

## DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL .....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN .....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN .....	vi
HALAMAN MOTTO .....	vii
KATA PENGANTAR .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR .....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
ABSTRAK.....	xvii
<i>ABSTRACT</i> .....	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah .....	4
D. Tujuan Penelitian .....	5
E. Manfaat Penelitian .....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	31
BAB III METODE PENELITIAN.....	37
A. Tempat dan Waktu Penelitian (Bila Ada).....	37
B. Metode Pengumpulan Data.....	37
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	39
D. Konsep Penelitian .....	40
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....	44

A. Identifikasi Masalah.....	44
B. <i>Design Thinking</i> .....	44
C. Hasil .....	103
BAB V PENUTUP.....	104
A. Kesimpulan .....	104
B. Saran .....	104

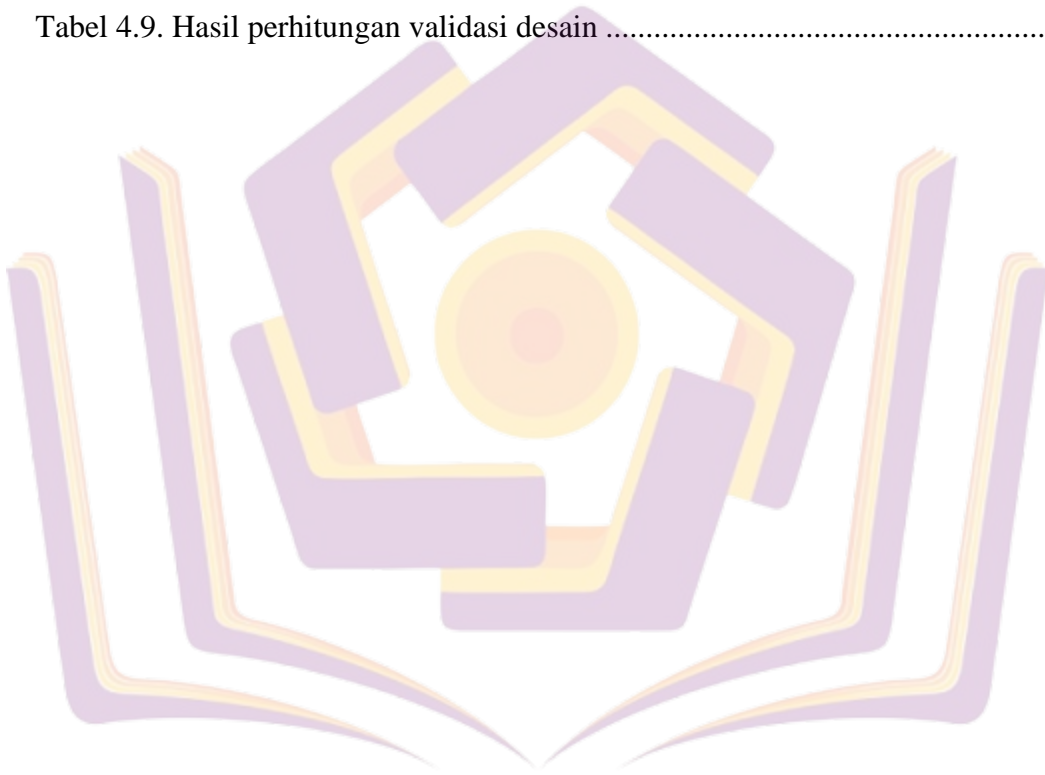
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian sebelumnya.....	35
Tabel 4.1. Hasil kuisiener awal.....	45
Tabel 4.2. Teori psikologi warna .....	53
Tabel 4.3. Tabel deskripsi karakter .....	53
Tabel 4.4. Karakter Brief .....	55
Tabel 4.8. Hasil kuisiener uji persepsi siswa .....	91
Tabel 4.9. Hasil perhitungan validasi desain .....	94



## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. <i>Adobe Photoshop</i> (Sumber: Wikipedia).....	15
Gambar 2.2. <i>Adobe Illustrator</i> (Sumber: Wikipedia) .....	16
Gambar 2.3. <i>Adobe After Effect</i> (Sumber: Wikipedia) .....	17
Gambar 2.4. Bentuk Dasar Lingkaran .....	20
Gambar 2.5. Penggunaan Bentuk Lingkaran dalam desain karakter (Sumber: <i>The Walt Disney Family Museum</i> ) .....	21
Gambar 2.6. Bentuk Dasar Persegi .....	21
Gambar 2.7. Penggunaan bentuk persegi dalam desain karakter (Sumber: <i>The Walt Disney Family Museum</i> ) .....	21
Gambar 2.8. Bentuk Dasar Segitiga.....	22
Gambar 2.9. Penggunaan bentuk segitiga dalam desain karakter (Sumber: <i>The Walt Disney Family Museum</i> ) .....	22
Gambar 2.10. <i>Color Wheel</i> (Sumber: SR Rahma, medium.com) .....	23
Gambar 3.1 Kerangka Berpikir .....	40
Gambar 4.1. Sketsa Kepala Karakter Enzy .....	60
Gambar 4.2. Sketsa Atribut Kepala Karakter Enzy .....	60
Gambar 4.3. Sketsa Postur Tubuh Karakter Enzy .....	61
Gambar 4.4. Sketsa Atribut Karakter Enzy.....	62
Gambar 4.5. Siluet Karakter Enzy .....	62
Gambar 4.6. Desain Akhir Karakter Enzy .....	63
Gambar 4.7. <i>Guideline</i> Karakter Enzy .....	64
Gambar 4.8. <i>Helicobacter Pylori</i> .....	64
Gambar 4.9. Sketsa Kepala Karakter Licoba .....	65
Gambar 4.10. Sketsa Atribut Kepala Karakter Licoba .....	65
Gambar 4.11. Sketsa Postur Tubuh Karakter Licoba.....	66
Gambar 4.12. Sketsa Atribut Karakter Licoba.....	67
Gambar 4.13. Siluet Karakter Licoba .....	67
Gambar 4.14. Desain Akhir Karakter Licoba .....	68
Gambar 4.15. <i>Guideline</i> Karakter Licoba .....	68

