

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xvi
RINGKASAN	xvii
ABSTRACT	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
BAB II	
A. Landasan Teori	8
1. Konsep Rancang Bangun Sistem	8
2. Konsep <i>Website</i>	10
3. Konsep <i>Unified Modeling Language</i> (UML)	18
4. Konsep Agrowisata	25
B. Penelitian Sebelumnya	31

BAB III METODE PENELITIAN

A. Tempat dan Waktu Penelitian 35
B. Pengumpulan Data 35
C. Alat dan Bahan 37
D. Konsep Penelitian..... 39

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

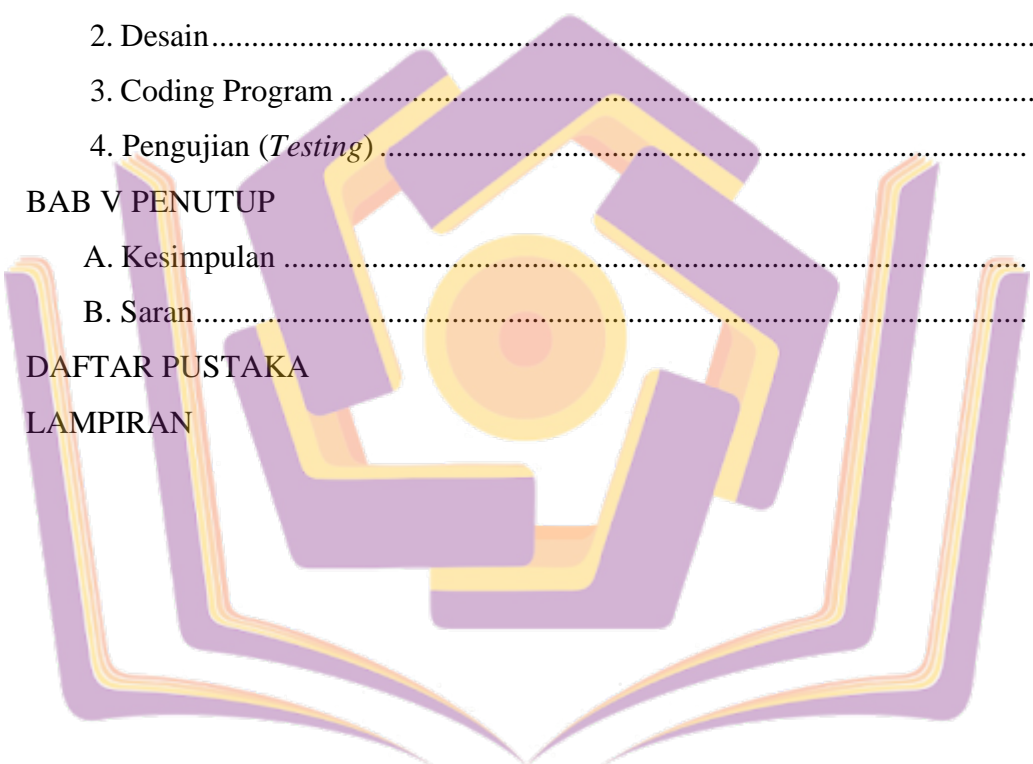
A. Analisis Hasil 43
1. Tahap Analisis..... 43
2. Desain..... 46
3. Coding Program 98
4. Pengujian (*Testing*) 102

