

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN MOTTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI.....	xvii
ABSTRACT.....	xviii

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah.....	6
D. Tujuan Penelitian.....	7
E. Manfaat Penelitian.....	7

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

A.	Landasan Teori.....	8
1.	Aplikasi.....	8
2.	Chatbot.....	8
3.	E-Commerce.....	9
4.	Andorid Studio.....	10
5.	Pemrosesan bahasa alami (Natural Language Proccesing)	11
6.	DiagFlow.....	12
7.	Andorid.....	13
8.	Integrated Development Enviroment (IDE)	15
9.	Android Software Development Kit (Android SDK)	15
10.	Java.....	16
11.	XAMPP.....	18
12.	UML (Unified Modeling Language)	19
A.	Penelitian sebelumnya.....	24
B.	Perbandingan penelitian sebelumnya.....	27

BAB III METODEDE PENELITIAN

A.	Tempat dan Waktu Penelitian.....	30
B.	Metode Pengumpulan Data.....	30
C.	Alat dan Bahan Penelitian.....	32
D.	Metodologi Penelitian.....	33

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

A.	Hasil dan Pembahasan.....	41
----	---------------------------	----

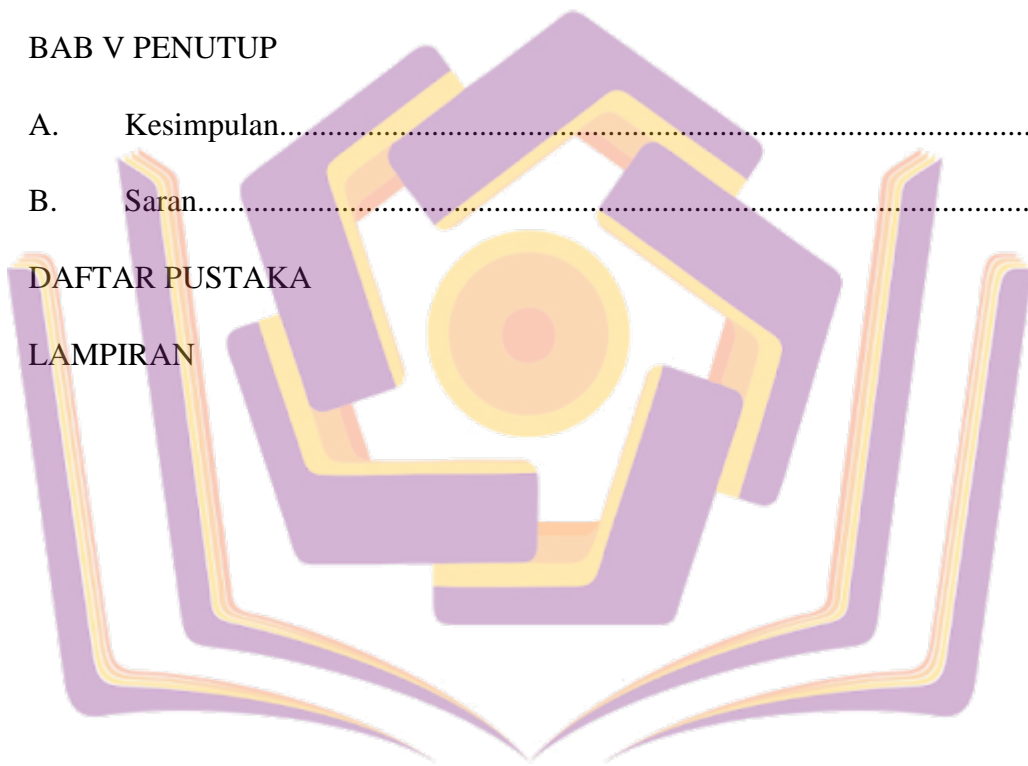
B. Desain Arsitektur.....	45
1. Use Case Diagram.....	46
3. Sequnce Diagram.....	60
4. Class Diagram.....	74
5. Percangan layout.....	78
6. Pengkodean.....	82

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan.....	110
B. Saran.....	110

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Use Case Diagram Simbol.....	20
Tabel 2.2 Tabel Activity Diagram Simbol.....	22
Tabel 2.3 Squence Diagram Simbol.....	23

