

INTISARI

Retribusi pasar atau retribusi pelayanan pasar merupakan salah satu jenis retribusi jasa umum yang keberadaannya cukup dimanfaatkan oleh masyarakat. Pentingnya pengelolaan retribusi pasar meliputi pengelolaan data pedagang, pengolahan pemasukan dana pasar dapat mempengaruhi pendapatan terhadap total pemasukan pasar dan sebagai perbandingan target pendapatan tahun sebelumnya. UPTD Pasar Wage termasuk kedalam 5 pasar skala besar (Tipe A) di Kabupaten Banyumas dengan sistem pengelolaan pendapatan retribusi pasar yang masih dilakukan secara tulis tangan, sehingga mengakibatkan proses pencarian data dan pembuatan laporan menjadi kurang efisien, baik dalam segi waktu maupun pendataan. Untuk mengatasi permasalahan tersebut, diusulkan pembuatan prototype e-retribusi pasar berbasis client to server sebagai sarana pendukung guna meningkatkan efektivitas kinerja dari pegawai maupun proses pengelolaan retribusi. Adapun metode pengumpulan data yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir ini adalah Observasi, Studi Literatur, Wawancara dan Dokumentasi. Usulan aplikasi tersebut dikembangkan menggunakan model pengembangan perangkat lunak prototype dan tools yang digunakan yaitu android studio dengan bahasa pemrograman java berbasis android serta basis data MySQL. Prototype ini mampu meningkatkan pemanfaatan fasilitas komputer pada UPTD Pasar Wage sebagai aplikasi yang dapat memudahkan pengolahan data dan penyajian laporan yang efektif dan efisien bagi karyawan/staff/pimpinan dalam mengelola pendapatan retribusi.

Kata kunci : Prototype, Retribusi, Client, Server, Android.

ABSTRACT

Market levies or market service levies are one type of public service levies whose existence is quite utilized by the public. The importance of managing market levies includes managing trader data, the processing of market fund income can affect revenue to total market revenue and as a comparison of the previous year's revenue target. Wage Market UPTD is included in 5 large-scale markets (Type A) in Banyumas Regency with a market levy management system that is still handwritten, resulting in a process of finding data and making reports less efficient, both in terms of time and data collection. These problems, it is proposed to make a prototype of client-to-server market e-retribution as a supporting tool in order to improve the effectiveness of the performance of employees and the management process of retribution. The data collection methods used in the preparation of this thesis are Observation, Literature Study, Interview and Documentation. The proposed application was developed using a prototype software development model and tools used, namely Android Studio with Java-based Java programming language and MySQL database. This prototype is able to increase the utilization of computer facilities in the Wage Market UPTD as an application that can facilitate data processing and presentation of reports that are effective and efficient for employees / staff / leaders in managing retribution revenue.

Keywords: Prototype, Retribution, Client, Server, Android.