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan 110
B. Saran..... 110

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

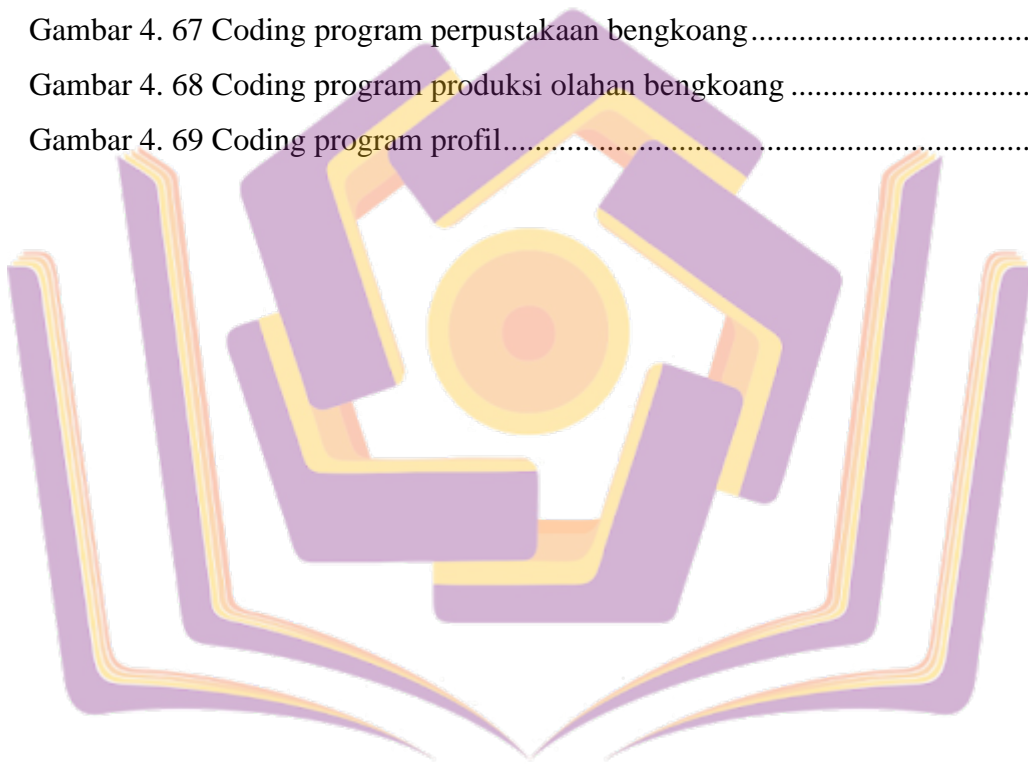
Tabel 2. 1 Simbol-simbol <i>Diagram Use Case</i>	20
Tabel 2. 2 Simbol-simbol <i>Diagram</i> Aktivitas.....	22
Tabel 2. 3 Simbol-simbol <i>Diagram</i> Kelas	23
Tabel 2. 4 Penelitian sebelumnya	33
Tabel 4. 1 <i>Software</i> yang di gunakan.....	45
Tabel 4. 2 Rencana Pengujian.....	102
Tabel 4. 3 Pengujian antarmuka <i>login</i>	103
Tabel 4. 4 Pengujian antarmuka data profil	104
Tabel 4. 5 Pengujian antarmuka data kebun bengkoang.....	105
Tabel 4. 6 Pengujian antarmuka data perpustakaan bengkoang	106
Tabel 4. 7 Pengujian antarmuka data produksi olahan bengkoang.....	107
Tabel 4. 8 Pengujian antarmuka pasar bengkoang.....	108

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4. 1 <i>Use Case Diagram admin</i>	47
Gambar 4. 2 Tampilan sistem oleh pengunjung	48
Gambar 4. 3 <i>Sequence Diagram Admin Login</i>	48
Gambar 4. 4 <i>Sequence Diagram Tambah Admin Pengguna</i>	49
Gambar 4. 5 <i>Sequence Diagram Edit Admin Pengguna</i>	50
Gambar 4. 6 <i>Sequence Diagram Hapus Admin Pengguna</i>	51
Gambar 4. 7 <i>Sequence Diagram Tambah Profil</i>	52
Gambar 4. 8 <i>Sequence Diagram Edit Profil</i>	53
Gambar 4. 9 <i>Sequence Diagram Hapus Profil</i>	54
Gambar 4. 10 <i>Sequence Diagram Tambah Kebun Bengkoang</i>	55
Gambar 4. 11 <i>Sequence Diagram Edit Kebun Bengkoang</i>	56
Gambar 4. 12 <i>Sequence Diagram Hapus Kebun Bengkoang</i>	57
Gambar 4. 13 <i>Sequence Diagram Tambah Perpustakaan Bengkoang</i>	58
Gambar 4. 14 <i>Sequence Diagram Edit Perpustakaan Bengkoang</i>	59
Gambar 4. 15 <i>Sequence Diagram Hapus Perpustakaan Bengkoang</i>	60
Gambar 4. 16 <i>Sequence Diagram Tambah Pasar Bengkoang</i>	61
Gambar 4. 17 <i>Sequence Diagram Edit Video Pasar Bengkoang</i>	62
Gambar 4. 18 <i>Sequence Diagram Hapus Video Pasar Bengkoang</i>	63
Gambar 4. 19 <i>Sequence Diagram Tambah Video Produksi</i>	64
Gambar 4. 20 <i>Sequence Diagram Edit Video Produksi</i>	65
Gambar 4. 21 <i>Sequence Diagram Hapus Video Produksi</i>	66
Gambar 4. 22 <i>Class Diagram</i>	67
Gambar 4. 23 <i>Activity Diagram login Admin</i>	72
Gambar 4. 24 <i>Activity Diagram kebun bengkoang</i>	73
Gambar 4. 25 <i>Activity Diagram Menu Pengguna</i>	74
Gambar 4. 26 <i>Activity Diagram Menu Perpustakaan Bengkoang</i>	75
Gambar 4. 27 <i>Activity Diagram Menu Profil</i>	76
Gambar 4. 28 <i>Activity Diagram Pasar Bengkoang</i>	77
Gambar 4. 29 <i>Activity Diagram video produksi bengkoang</i>	78

