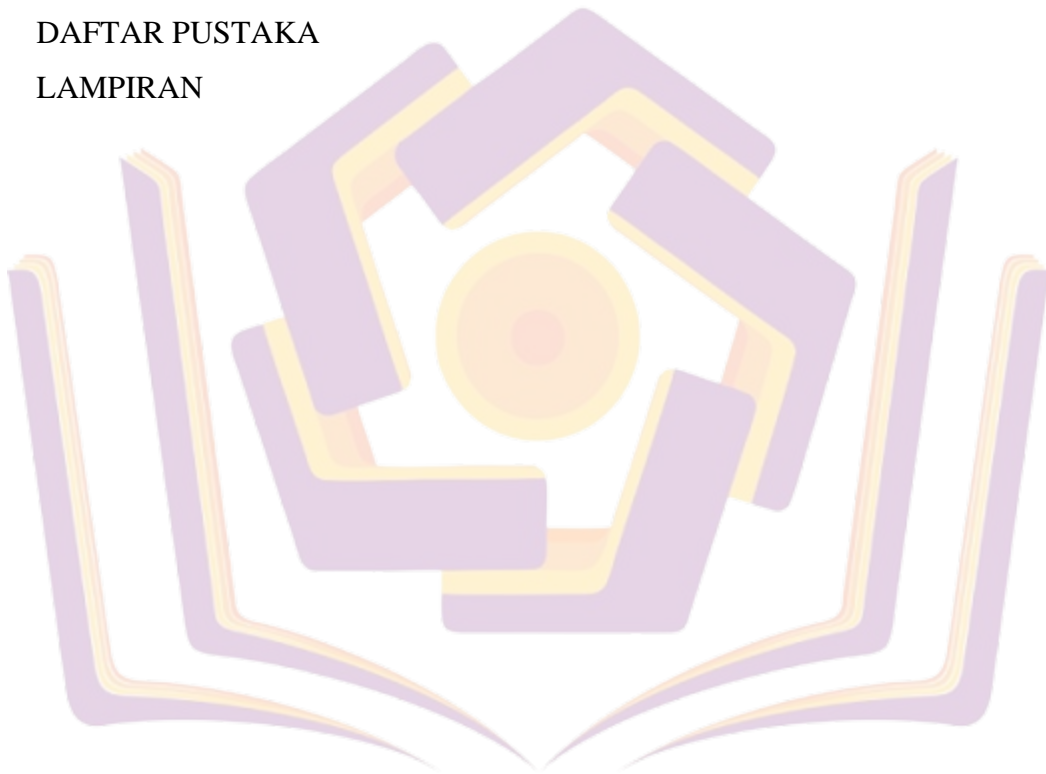


DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	i
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR PERSAMAAN	xvi
DAFTAR LAMPIRAN	xvii
INTISARI	xviii
ABSTRACT	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	9
C. Batasan Masalah	9
D. Tujuan Penelitian	9
E. Manfaat Penelitian	10
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	11
A. Landasan Teori	11
B. Penelitian Sebelumnya	35
BAB III METODE PENELITIAN	39
A. Tempat dan Waktu Penelitian	39
B. Metode Pengumpulan Data	39
C. Alat dan Bahan Penelitian	41
D. Konsep Penelitian	42

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	49
A. Menentukan Konteks Pengguna (<i>Understand Context of Use</i>)	49
B. Menentukan Spesifikasi Kebutuhan (<i>Specify User Requirements</i>).....	57
C. Membuat Solusi Desain (<i>Design solution</i>)	59
D. Evaluasi Solusi Desain (<i>Evaluate Against Requirements</i>).....	112
BAB V PENUTUP.....	124
A. Kesimpulan	124
B. Saran.....	125
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Desa Wisata Kabupaten Banyumas	14
Tabel 2. 2 Pernyataan SUS	35
Tabel 2. 3 Penelitian Terdahulu	38
Tabel 4. 1 Ringkasan Transkrip Wawancara.....	51
Tabel 4. 2 Evaluasi Skor	53
Tabel 4. 3 Pernyataan SUS <i>Pre-Test</i>	53
Tabel 4. 4 Hasil Konversi SUS	54
Tabel 4. 5 Total Hasil SUS	55
Tabel 4. 6 Identifikasi Pengguna.....	58
Tabel 4. 7 Konversi Jawaban SUS	115
Tabel 4. 8 Total Skor SUS	116
Tabel 4. 9 Pernyataan Kelayakan.....	119
Tabel 4. 10 Skala Penilaian.....	120
Tabel 4. 11 Skor Ahli	120
Tabel 4. 12 Total Skor Ahli	121
Tabel 4. 13 Kategori Presentase.....	121

