

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
RINGKASAN.....	xiv
<i>ABSTRACT</i>	xv
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Perumusan Masalah.....	2
C. Tujuan Penelitian.....	3
D. Batasan Penelitian.....	3
E. Manfaat Penelitian.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori.....	5
1. Multimedia.....	5
2. Promosi.....	11
3. Motion Graphic.....	12
4. Adobe Premiere Pro.....	13
5. Adobe After Effect.....	13
B. Penelitian Sebelumnya.....	14

BAB III	METODE PENELITIAN	
	A. Tempat dan Waktu Penelitian	17
	B. Metode Pengumpulan Data	17
	C. Alat dan Bahan Penelitian	18
	D. Konsep Penelitian.....	19
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	
	A. Gambaran Objek Penelitian	25
	B. Analisis Hasil	26
	C. Hasil Penelitian	36
BAB V	PENUTUP	
	A. Kesimpulan.....	37
	B. Saran.....	37
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Perbedaan dan Persamaan Penelitian dengan Penelitian Sebelumnya	30
--	----



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Gambaran Definisi Multimedia.....	7
Gambar 3.1	Kerangka Berfikir.....	19
Gambar 3.2	Metode Pengembangan Sistem.....	20
Gambar 4.1	<i>Lay out</i> Logo.....	28
Gambar 4.2	<i>Lay out</i> Pembukaan Video.....	28
Gambar 4.3	<i>Lay out</i> Kantor Loka Litbangkes Pangandaran	29
Gambar 4.4	<i>Lay out</i> <i>Mosquito Theatre</i>	29
Gambar 4.5	<i>Lay out</i> Museum Nyamuk	30
Gambar 4.6	<i>Lay out</i> Sinema	30
Gambar 4.7	<i>Lay out</i> Insektarium.....	31
Gambar 4.8	<i>Lay out</i> TOMPEN.....	31
Gambar 4.9	<i>Lay out</i> Kunjungan Wisata Ilmiah.....	32
Gambar 4.10	<i>Lay out</i> Penutupan Video	32
Gambar 4.11	<i>Key Motion</i>	57
Gambar 4.12	<i>In Between</i>	57
Gambar 4.13	<i>Background</i>	58
Gambar 4.14	<i>Compositing</i>	58
Gambar 4.15	<i>Editing</i>	59
Gambar 4.16	<i>Rendering</i>	59

