

## ABSTRAK

Penelitian ini bertujuan untuk menyelidiki peningkatan pengalaman pengguna (*UX*) pada halaman *landing website* pemerintah desa Toyareka melalui penerapan Hukum *Fitt* sebagai prinsip desain. Studi ini menggali perkembangan *UX* dalam konteks keberadaan pemerintah desa secara *online*, dengan fokus pada redesain halaman landing untuk mengatasi masalah navigasi dan kegunaan yang sudah ada. Dengan menggabungkan Hukum *Fitt*, yang merupakan prinsip-prinsip dasar dalam ergonomi dan desain *UI/UX*, tujuannya adalah untuk mengoptimalkan aksesibilitas dan efisiensi interaksi pengguna pada *website*. Selain itu, penelitian ini mengusulkan penggunaan metodologi *Design Sprint* untuk menyederhanakan proses redesain, memastikan pendekatan yang sistematis dan efisien mulai dari identifikasi masalah hingga validasi prototipe. Selanjutnya, metode *System Usability Scale (SUS)* akan digunakan untuk mengukur secara kuantitatif kegunaan dan kepuasan pengguna terhadap halaman landing yang telah diredesain. Melalui pendekatan komprehensif ini, penelitian bertujuan untuk memberikan wawasan yang dapat dijadikan pedoman dan rekomendasi praktis untuk meningkatkan desain *UX* dari *website* pemerintah desa Toyareka, yang pada akhirnya akan meningkatkan kepuasan dan keterlibatan pengguna.

Kata kunci: Peningkatan *UX*, Hukum *Fitt*, *Design Sprint*, *System Usability Scale*

## **ABSTRACT**

*This research proposal aims to investigate the enhancement of user experience (UX) on the landing page of Toyareka village government website through the application of Fitt's Laws as design principles. The study delves into the current scenario of UX development within the context of the village government's online presence, focusing on the redesign of the landing page to address existing navigation and usability issues. By incorporating Fitt's Laws, which are fundamental principles in ergonomics and UI/UX design, the aim is to optimize the accessibility and efficiency of user interactions on the website. Additionally, the research proposes the utilization of the Design Sprint methodology to streamline the redesign process, ensuring a systematic and efficient approach from problem identification to prototype validation. Furthermore, the System Usability Scale (SUS) method will be employed to quantitatively measure the usability and user satisfaction of the redesigned landing page. Through this comprehensive approach, the research endeavors to provide actionable insights and practical recommendations for improving the UX design of Toyareka village government website, ultimately enhancing user satisfaction and engagement.*

**Keywords:** UX enhancement, Fitt's Laws, Design Sprint, System Usability Scale.