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Review Pengguna.....	3
Gambar 1.2 Tampilan Awal.....	5
Gambar 2.1 Peta Wisata.....	13
Gambar 2.2 Tampilan Aplikasi Sebelum <i>Redesign</i>	17
Gambar 2.3 Warna	27
Gambar 2.4 Tipografi.....	28
Gambar 2.5 Tata Letak.....	29
Gambar 2.6 Ikonografi	30
Gambar 2.7 presentase skor SUS	32
Gambar 3.1 Tahapan Penelitian	43
Gambar 3.2 Tahapan UCD.....	44
Gambar 4.1 Interpretasi SUS Sebelum Redesign	56
Gambar 4.2 HomePage	61
Gambar 4.3 Halaman Tiket.....	62
Gambar 4. 4 Pencarian Wisata.....	63
Gambar 4. 5 Daftar Objek Wisata.....	64
Gambar 4. 6 Detail Wisata	65
Gambar 4.7 Pemesanan Tiket	66
Gambar 4. 8 Riwayat Tiket.....	67
Gambar 4. 9 Detail Tiket.....	68
Gambar 4. 10 Kuliner dan oleh oleh	69
Gambar 4. 11 Detail Tempat Kuliner.....	70
Gambar 4. 12 Detail Oleh Oleh.....	71
Gambar 4. 13 Detail Makanan	72
Gambar 4. 14 Halaman Oleh Oleh.....	73
Gambar 4. 15 Tempat Kuliner	74
Gambar 4. 16 Detail Penginapan	75
Gambar 4. 17 Penginapan	76
Gambar 4. 18 Biro Perjalanan.....	77

Gambar 4. 19 Detail Biro Perjalanan	78
Gambar 4. 20 Detail Bus Pariwisata	79
Gambar 4. 21 Halaman Jadwal Tiket.....	80
Gambar 4. 22 Halaman perjalanan.....	81
Gambar 4. 23 E-Tiket.....	82
Gambar 4. 24 E-Tiket.....	83
Gambar 4. 25 Color pallet Aplikasi	84
Gambar 4. 26 Ikon.....	86
Gambar 4. 27 Tipografi.....	86
Gambar 4. 28 HomePage	88
Gambar 4. 29 Pencarian tiket	90
Gambar 4. 30 Daftar Objek Wisata.....	91
Gambar 4. 31 Halaman Objek Wisata	92
Gambar 4. 32 Detail Wisata	93
Gambar 4. 33 Formulir Pemesanan.....	94
Gambar 4. 34 Detail Pesanan	95
Gambar 4. 35 Metode pembayaran	96
Gambar 4. 36 Pembayaran	97
Gambar 4. 37 Transaksi Berhasil.....	98
Gambar 4. 38 E-Ticket.....	99
Gambar 4. 39 Riwayat Tiket	100
Gambar 4. 40 Eksplorasi Kuliner.....	101
Gambar 4. 41 Tempat Kuliner	102
Gambar 4. 42 Detail Tempat Kuliner.....	103
Gambar 4. 43 Oleh-Oleh Khas Banyumas	104
Gambar 4. 44 Detail Oleh-Oleh	105
Gambar 4. 45 Penginapan	106
Gambar 4. 46 Detail Penginapan	107
Gambar 4. 47 Biro.....	108
Gambar 4. 48 Jadwal Bus	109
Gambar 4. 49 Detail Bus.....	110

Gambar 4. 50 Tiket Bus Pariwisata	111
Gambar 4. 51 Tampilan Peta.....	112
Gambar 4. 52 Interpretasi Hasil SUS.....	117



DAFTAR PERSAMAAN

Persamaan 2. 1. Rumus Perhitungan Nilai Rata-Rata.....	35
Persamaan 3. 1. Rumus Slovin.....	48



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Ketengan Penelitian

Lampiran 2. SiteMap

Lampiran 3. UserFlow

Lampiran 4. Transkrip Dialog Wawancara

Lampiran 5. Hasil Penilaian Awal

Lampiran 6. Tabel Konversi SUS Hasil Akhir

Lampiran 7. Dokumentasi Wawancara

Lampiran 8. Kartu Bimbingan

Lampiran 9. Kartu Bimbingan

