

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
ABSTRAK.....	xv
ABSTRACT	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	8
A. Landasan Teori.....	8
B. Penelitian Sebelumnya.....	14
BAB III METODE PENELITIAN	24
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	24
B. Metode Pengumpulan Data.....	24
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	25
D. Konsep Penelitian	26

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	36
A. Hasil Penelitian	36
B. Hasil Pengembangan Media Berdasarkan Metode MDLC.....	37
C. Hasil Penelitian	54
D. Pembahasan.....	55
BAB V PENUTUP	57
A. Kesimpulan	57
B. Saran	57
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian sebelumnya.....	20
Tabel 4. 1 Storyboard Animasi Motion Graphic.....	40
Tabel 4. 2 Naskah.....	40
Tabel 4. 3 Hasil Pengujian Alpha	50



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Tahapan metode MDLC.....	11
Gambar 3. 1 Kerangka pemikiran	27
Gambar 4. 1 Logo Universitas Amikom Purwokerto	42
Gambar 4. 2 Karakter	43
Gambar 4. 3 Asset Pembuka	43
Gambar 4. 4 Aksara Jawa Dasar	44
Gambar 4. 5 Latar Belakang	44
Gambar 4. 6 Audio.....	45
Gambar 4. 7 Pembuatan Animasi Logo	46
Gambar 4. 8 Pembuatan Video Animasi.....	46
Gambar 4. 9 Pembuatan Animasi Sejarah Aksara Jawa	47
Gambar 4. 10 Pembuatan Animasi Pembelajaran.....	47
Gambar 4. 11 Pembelajaran Interaktif	48
Gambar 4. 12 Penutup.....	48

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Kartu Bimbingan

Lampiran 2 Surat Izin Penelitian

Lampiran 3 Data Nilai Siswa

Lampiran 4 Kuesioner

Lampiran 5 Dokumentasi