Gambar 4.16. <i>Hookworm</i> .....	69
Gambar 4.17. Sketsa Kepala Karakter Cilo .....	69
Gambar 4.18. Sketsa Postur Tubuh Karakter Cilo.....	70
Gambar 4.19. Sketsa Atribut Karakter Cilo .....	70
Gambar 4.20. Siluet Karakter Cilo.....	71
Gambar 4.21. Desain Akhir Karakter Cilo.....	71
Gambar 4.22. <i>Guideline</i> Karakter Cilo .....	72
Gambar 4.23. <i>Kista Entamoeba Histolytica</i> .....	73
Gambar 4.24. Sketsa Kepala Karakter Kimo .....	73
Gambar 4.25. Sketsa Atribut Kepala Karakter Kimo .....	74
Gambar 4.26. Sketsa Postur Tubuh Karakter Kimo.....	74
Gambar 4.27. Sketsa Atribut Karakter Kimo.....	75
Gambar 4.28. Siluet Karakter Kimo .....	75
Gambar 4.29. Desain Akhir Karakter Kimo .....	76
Gambar 4.30. <i>Guideline</i> Karakter Kimo .....	76
Gambar 4.31. <i>Bacteriophage</i> .....	77
Gambar 4.32. Sketsa Kepala Karakter Elio .....	77
Gambar 4.33. Sketsa Atribut Kepala Karakter Elio.....	78
Gambar 4.34. Sketsa Postur Tubuh Karakter Elio .....	78
Gambar 4.35. Sketsa Atribut Karakter Elio .....	79
Gambar 4.36. Siluet Karakter Elio .....	80
Gambar 4.37. Desain Akhir Karakter Elio.....	80
Gambar 4.38. <i>Guideline</i> Karakter Elio .....	81
Gambar 4.39. <i>Pseudomonas Aeruginosa</i> .....	81
Gambar 4.40. Sketsa Kepala Karakter Aru .....	82
Gambar 4.41. Sketsa Atribut Kepala Karakter Aru .....	82
Gambar 4.42. Sketsa Postur Tubuh Karakter Aru .....	83
Gambar 4.43. Sketsa Atribut Karakter Aru.....	84
Gambar 4.44. Siluet Karakter Aru .....	84
Gambar 4.45. Desain Akhir Karakter Aru .....	85
Gambar 4.46. <i>Guideline</i> Karakter Aru .....	86

Gambar 4.47. <i>Salmonella</i> .....	86
Gambar 4.48. Sketsa Kepala Karakter Samon.....	87
Gambar 4.49. Sketsa Atribut Kepala Karakter Samon .....	87
Gambar 4.50. Sketsa Postur Karakter Samon .....	88
Gambar 4.51. Sketsa Atribut Karakter Samon.....	88
Gambar 4.52. Siluet Karakter Samon .....	89
Gambar 4.53. Desain Akhir Karakter Samon .....	90
Gambar 4.54. <i>Guideline</i> Karakter Samon.....	90
Gambar 4.55. Gambar Tabel <i>Chi-square</i> .....	93
Gambar 4.56. Sketsa Evaluasi Desain Karakter Kimo .....	96
Gambar 4.57. Sketsa Evaluasi Atribut Karakter Kimo.....	97
Gambar 4.58. Siluet Evaluasi Desain Karakter Kimo .....	97
Gambar 4.59. Desain Akhir Hasil Evaluasi Karakter Kimo.....	98
Gambar 4.60. <i>Guideline</i> Evaluasi Desain Karakter Kimo .....	98
Gambar 4.61. Sketsa Evaluasi Desain Karakter Elio.....	99
Gambar 4.62. Sketsa Evaluasi Atribut Karakter Elio .....	99
Gambar 4.63. Siluet Evaluasi Desain Karakter Elio .....	100
Gambar 4.64. Desain Akhir Hasil Evaluasi Karakter Elio.....	101
Gambar 4.65. <i>Guideline</i> Evaluasi Desain Karakter Elio.....	101
Gambar 4.66. Perbandingan Desain Karakter Kimo.....	102
Gambar 4.67. Perbandingan Desain Karakter Elio .....	102
Gambar 4.68. Desain Karakter Digunakan dalam <i>Game</i> Enzy Mission.....	103

## DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 1
- Lampiran 2. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 2
- Lampiran 3. Surat Izin Penelitian
- Lampiran 4. Dokumentasi Wawancara
- Lampiran 5. Isi Wawancara Dengan Ibu Ari Miwarsih, S.Pd (25 Oktober 2025)
- Lampiran 6. Kuisisioner Awal (*Empathize*)
- Lampiran 7. Dokumentasi Uji Persepsi
- Lampiran 8. Draft Gambar Pertanyaan Kuisisioner Uji Persepsi
- Lampiran 9. Kuosioner Uji Persepsi
- Lampiran 10. Dokumentasi *Peer Review*

