

RINGKASAN

Indera penglihatan merupakan syarat penting dalam meningkatkan kualitas hidup manusia karena berbagai informasi visual diserap oleh mata. Namun gangguan penglihatan banyak terjadi, mulai dari gangguan ringan hingga berat yang dapat mengakibatkan kebutaan. Tujuan dari penelitian ini yaitu membuat video animasi 3D sebagai media penyuluhan penyakit kelainan refraksi mata yang hasilnya dapat digunakan oleh Puskesmas 1 Sokaraja, dalam memberikan informasi tentang penyakit kelainan refraksi kepada masyarakat. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah metode menurut M.Suyanto. Penelitian ini dimulai dengan tahapan yang runtut seperti *pra-production*, *production* dan *pasca-production*. Hasil berupa film animasi 3D sebagai media informasi kelainan refraksi mata berformat mp4.

Kata Kunci : Penyuluhan, Animasi, 3D, *Rigging*



ABSTRACT

The sense of sight is an important condition in improving the quality of human life because various visual information is absorbed by the eye. Many complaints occur, ranging from mild to severe difficulties that can be done blindness. The purpose of this study is to make 3D animated videos as an interesting medium for eye refraction disorders that can be used by Puskesmas 1 Sokaraja, in providing information about refractive disorders to the public. The system development method used is the method according to M.Suyanto. This research begins with stages that require pre-production, production and post-production. The results in the form of 3D animated films as a cultural information media format mp4.

Keywords: Counseling, Animation, 3D. Rigging.

