

INTISARI

Penggunaan teknologi smartphone saat ini tidak hanya dirasakan oleh orang dewasa saja, namun anak usia dini pun juga. bahkan ada orang tua yang sengaja memberikan smartphone ke anaknya untuk bermain game, hal tersebut dapat berakibat ketergantungan anak pada smartphone. pemanfaatan teknologi smartphone android dapat dimanfaatkan sebagai sarana pembelajaran, hal tersebut menjadi salah satu cara untuk mendukung anak-anak untuk mau aktif belajar. Mengenalkan aplikasi menjadi salah satu pilihan ketika anak-anak mulai terbiasa dengan memanfaatkan teknologi smartphone. Penelitian ini bertujuan untuk membuat aplikasi yang bisa digunakan untuk mengenalkan dasar-dasar belajar huruf hijaiyah untuk anak usia dini. Aplikasi ini terdapat 4 metode pembelajaran yaitu, Pop Hijaiyah, Belajar Tartil, Quis Tartil, Augmented Reality Hijaiyah. Metode pengembangan system aplikasi ini menggunakan waterfall versi Benington. Aplikasi ini dibuat dengan menggunakan tools Android Studio 3.5.3 dan menggunakan kit ArCore untuk menjalankan Augmented Reality. Aplikasi ini dapat berjalan di android 7.0 Nougat atau versi yang lebih tinggi, dengan dibuatnya aplikasi ini diharapkan dapat mengurangi kebiasaan buruk bermain game dan bermain media social. Selain itu orang tua mulai membiasakan anaknya memanfaatkan teknologi dengan bijak, seperti menggunakan

Kata Kunci : Aplikasi android, belajar hijaiyah, pendidikan anak usia dini

ABSTRACT

The use of smartphone technology today is not only felt by adults, but even early childhood too. there are even parents who deliberately give smartphones to their children to play games, this can result in children's dependence on smartphones. the use of android smartphone technology can be used as a learning tool, it is one way to support children to want to actively learn. Introducing the application becomes an option when children start to get used to using smartphone technology. This study aims to create applications that can be used to introduce the basics of learning hijaiyah letters for early childhood. This application has 4 learning methods namely, Pop Hijaiyah, Learning Tartil, Quis Tartil, Augmented Reality Hijaiyah. This application system development method uses a Benington version of the waterfall. This application was created using Android Studio 3.5.3 tools and uses the ArCore kit to run Augmented Reality. This application can run on Android 7.0 Nougat or higher version, by making this application is expected to reduce the bad habits of playing games and playing social media. In addition, parents begin to get their children used technology wisely, such as using

Keywords: Application android, learn hijaiyah, early childhood education programs