

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
INTISARI	xvii
ABSTRACT	xviii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian	5
1. Manfaat Teoritik	5
2. Manfaat Aplikatif	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori	4
1. Sistem Informasi	4
2. Penjualan	5
3. <i>E-Commerce</i>	5
4. Firebase	6
5. Aplikasi Mobile	7

6. <i>Unified Modeling Language</i> .....	7
7. <i>Internet</i> .....	8
8. <i>Android</i> .....	8
B. Penelitian Sebelumnya .....	20
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	
A. Tempat dan Waktu Penelitian .....	23
B. Metode Pengumpulan Data .....	23
1. Wawancara.....	23
2. Observasi .....	24
3. Studi Pustaka.....	24
C. Konsep Penelitian.....	25
1. Identifikasi Masalah .....	26
2. Pengumpulan Data .....	26
3. Analisis Kebutuhan Sistem .....	26
4. Metode Pengembangan Sistem .....	26
5. Penyusunan Laporan .....	29
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Analisis Hasil.....	30
1. Analisis Kebutuhan Perangkat Lunak .....	30
2. Desain .....	34
3. Pengkodean.....	64
4. Pengujian .....	78
5. Maintenance .....	85
<b>BAB V PENUTUP</b>	
A. Kesimpulan.....	86
B. Saran.....	86
<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Data Penjualan Bulan Mei 2020 .....	3
Tabel 1.1 Data Penjualan Bulan Mei 2020 (Lanjutan) .....	4
Tabel 1.2 Data Penjualan Bulan Juni 2020 .....	4
Tabel 4.1 Rencana Uji Fitur Admin.....	79
Tabel 4.2 Rencana Uji Fitur User .....	79
Tabel 4.3 Pengujian Fitur Login Admin .....	80
Tabel 4.4 Pengujian Fitur Login User.....	80
Tabel 4.5 Pengujian Fitur Kelola Data Motor Admin .....	80
Tabel 4.5 Pengujian Fitur Kelola Data Motor Admin (Lanjutan) .....	81
Tabel 4.6 Pengujian Fitur Kelola Data Bank Admin.....	81
Tabel 4.7 Pengujian Fitur Kelola Pesanan Admin.....	81
Tabel 4.8 Pengujian Fitur Pemesanan User .....	81
Tabel 4.8 Pengujian Fitur Pemesanan User (Lanjutan) .....	82
Tabel 4.9 Daftar Pernyataan Kuisisioner.....	82
Tabel 4.9 Daftar Pernyataan Kuisisioner (Lanjutan).....	83
Tabel 4.10 Daftar Tanggapan Kuisisioner.....	83
Tabel 4.11 Daftar Kriteria Penghitungan.....	84

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Android 1.0.....	9
Gambar 2.2 Android Cupcake 1.5 .....	10
Gambar 2.3 Android Donut 1.6.....	11
Gambar 2.4 Android Eclair 2.0 – 2.1.....	11
Gambar 2.5 Android Froyo 2.2 – 2.2.3.....	12
Gambar 2.6 Android Gingerbread 2.3 - 2.3.7 .....	12
Gambar 2.7 Android Honeycomb 3.0 - 3.2.....	13
Gambar 2.8 Android Ice Cream Sandwich 4.0 – 4.0.4.....	14
Gambar 2.9 Android Jelly Bean 4.1.x-4.3.x.....	14
Gambar 2.10 Android KitKat 4.4 .....	15
Gambar 2.11 Android Lollipop 5.0 .....	16
Gambar 2.12 Android Marshmallow 6.0.....	16
Gambar 2.13 Android Nougat 7.0 .....	17
Gambar 2.14 Android Oreo 8.0.....	17
Gambar 2.15 Android Pie 9.0.....	18
Gambar 2.16 Android 10.....	19
Gambar 2.17 Android 11.....	19
Gambar 3.1 Bagan Kerangka Kerja.....	25
Gambar 3.2 Model Waterfall (Pressman, 2015).....	27
Gambar 4.1 Use Case Diagram Aplikasi Penjualan Sepeda Motor.....	35
Gambar 4.2 <i>Sequence</i> Diagram Daftar Akun.....	36
Gambar 4.3 <i>Sequence</i> Diagram <i>Login User</i> .....	37
Gambar 4.4 <i>Sequence</i> Diagram <i>Login Admin</i> .....	38
Gambar 4.5 <i>Sequence</i> Diagram <i>Upload</i> Sepeda Motor .....	39
Gambar 4.6 <i>Sequence</i> Diagram <i>Update</i> Sepeda Motor .....	40
Gambar 4.7 <i>Sequence</i> Diagram <i>Checkout</i> Sepeda Motor.....	41
Gambar 4.9 <i>Activity</i> Diagram Daftar Akun.....	42
Gambar 4.10 <i>Activity</i> Diagram <i>Login</i> .....	43
Gambar 4.11 <i>Activity</i> Diagram <i>Upload</i> Sepeda Motor.....	44
Gambar 4.12 <i>Activity</i> Diagram <i>Update</i> Sepeda Motor .....	45

