....	75
Gambar 4.22 Menu Laporan	76
Gambar 4.23 Menu Laporan Barang.....	77
Gambar 4.24 Menu Laporan Pesanan	77
Gambar 4.25 Menu Laporan Keuangan	78
Gambar 4.26 Menu Grafik Penjualan	79
Gambar 4.27 Menu Pengaturan.....	79
Gambar 4.28 Menu <i>Backup</i> Data	80
Gambar 4.29 Menu Reset Data	81
Gambar 4.30 Menu <i>Petunjuk</i> Penggunaan.....	81
Gambar 4.31. Menu Laporan Barang (Perbaikan).....	82
Gambar 4.32. Menu Laporan Pesanan (Perbaikan)	83
Gambar 4.33. Menu Laporan Keuangan (Perbaikan)	83
Gambar 4.34. Menu Grafik Penjualan (Perbaikan).....	84
Gambar 4.35. Menu Pengaturan (Perbaikan).....	84
Gambar 4.36 Struktur Kategori.....	85
Gambar 4.37 Struktur Satuan.....	85
Gambar 4.38 Struktur Barang	86
Gambar 4.39 Struktur Harga	86
Gambar 4.40 Struktur Barang Masuk	86
Gambar 4.41 Struktur Barang Keluar	87
Gambar 4.42 Struktur Pemasukan.....	87
Gambar 4.43 Struktur Pengeluaran	88
Gambar 4.44 Menu Master	88

Gambar 4.45 Menu Kategori.....	89
Gambar 4.46 Menu Satuan.....	89
Gambar 4.47 Menu Barang	90
Gambar 4.48 Menu Barang	90
Gambar 4.49 Menu Informasi Harga	91
Gambar 4.50 Menu Informasi Barang	91
Gambar 4.51 Menu Transaksi	92
Gambar 4.52 Menu Barang Masuk	92
Gambar 4.53 Menu Barang Keluar	93
Gambar 4.54 Menu Pemasukan	93
Gambar 4.55 Menu Pengeluaran.....	94
Gambar 4.56 Menu Laporan	94
Gambar 4.57 Menu Laporan Barang.....	95
Gambar 4.58 Laporan Pesanan	96
Gambar 4.59 Menu Laporan Keuangan	96
Gambar 4.60 Menu Grafik Penjualan	97
Gambar 4.61 Menu Pengaturan.....	97
Gambar 4.62 Menu <i>Backup</i> Data	98
Gambar 4.63 Menu Reset Data	98

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi Dosen Pembimbing

Lampiran 2. Surat Rekomendasi Ijin Penelitian

Lampiran 3. Hasil Wawancara

Lampiran 4. Hasil Kuisisioner

Lampiran 5. Dokumentasi

Lampiran 6. Kode Program

