

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
ABSTRAK.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	8
A. Landasan Teori.....	8
B. Penelitian Sebelumnya.....	33
BAB III METODE PENELITIAN.....	39
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	39
B. Metode Pengumpulan Data.....	39
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	41
D. Konsep Penelitian	42
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	47

A. Hasil Analisis Data	47
B. Tahap Pra-Produksi.....	52
C. Tahap Produksi	62
D. Tahap Pasca-Produksi.....	66
E. Hasil Akhir Perancangan	70
BAB V PENUTUP.....	81
A. Kesimpulan	81
B. Saran	82
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya	37
---------------------------------------	----



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Komik Strip Tahilalats	22
Gambar 2. 2 Manga One Punch Man.....	22
Gambar 2. 3 Panel Webtoon	23
Gambar 2. 4 Alur Baca Panel.....	27
Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	43
Gambar 4. 1 Karakter Teming Pada HKI.....	47
Gambar 4. 2 Potongan Komik Beastars	50
Gambar 4. 3 Karakter Teming	55
Gambar 4. 4 Karakter Yum.....	55
Gambar 4. 5 Karakter Pak Kimang.....	56
Gambar 4. 6 Gambar Monster Tibabis.....	57
Gambar 4. 7 Pedesaan dimana Teming bekerja	57
Gambar 4. 8 Gurun dan Tebing Berbatu.....	58
Gambar 4. 9 Luar Gua (kanan) dan Dalam Gua (kiri)	59
Gambar 4. 10 Gambar Sketsa Panel Kasar	59
Gambar 4. 11 Sketsa Kasar pada Kertas	62
Gambar 4. 12 Pemberian Line Art	63
Gambar 4. 13 <i>Grayscale</i> (Kiri) dan <i>Coloring</i> (Kanan).....	64
Gambar 4. 14 <i>Lettering</i>	65
Gambar 4. 15 <i>Export Ibis Paint X</i>	66
Gambar 4. 16 <i>Export Figma</i>	67
Gambar 4. 17 Halaman 1 Komik	70
Gambar 4. 18 Halaman 2 Komik	71
Gambar 4. 19 Halaman 3 Komik	72
Gambar 4. 20 Halaman 4 Komik	73
Gambar 4. 21 Halaman 5 Komik	74
Gambar 4. 22 Halaman 6 Komik	75
Gambar 4. 23 Halaman 7 Komik	76
Gambar 4. 24 Halaman 9 Komik	77

Gambar 4. 25 Halaman 9 Komik	78
Gambar 4. 26 Halaman 10 Komik	79
Gambar 4. 27 Halaman 11 Komik	80



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 1
- Lampiran 2. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 2
- Lampiran 3. Transkrip Wawancara Creative Brief
- Lampiran 4. Lampiran 4. Wawancara Validasi
- Lampiran 5. Berita Acara Serah Terima Karya
- Lampiran 6. Foto Serah Terima Karya
- Lampiran 7. Tabel Naskah Cerita

