

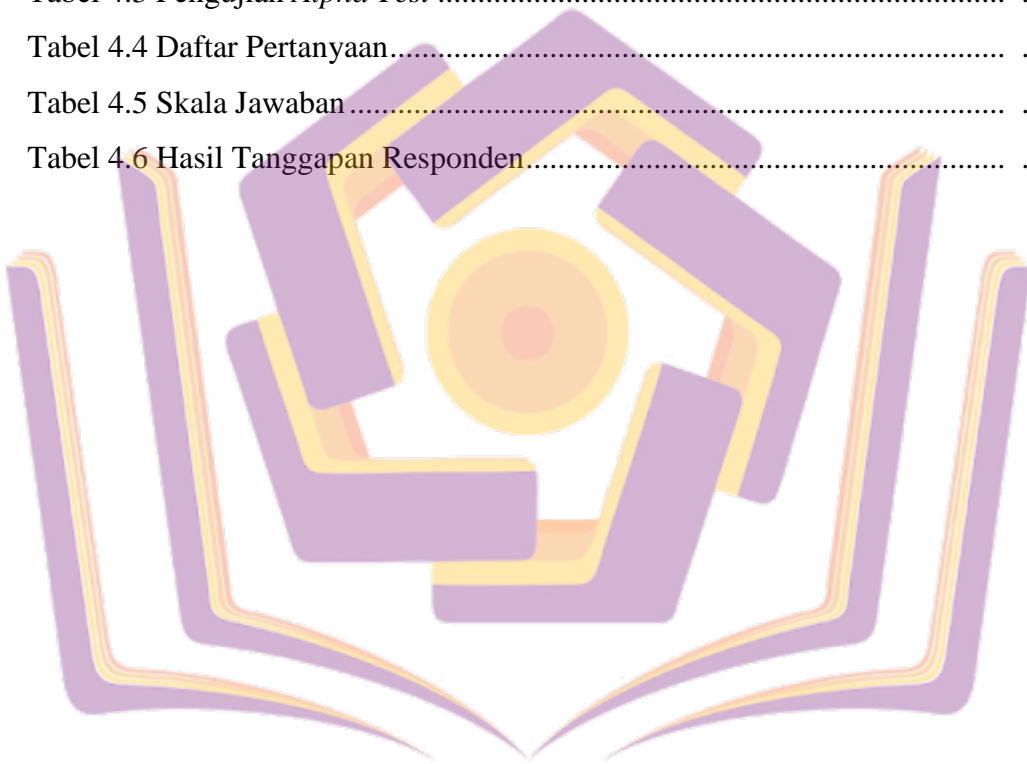
## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN .....	v
HALAMAN MOTTO .....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI .....	ix
DAFTAR TABEL .....	xi
DAFTAR GAMBAR .....	xii
DAFTAR LAMPIRAN .....	xiii
RINGKASAN .....	xiv
<i>ABSTRACT</i> .....	xv
<b>BAB I    PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah .....	5
C. Batasan Masalah .....	5
D. Tujuan Penelitian .....	6
E. Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II    TINJAUAN PUSTAKA</b>	
A. Landasan Teori.....	8
1. Multimedia .....	8
2. Video .....	14
3. <i>Company Profile</i> .....	16
4. Media Informasi.....	17
5. <i>Motion Tracking</i> .....	17
6. <i>Kinetic Typography</i> .....	18

7.	Universitas Amikom Purwokerto .....	19
8.	Perangkat Lunak ( <i>Software</i> ) Yang Digunakan .....	21
B.	Penelitian Sebelumnya .....	23
<b>BAB III</b>	<b>METODE PENELITIAN</b>	
A.	Tempat dan Waktu Penelitian .....	28
B.	Metode Pengumpulan Data .....	28
C.	Alat dan Bahan Penelitian .....	30
D.	Konsep Penelitian .....	32
E.	Metode Pengembangan Sistem .....	35
F.	Hasil Penelitian .....	38
<b>BAB IV</b>	<b>HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A.	Analisis Hasil .....	39
1.	<i>Concept</i> .....	40
2.	<i>Design</i> .....	40
3.	<i>Material Collecting</i> .....	48
4.	<i>Assembly</i> (Pembuatan) .....	49
5.	<i>Testing</i> (Pengujian) .....	54
6.	<i>Distribution</i> (Distribusi) .....	69
<b>BAB V</b>	<b>PENUTUP</b>	
A.	Kesimpulan .....	71
B.	Saran .....	72
	<b>DAFTAR PUSTAKA</b>	
	<b>LAMPIRAN</b>	

## DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Hasil Kuesioner Pemahaman Siswa Tentang Fakultas Bisnis & Ilmu Sosial Universitas Amikom Purwokerto .....	2
Tabel 2.1 Perbandingan Penelitian.....	25
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i> .....	40
Tabel 4.2 <i>Material Collecting</i> .....	48
Tabel 4.3 Pengujian <i>Alpha Test</i> .....	55
Tabel 4.4 Daftar Pertanyaan.....	63
Tabel 4.5 Skala Jawaban .....	64
Tabel 4.6 Hasil Tanggapan Responden.....	64



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Definisi Multimedia .....	10
Gambar 3.1 Kerangka Berfikir.....	32
Gambar 3.2 <i>Multimedia Development Life Cycle (MDLC)</i> .....	35
Gambar 4.1 Tampilan Hasil Rekaman ( <i>Dubbing</i> ) .....	50
Gambar 4.2 Tahap Pembuatan Logo .....	50
Gambar 4.3 Tahap Pembuatan <i>Motion Graphic</i> .....	51
Gambar 4.4 Tahap Pembuatan <i>Lower Third</i> .....	51
Gambar 4.5 Tahap Pembuatan <i>Motion Tracking</i> .....	52
Gambar 4.6 Tahap Pembuatan <i>Kinetic Typography</i> .....	53
Gambar 4.7 Tahap <i>Compositing</i> .....	53
Gambar 4.8 Tahap <i>Rendering</i> .....	54
Gambar 4.9 Proses <i>Upload</i> .....	69
Gambar 4.10 Hasil <i>Upload</i> .....	70

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 2. Hasil Wawancara
- Lampiran 3. Surat Keterangan Penelitian dari Kepala Bagian Humas Dan  
Kerjasama Universitas Amikom Purwokerto
- Lampiran 4. Media Cetak Berupa Brosur
- Lampiran 5. Buku Pedoman Fakultas Bisnis Dan Ilmu Sosial Universitas Amikom  
Purwokerto
- Lampiran 6. Observasi Dengan Dekan Fakultas Bisnis Dan Ilmu Sosial Universitas  
Amikom Purwokerto Ketika Melakukan Konsultasi Seputar Fakultas  
Bisnis Dan Ilmu Sosial.
- Lampiran 7. Observasi Lingkungan Universitas Amikom Purwokerto
- Lampiran 8. Contoh Hasil Kuesioner Untuk Para Siswa SMK
- Lampiran 9. Contoh Hasil Kuesioner Untuk Beta Test