

**PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS
AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA INFORMASI KOLEKSI
KERIS BANYUMAS**

Skripsi



Disusun oleh

**Bramioga Agung Bakhtiar
22SA11A092**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2026**

**PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS
AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA INFORMASI KOLEKSI
KERIS BANYUMAS**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Bramioga Agung Bakhtiar

22SA11A092

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2026

PERSETUJUAN

Skripsi

**PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS
AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA INFORMASI KOLEKSI
KERIS BANYUMAS**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bramioga Agung Bakhtiar

22SA11A092

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 27 Juli 2026

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom.
NIDN. 0606029101

Agung Prasetyo, M.Kom.
NIDN. 0412037602

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 11 Agustus 2026

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,**

Kaprodi Informatika

Prof. Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Dr. Ir. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., IPM., ASEAN Eng.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**PENGEMBANGAN MEDIA INTERAKTIF BERBASIS
AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA INFORMASI KOLEKSI
KERIS BANYUMAS**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Bramioga Agung Bakhtiar

22SA11A092

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 11 Agustus 2026

Gustin Setyaningsih, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0623089102

Dani Arifudin, M.Kom.
NIDN. 0609109202

Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom.
NIDN. 0606029101

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 11 Agustus 2026

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer
Dekan**

Prof. Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Bramioga Agung Bakhtiar
NIM : 22SA11A092
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Pengembangan Media Interaktif Berbasis
Augmented Reality Sebagai Media Informasi
Koleksi Keris Banyumas
Dosen Pembimbing 1 : Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom.
Dosen Pembimbing 2 : Agung Prasetyo, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 27 Juli 2026

Yang menyatakan,

Bermaterai 10000

Bramioga Agung Bakhtiar
NIM. 22SA11A092

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan puji dan syukur ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat, karunia, serta kemudahan yang telah diberikan, penulis dapat menyelesaikan skripsi ini. Karya sederhana ini penulis persembahkan kepada:

1. Ibu Tuti Umayah yang senantiasa memberikan doa, kasih sayang, dukungan, motivasi, dan pengorbanan tanpa henti dalam setiap langkah kehidupan penulis. Terima kasih atas segala cinta dan kepercayaan yang telah diberikan sehingga penulis mampu menyelesaikan pendidikan hingga tahap ini.
2. Teman-teman yang penulis banggakan yang telah kebersamai perjalanan penulis dari semester 1 hingga hari H dilaksanakannya sidang skripsi penulis : Daidi Lazuardi, Anugrah Windu, Fadil Azam, Ibrahim Ali Abel, Alfarizki Praguma, Arzu Rohmatarrobi, Afnan Faturohman. Terima kasih atas segala tawa, kebersamaan, tangis perjuangan, dan kenangan yang selalu abadi dalam pikiran.
3. Keluarga penulis, Febra Ghanny Umayah, Yuli Purbayani, Dian Tri, Galih Bondan, Akrof Maulana, terima kasih atas segala perhatian, dukungan, doa yang selama ini menguatkan penulis dalam setiap proses.
4. Pihak-pihak yang tidak bisa penulis sebutkan namanya satu per satu, terima kasih telah membantu baik secara langsung maupun tidak langsung, terima kasih atas segala doa, bantuan, dukungan dan waktu yang telah diberikan.

HALAMAN MOTTO

*"Sudah sejauh ini jalannya
Satu capai yang tidak pernah terkira
Mengingat bagaimana mulanya jauh
Sudah (sebaik kau bisa) lekang dari yang terbayang"*

*"Bagaimanapun juga merawat cita-cita
Tak akan semudah berkata-kata
Rencana berikutnya rajut lagi cerita
Merapal doa gas sekencangnya"*

(Fstvlst – GAS)

*"Barbahagialah wahai para tersepelekan, dengan begitu kau dan aku punya
kesempatan besar untuk mengejutkan"*

(Farid Stevy)

*"Maka sudahilah sedihmu yang belum sudah
Segera mulailah syukurmu yang pasti indah
Berbahagialah, bahagialah, sudahilah
Sedihmu yang belum sudah
Bahagialah berbahagialah sudahilah
Sedihmu yang selalu saja"*

(Fstvlst – Menantang Rasi Bintang)

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat, hidayah, dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Pengembangan Media Interaktif Berbasis Augmented Reality sebagai Media Informasi Koleksi Keris Banyumas" dengan baik. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.) pada Program Studi Informatika, Universitas Amikom Purwokerto.

Penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari bantuan, bimbingan, dukungan, serta doa dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si., selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto
2. Prof. Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Dr. Ir. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., IPM., ASEAN Eng.,Selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto
4. Anugerah Bagus Wijaya, M.Kom., selaku Dosen pembimbing I yang telah meluangkan waktu, tenaga dan pikiran dalam membimbing penulis dengan penuh perhatian dan kesabaran. Ilmu pengetahuan, arahan, dan wawasan yang telah diberikan menjadi bekal berharga bagi penulis dalam menyelesaikan penelitian ini dengan baik.
5. Agung Prasetyo, M.Kom., selaku dosen pembimbing II yang telah memberikan masukan, arahan, serta koreksi yang membantu proses penyusunan penelitian, sehingga penulis dapat menyempurnakan penelitian ini dengan baik.

6. Seluruh dosen dan staf Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan ilmu pengetahuan, pengalaman, serta wawasan yang sangat bermanfaat selama masa perkuliahan.
7. Afrizal Fadli A., selaku Empu yang telah memberikan izin, informasi, serta dukungan dalam pelaksanaan penelitian mengenai koleksi keris Banyumas, sehingga penelitian ini dapat diselesaikan dengan baik.
8. Keluarga terkasih Ibu Tuti Umayah, Febra Ghanny Umayah
9. Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki keterbatasan dan belum sempurna. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi penyempurnaan penelitian ini di masa mendatang.
10. Akhir kata, penulis berharap semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pengembangan ilmu pengetahuan, khususnya dalam bidang teknologi **Augmented Reality**, serta dapat menjadi salah satu media yang mendukung pelestarian budaya lokal, khususnya koleksi Keris Banyumas.

Purwokerto, 03 Agustus 2026

Penulis