Gambar 4.13 <i>Activity Diagram Checkout Sepeda Motor</i> .....	46
Gambar 4.14 Rancangan Antarmuka <i>Login Admin</i> .....	47
Gambar 4.15 Rancangan Antarmuka Menu Utama.....	48
Gambar 4.16 Rancangan Antarmuka Tambah Data Motor.....	49
Gambar 4.17 Rancangan Antarmuka Tambah Data Motor.....	50
Gambar 4.18 Rancangan Antarmuka Informasi Motor .....	51
Gambar 4.19 Rancangan Antarmuka Informasi Bank .....	52
Gambar 4.20 Rancangan Antarmuka Tambah Data Bank .....	53
Gambar 4.21 Rancangan Antarmuka Ubah Data Bank .....	54
Gambar 4.22 Rancangan Antarmuka Halaman Pesanan .....	55
Gambar 4.22 Rancangan Antarmuka Halaman Akun .....	56
Gambar 4.23 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Login</i> .....	57
Gambar 4.24 Rancangan Antarmuka Halaman Daftar .....	58
Gambar 4.25 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Cart</i> .....	59
Gambar 4.25 Rancangan Antarmuka Halaman Menu Utama.....	60
Gambar 4.26 Rancangan Antarmuka Halaman Akun .....	61
Gambar 4.27 Rancangan Antarmuka Halaman Favorit.....	62
Gambar 4.28 Rancangan Antarmuka Halaman Ubah <i>Password</i> .....	63
Gambar 4.29 Rancangan Antarmuka Halaman <i>Update Profil</i> .....	64
Gambar 4.30 Antarmuka Halaman Login Admin .....	65
Gambar 4.31 Antarmuka Halaman Utama Admin .....	66
Gambar 4.32 Antarmuka Halaman Tambah Data Motor.....	67
Gambar 4.33 Antarmuka Halaman Ubah Data Motor .....	68
Gambar 4.34 Antarmuka Halaman Informasi Motor.....	69
Gambar 4.35 Antarmuka Halaman Informasi Bank .....	70
Gambar 4.36 Antarmuka Halaman Tambah Bank .....	70
Gambar 4.37 Antarmuka Halaman Ubah Data Bank .....	71
Gambar 4.38 Antarmuka Halaman Pesanan .....	72
Gambar 4.39 Antarmuka Halaman <i>Login</i> .....	73
Gambar 4.40 Antarmuka Registrasi Akun .....	74
Gambar 4.41 Antarmuka Halaman <i>Cart</i> .....	75

Gambar 4.42 Antarmuka Halaman Utama.....	75
Gambar 4.43 Antarmuka Halaman Akun.....	76
Gambar 4.44 Antarmuka Halaman Favorit.....	77
Gambar 4.45 Antarmuka Halaman Ganti <i>Password</i> .....	77
Gambar 4.46 Antarmuka Halaman Ubah Data <i>User</i> .....	78