Tabel 2.4 Tabel Class Diagram Simbol.....	23
Tabel 2.5 Tabel perbandingan penelitian.....	27
Tabel 4.1 Tabel Definisi Aktor.....	46
Tabel 4.2 Penjelasan Use Case.....	48
Tabel 4.3 Scenario Login.....	49
Tabel 4.4 Scenario Login 2.....	50
Tabel 4.5 Secenario Registrasi.....	51
Tabel 4.6 Secenario Melihat Produk.....	52
Tabel 4.7 Secenario Pemesanan Produk 1.....	52
Tabel 4.8 Pemesanan Produk 2.....	53
Tabel 4.9 Secenario Konfrimasi Pembayaran.....	54
Tabel 4.10 Data Pesanan.....	55
Tabel 4.11 Secenario Data Kategori & Menu.....	55
Tabel 4.12 Secenario Laporan.....	59
Tabel 4.13 Rancangan Tabel Users.....	74
Tabel 4.14 Rancangan Tabel Detail Pesanan	74
Tabel 4.15 Rancangan Tabel Kategori Produk.....	75
Tabel 4.16 Rancangan Tabel Kontak.....	75
Tabel 4.17 Rancangan Tabel Kota & Ongkir	75
Tabel 4.18 Rancangan Tabel Pembayaran.....	76
Tabel 4.19 Rancangan Tabel Pemesanan.....	76
Tabel 4.20 Rancangan Tabel Produk.....	77

Tabel 4.21 Percangan layout.....	78
Tabel 4.22 Rencana Pengujian.....	88
Tabel 4.23 Pengujian Login Admin.....	89
Tabel 4.24 Pengujian Login User.....	90
Tabel 4.25 Pengujian Tambah Produk.....	91
Tabel 4.26 Pengujian Ubah Produk.....	92
Tabel 4.27 Pengujian Hapus Produk.....	93
Tabel 4.28 Pengujian Tambah User.....	93
Tabel 4.29 Pengujian Ubah User.....	94
Tabel 4.30 Pengujian Hapus User.....	95
Tabel 4.31 Pengujian Tambah Kategori.....	95
Tabel 4.32 Pengujian Ubah Kategori.....	96
Tabel 4.33 Pengujian Hapus Kategori.....	96
Tabel 4.34 Pengujian Tambah Data Ongkir.....	97
Tabel 4.35 Pengujian Registrasi User.....	98
Tabel 4.36 Pengujian Respon ChatBot.....	99
Tabel 4.37 Titik Respon dan Bobot Nilai Skala Likert.....	100
Tabel 4.38 Metode Kuesioner.....	100
Tabel 4.39 Rangkuman Penilaian Kuesioner.....	101
Tabel 4.40 Index Interpretasi Skor.....	106

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Tabel Data Jumlah Distribusi Platform Perangkat Android.	14
Gambar 2.2 Data Pengguna Android Di Indonesia.....	15
Gambar 3.1 Alur kerangka berpikir.....	34
Gambar 3.2 Ilustrasi Model Waterfall.....	36
Gambar 3.3 Alur Chatbot.....	37
Gambar 4.1 Use Case Diagram.....	46
Gambar 4.2 Sequence Diagram Login.....	60
Gambar 4.3 Sequence Registrasi.....	61
Gambar 4.4 Sequence Melihat produk.....	62
Gambar 4.5 Sequence Diagram Pemesanan.....	63
Gambar 4.6 Sequence Konfirmasi Pembayaran.....	64
Gambar 4.7 Sequence Diagram Ubah Profil.....	65
Gambar 4.8 Sequence Data Pesanan.....	65
Gambar 4.9 Sequence Diagram Data Kategori.....	66
Gambar 4.10 Sequence Diagram Data Menu	67
Gambar 4.11 Sequence Diagram Laporan.....	68
Gambar 4.12 Activity Diagram Administrator.....	69
Gambar 4.13 Activity Melihat Produk.....	70
Gambar 4.14 Activity Pemesanan Produk.....	71

Gambar 4.15 Activity Laporan Penjualan.....	72
Gambar 4.16 Activity Diagram Registrasi.....	73
Gambar 4.17 Class Diagram.....	74
Gambar 4.18 Desain Layout Tampilan Splash Screen.....	79
Gambar 4.19 Desain Layout Tampilan Menu utama.....	80
Gambar 4.20 Desain Layout Tampilan Kategori.....	80
Gambar 4.21 Desain Layout tampilan Tanya Admin	81
Gambar 4.22 Desain Layout tampilan.....	81
Gambar 4.23 Desain Layout tampilan Keranjang.....	82
Gambar 4.24 Perancangan Coversational Flow.....	82
Gambar 4.25 Bot Awal.....	83
Gambar 4.26 Bot respon.....	83
Gambar 4.27 Bot awal pertanyaan.....	84
Gambar 4.28 Bot respon pertanyaan.....	84
Gambar 4.29 Tanya Produk.....	85
Gambar 4.30 Respon tanya produk.....	85
Gambar 4.31 Logo Aplikasi.....	86
Gambar 4.32 Tampilan menu utama.....	86
Gambar 4.33 Tampilan Menu Kategori.....	87
Gambar 4.34 Tampilan tanya admin.....	87
Gambar 4.35 Tampilan menu orders.....	88
Gambar 4.36 Tampilan Keranjang.....	88

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 2. Hasil Wawancara

Lampiran 3. Surat Penelitian Skripsi

Lampiran 4 Hasil Kusioner

Lampiran 5. Surat Ijin Usaha

Lampiran 6. Obesrvasi