Gambar 4. 30 <i>User Interface</i> Halaman Beranda.....	79
Gambar 4. 31 <i>User Interface</i> Halaman <i>Login Admin</i>	80
Gambar 4. 32 <i>User Interface</i> Halaman Kebun Bengkoang	80
Gambar 4. 33 <i>User Interface</i> Halaman Perpustakaan Bengkoang.....	81
Gambar 4. 34 <i>User Interface</i> Halaman Proses Produksi Olahan Bengkoang.....	81
Gambar 4. 35 <i>User Interface</i> Halaman <i>Video</i> Pasar Bengkoang	82
Gambar 4. 36 <i>User Interface</i> Halaman <i>Admin</i> Agrowisata	82
Gambar 4. 37 <i>User Interface</i> <i>Form</i> isi <i>Admin</i> Kebun Bengkoang.....	83
Gambar 4. 38 <i>User Interface</i> Halaman <i>Form</i> isi <i>Admin</i> Perpustakaan Bengkoang	83
Gambar 4. 39 <i>User Interface</i> Halaman <i>Form</i> isi <i>Admin</i> Proses <i>Video</i> Olahan Bengkoang	84
Gambar 4. 40 <i>User Interface</i> Halaman <i>Form</i> isi <i>Admin</i> <i>Video</i> Pasar Bengkoang	84
Gambar 4. 41 Implementasi Tabel kebun bengkoang.....	85
Gambar 4. 42 Implementasi Tabel pasar bengkoang.....	85
Gambar 4. 43 Implementasi Tabel Perpustakaan bengkoang.....	86
Gambar 4. 44 Implementasi Tabel produk olahan bengkoang	86
Gambar 4. 45 Implementasi Tabel profil agrowisata.....	87
Gambar 4. 46 Implementasi Tabel <i>user</i>	87
Gambar 4. 47 Implementasi Tabel <i>video</i>	88
Gambar 4. 48 Halaman <i>Login</i>	88
Gambar 4. 49 Halaman utama <i>admin</i>	89
Gambar 4. 50 Halaman data master <i>admin</i>	90
Gambar 4. 51 Halaman data master profil	91
Gambar 4. 52 Halaman data master kebun bengkoang.....	91
Gambar 4. 53 Halaman data master perpustakaan bengkoang	92
Gambar 4. 54 Halaman data master produksi bengkoang	92
Gambar 4. 55 Halaman data master pasar bengkoang.....	93
Gambar 4. 56 Halaman pengguna.....	93
Gambar 4. 57 Halaman profil data statistik	94
Gambar 4. 58 Halaman profil kanal kerjasama.....	94

Gambar 4. 59 Halaman profil sejarah	95
Gambar 4. 60 Halaman profil struktur organisasi.....	95
Gambar 4. 61 Halaman Perpustakaan Bengkoang.....	96
Gambar 4. 62 Halaman olahan bengkoang	96
Gambar 4. 63 Halaman pasar bengkoang	97
Gambar 4. 64 Coding <i>Menu Home</i>	98
Gambar 4. 65 Coding program kebun bengkoang	98
Gambar 4. 66 Coding program pasar bengkoang	99
Gambar 4. 67 Coding program perpustakaan bengkoang.....	100
Gambar 4. 68 Coding program produksi olahan bengkoang	100
Gambar 4. 69 Coding program profil.....	101



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Surat Izin Penelitian
- Lampiran 2. Hasil Wawancara
- Lampiran 3. Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 4. Dokumentasi

