

ABSTRAK

Penyalahgunaan narkoba di kalangan remaja merupakan permasalahan serius yang dapat merusak masa depan generasi muda. Rendahnya pemahaman mengenai bahaya narkoba menjadi salah satu faktor yang mendorong meningkatnya angka penyalahgunaan tersebut. Penelitian ini bertujuan untuk membuat media edukasi dalam bentuk video animasi 3D menggunakan teknik *low poly* yang menampilkan informasi bahaya narkoba secara visual dan menarik. Teknik *low poly* dipilih karena efisien dari segi waktu pembuatan, performa rendering, serta memiliki gaya visual yang minimalis namun komunikatif. Metode pengembangan animasi dilakukan melalui tahapan modeling, texturing, rigging, animating, hingga rendering dengan menggunakan perangkat lunak Blender dan pengeditan akhir melalui Adobe Premiere Pro serta Audacity untuk pengolahan audio. Hasil penelitian menunjukkan bahwa media edukasi berbasis animasi *low poly* efektif digunakan untuk meningkatkan pemahaman remaja tentang bahaya narkoba. Dengan gaya visual yang disesuaikan dengan karakteristik generasi muda, video ini diharapkan mampu menjadi media penyuluhan alternatif yang edukatif dan komunikatif.

Kata Kunci: Animasi 3D, Low Poly, Edukasi, Narkoba, Remaja

ABSTRACT

Drug abuse among teenagers is a serious issue that threatens the future of the younger generation. A lack of understanding regarding the dangers of drugs is one of the key factors contributing to the increasing rate of abuse. This study aims to develop an educational media in the form of a 3D animation video using the low poly technique, which presents information about drug dangers in a visually appealing and engaging manner. The low poly technique was chosen for its efficiency in production time, rendering performance, and its unique, minimalist visual style that remains communicative. The animation development process includes stages such as modeling, texturing, rigging, animating, and rendering using Blender software, with final editing completed using Adobe Premiere Pro and Audacity for audio processing. The results show that low poly-based educational media is effective in enhancing teenagers' awareness of the dangers of drugs. With visuals tailored to the preferences of the younger generation, this animation is expected to serve as an alternative, educational, and communicative awareness tool.

Keywords: 3D Animation, Low poly, Education, Drugs, Teenager