

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
ABSTRAK	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
A. Landasan Teori.....	9
B. Penelitian Sebelumnya.....	38
BAB III METODE PENELITIAN.....	47
A. Metode Pengumpulan Data.....	47
B. Alat dan Bahan Penelitian.....	50
C. Konsep Penelitian	50
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	58

A. Hasil Penelitian	58
B. Pembahasan.....	95
BAB V PENUTUP.....	104
A. Kesimpulan	104
B. Saran	105

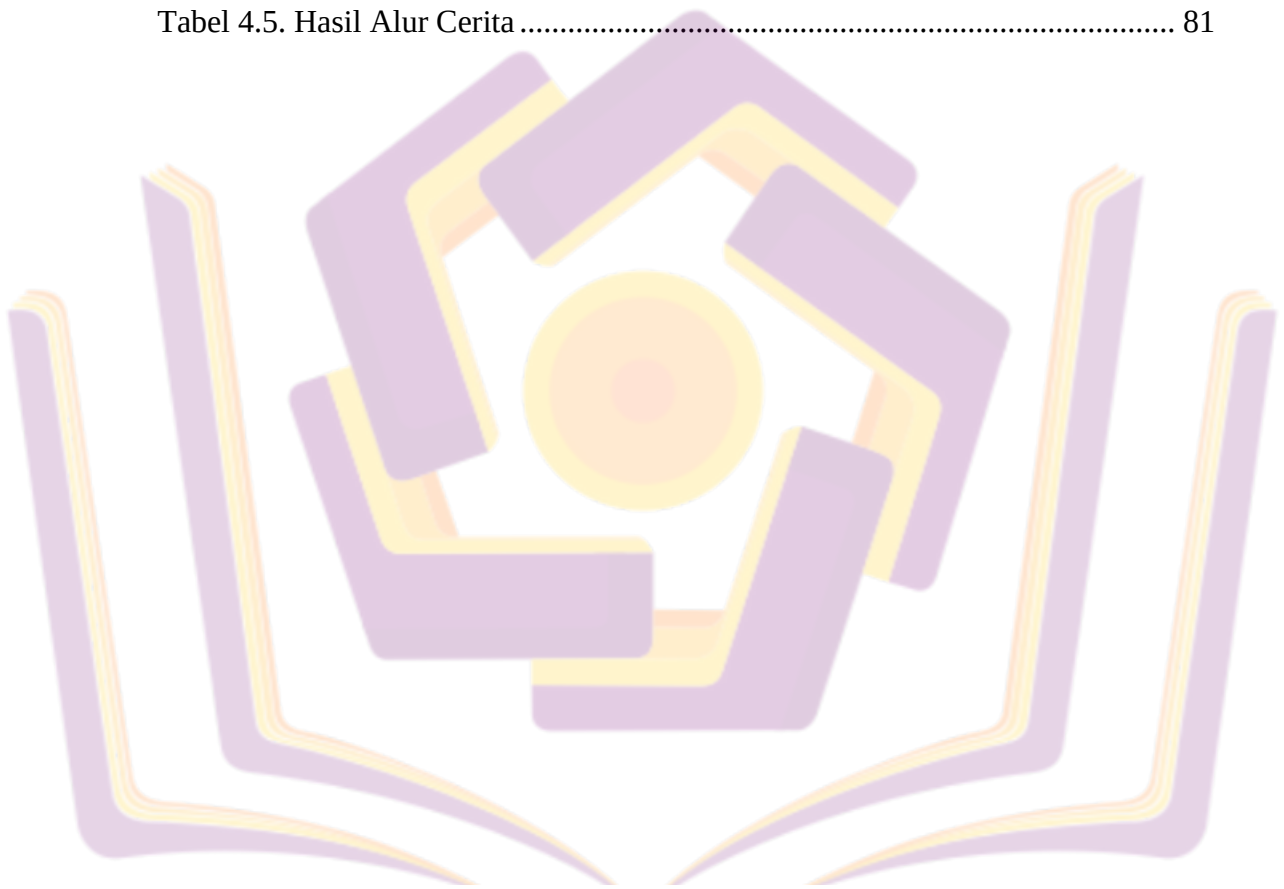
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Hubungan <i>Computational Thinking</i> dengan penyusunan alur.....	37
Tabel 2.2. Penelitian Sebelumnya.....	42
Tabel 4.1. <i>Decomposition</i> untuk menemukan karakteristik dan kebutuhan anak.	63
Tabel 4.2. <i>Pattern Recognition</i> untuk mencari pola dari karakteristik anak.....	68
Tabel 4.3. <i>Abstraction</i> untuk memilih informasi	72
Tabel 4.4. <i>Algorithm Design</i> untuk menyusun langkah penelitian	74
Tabel 4.5. Hasil Alur Cerita	81



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1. <i>Flowchart</i> Konsep Penelitian	51
Gambar 4.1. Karakter Juni	76
Gambar 4.2. Halaman sampul buku	83
Gambar 4.3. Halaman 2 Perkenalan Tokoh	84
Gambar 4.4. Halaman 3 Kemunculan Masalah	85
Gambar 4.5. Halaman 4 Identifikasi Masalah.....	86
Gambar 4.6. Halaman 5 Pemecahan Masalah.....	87
Gambar 4.7. Halaman 6 Menganalisis Pola Pergerakan Bola	88
Gambar 4.8. Halaman 7 Menganalisis Pola Pergerakan Bola	88
Gambar 4.9. Halaman 8 Memilih Informasi Yang Relevan	90
Gambar 4.10. Halaman 9 Menyusun Langkah Penyelesaian Masalah	91
Gambar 4.11. Halaman 10 Bola Berhasil Ditemukan.....	92
Gambar 4.12. Halaman 11 Bola Berhasil Ditemukan.....	92
Gambar 4.13. Halaman 12 Menegaskan Pesan Cerita	94

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Penelitian

Lampiran 2. Link Reverensi Karakter

Lampiran 3. Link Project

Lampiran 4. Proses Pembuatan *Board book*

