

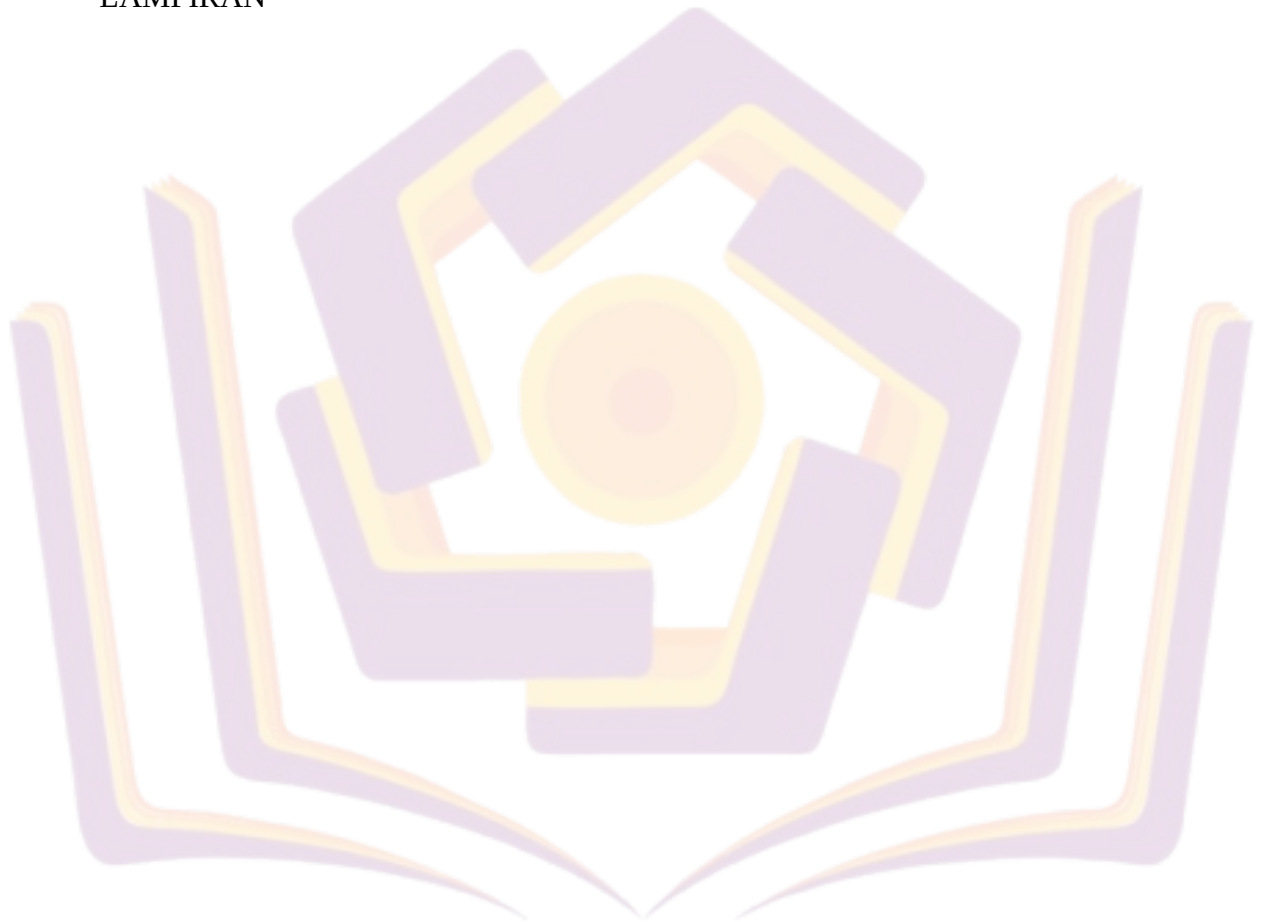
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
ABSTRAK.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
A. Landasan Teori.....	10
B. Penelitian Sebelumnya.....	28
BAB III METODE PENELITIAN.....	32
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	32
B. Metode Pengumpulan Data.....	32
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	34
D. Konsep Penelitian	36
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	47

A. Hasil Penelitian	47
B. Pembahasan.....	98
BAB V PENUTUP.....	104
A. Kesimpulan	104
B. Saran	105

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya	30
Tabel 3.1 Skala Penilaian Likert	43
Tabel 3.2 Instrumen Kuesioner Penilaian Motion Graphic	44
Tabel 3.3 Kriteria Tingkat Kelayakan Media	46
Tabel 4.1 Hasil Wawancara	50
Tabel 4.2 Konsep Motion Graphic.....	54
Tabel 4.3 Storyboard Motion Graphic	55
Tabel 4.4 Storyboard Pemilihan Warna Motion Graphic	58
Tabel 4.5 Material Yang Digunakan.....	66
Tabel 4.6 Saran Perbaikan Ahli Media	89
Tabel 4.7 Rekapitulasi Hasil Kuesioner Responden	94
Tabel 4.8 Skala Penilaian Likert	96
Tabel 4.9 Perhitungan Skor Responden	96
Tabel 4.10 Kriteria Interpretasi Kelayakan Media.....	98

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Konsep Penelitian.....	37
Gambar 3.2 Tahapan Multimedia Development Life Cycle (MDLC).....	39
Gambar 4.1 Tampilan Scene 1	59
Gambar 4.2 Tampilan Scene 2	60
Gambar 4.3 Tampilan Scene 3	61
Gambar 4.4 Tampilan Scene 4	62
Gambar 4.5 Tampilan Scene 5	63
Gambar 4.6 Tampilan Scene 6	64
Gambar 4.7 Tampilan Scene 7	65
Gambar 4.8 Logo CV Hasta Karya	67
Gambar 4.9 Contoh Aset Ilustrasi Yang Digunakan.....	67
Gambar 4.10 Contoh Ikon Pendukung Motion graphic	68
Gambar 4.11 Audio Voice Over	69
Gambar 4.12 Background Music	69
Gambar 4.13 Proses Pembuatan Scene 1	72
Gambar 4.14 Hasil Scene 1	73
Gambar 4.15 Proses Pembuatan Scene 2	74
Gambar 4.16 Hasil Scene 2	75
Gambar 4.17 Proses Pembuatan Scene 3	76
Gambar 4.18 Hasil Scene 3	77
Gambar 4.19 Proses Pembuatan Scene 4	79
Gambar 4.20 Hasil Scene 4	80
Gambar 4.21 Proses Pembuatan Scene 5	81
Gambar 4.22 Hasil Scene 5	82
Gambar 4.23 Proses Pembuatan Scene 6	83
Gambar 4.24 Hasil Scene 6	84
Gambar 4.25 Proses Pembuatan Scene 7	85
Gambar 4.26 Hasil Scene 7	86
Gambar 4.27 Proses Rendering Motion Graphic	87

Gambar 4.28 Proses Mengunggah Video Ke YouTube..... 91

Gambar 4.29 Tampilan Video Motion Graphic Di Platform YouTube..... 92



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Surat Izin Penelitian
- Lampiran 2. Dokumentasi Wawancara
- Lampiran 3. Form Pengisian Kuesioner
- Lampiran 4. Hasil Kuesioner Responden
- Lampiran 5. Hasil Evaluasi Ahli
- Lampiran 6. Kartu Bimbingan

