

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
ABSTRAK.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	14
C. Batasan Masalah	15
D. Tujuan Penelitian	15
E. Manfaat Penelitian	16
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	18
A. Landasan Teori.....	18
B. Penelitian Terdahulu	30
C. Model dan Hipotesis Penelitian	33
BAB III METODE PENELITIAN DAN ANALISIS.....	39
A. Metode Penelitian	39
B. Metode Analisis	49
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	57
A. Hasil Penelitian	57

B. Pembahasan.....	74
BAB V PENUTUP.....	85
A. Kesimpulan	85
B. Saran	86
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Hasil Pra-Survei (Pernyataan Tertutup).....	7
Tabel 3. 1 Definisi Operasional	45
Tabel 3. 2 Desain Kuesioner 1	46
Tabel 3. 3 Desain Kuesioner 2	47
Tabel 3. 4 Desain Kuesioner 3	47
Tabel 3. 5 Desain Kuesioner 4	48
Tabel 3. 6 Desain Kuesioner 5	48
Tabel 4. 1 Karakteristik Responden Berdasarkan Angkatan	58
Tabel 4. 2 Karakteristik Responden Berdasarkan Jenis Kelamin	58
Tabel 4. 3 Karakteristik Berdasar Lama Pemakaian Aplikasi	59
Tabel 4. 4 Deskripsi Variabel <i>Performance Expectancy</i>	60
Tabel 4. 5 Deskripsi Variabel <i>Effort Expectancy</i>	61
Tabel 4. 6 Deskripsi Variabel <i>Social Influence</i>	61
Tabel 4. 7 Deskripsi Variabel <i>Facilitating Condition</i>	62
Tabel 4. 8 Deskripsi Variabel <i>Behavioral Intention</i>	63
Tabel 4. 9 Hasil Uji Validitas.....	64
Tabel 4. 10 Hasil Uji Reliabilitas.....	66
Tabel 4. 11 Hasil Uji Normalitas	66
Tabel 4. 12 Hasil Uji Multikolinearitas.....	67
Tabel 4. 13 Hasil Uji Heteroskedastisitas	68
Tabel 4. 14 Hasil Uji Regresi Linear Berganda	69
Tabel 4. 15 Hasil Uji t (Parsial)	71
Tabel 4. 16 Hasil Uji F.....	73
Tabel 4. 17 Koefisien Determinasi.....	74

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Metode Pembayaran Digital yang Digunakan di Indonesia.....	2
Gambar 1. 2 Grafik <i>E-Wallet</i> Paling Sering Digunakan	5
Gambar 2. 1 Model UTAUT	21
Gambar 2. 2 Model Penelitian Penulis.....	33



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Penelitian Skripsi

Lampiran 2. Data Responden

Lampiran 3. Tabulasi Data Penelitian

Lampiran 4. Hasil Uji Validitas dan Reliabilitas

Lampiran 5. Hasil Uji Asumsi Klasik

Lampiran 6. Hasil Uji Hipotesis

Lampiran 7. T-Tabel

Lampiran 8. F-Tabel

Lampiran 9. Data Jumlah Mahasiswa Universitas Amikom Purwokerto

