

**PERANCANGAN ANIMASI 3D BUMPER SEBAGAI MEDIA IDENTITAS  
VISUAL WANARATA FEST DI DESA KARANGMANGU**

**Skripsi**



Disusun oleh

**Muhammad Fadhil Azam**

**22SA11A045**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2026**

**PERANCANGAN ANIMASI 3D BUMPER SEBAGAI MEDIA IDENTITAS  
VISUAL WANARATA FEST DI DESA KARANGMANGU**

**Skripsi**

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1  
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

**Muhammad Fadhil Azam**

**22SA11A045**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
FAKULTAS ILMU KOMPUTER  
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO  
PURWOKERTO**

**2026**

## PERSETUJUAN

### Skripsi

#### PERANCANGAN ANIMASI 3D BUMPER SEBAGAI MEDIA IDENTITAS VISUAL WANARATA FEST DI DESA KARANGMANGU

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Fadhil Azam**

**22SA11A045**

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi  
Pada tanggal 04 Februari 2026

**Dosen Pembimbing 1,**

**Dosen Pembimbing 2,**

**Dr. Irfan Santiko, S.Kom., M.Kom.**  
**NIDN. 0609088401**

**Deuis Nur Astrida, M.Kom.**  
**NIDN. 0611129001**

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 10 Februari 2026

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Kaprodi Informatika**

**Prof. Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

**Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.**  
**NIK. 2013.09.1.017**

**PENGESAHAN**

**Skripsi**

**PERANCANGAN ANIMASI 3D BUMPER SEBAGAI MEDIA IDENTITAS  
VISUAL WANARATA FEST DI DESA KARANGMANGU**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Muhammad Fadhil Azam**

**22SA11A045**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji  
Pada tanggal 10 Februari 2026

**Gustin Setyaningsih, S.Kom., M.MSI.**  
**NIDN. 0623089102**

**Shodiq Khalidy, S.Pd., I., M.Pd.**  
**NIDN. 0618047407**

**Dr. Irfan Santiko, S.Kom., M.Kom.**  
**NIDN. 0609088401**

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan  
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)  
Tanggal 10 Februari 2026

Mengetahui,

**Fakultas Ilmu Komputer**  
**Dekan**

**Prof. Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M.**  
**NIK. 2012.09.1.009**

## SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Muhammad Fadhil Azam  
NIM : 22SA11A045  
Program Studi : Informatika  
Fakultas : Ilmu Komputer  
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Perancangan Animasi 3D Bumper Sebagai  
Media Identitas Visual Wanarata Fest di Desa  
Karangmangu  
Dosen Pembimbing 1 : Dr. Irfan Santiko, S.Kom., M.Kom.  
Dosen Pembimbing 2 : Deuis Nur Astrida, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 04 Februari 2026

Yang menyatakan,

Bermaterai 10000
---------------------

**Muhammad Fadhil Azam**  
NIM. 22SA11A045

## HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji Syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik. Penyusunan skripsi ini penulis banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak, maka pada kesempatan ini perkenankanlah penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Almarhumah Ibu Rosidah, terimakasih atas kasih sayang, doa, dan pengorbanan yang tidak pernah terhitung, Walaupun sudah tidak lagi bersama, nilai-nilai yang sudah Ibu ajarkan sejak kecil selalu menjadi kekuatan penulis dan menjadi pengingat dalam menyelesaikan perjalanan ini.
2. Bapak Sugeng Supriyono, terimakasih atas doa, dukungan yang selalu diberikan. Kepercayaan Bapak menjadi motivasi terbesar bagi penulis untuk terus melangkah hingga titik ini.
3. Kakak dan Adik tercinta, Fuad Pameli Hudoyo dan Tsalisati 'Ahdiyatul Muwadhofah, terimakasih atas kebersamaan, perhatian, doa, dan dukungan yang selalu menguatkan penulis dalam setiap proses.
4. Teman-teman penulis yang sangat berharga yang telah membersamai perjalanan penulis dari semester 1 hingga semester 7 : Windu, Abel, Afnan, Fafa, Bramioga, Daidi, dan Arzu. Terimakasih atas kebersamaan, tawa, perjuangan, dan kenangan yang tak tergantikan.
5. Azqia Farah Dinna, terimakasih telah menjadi sumber semangat, tempat bercerita, dan pendukung setia dalam setiap proses, terutama saat penulis merasa lelah dan ragu.

## HALAMAN MOTTO

*“ Lebih baik dari hari kemarin “*

*“ Keberhasilan hanya dapat dicapai melalui perjuangan dan keteguhan iman”*

-Muhammad Al-Fatih-



## KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul “Perancangan Animasi Bumper 3D sebagai Media Identitas Visual Wanarata Fest di Desa Karangmangu” dengan baik. Penyusunan skripsi ini menjadi rangkaian akhir dalam perjalanan akademik penulis di Program Studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Purwokerto.

Penyusunan skripsi ini banyak mendapat bantuan dari berbagai pihak. Maka pada kesempatan ini, penulis menyampaikan rasa terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si., selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto
2. Prof. Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
3. Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., Selaku Ketua Program Studi Informatika Universitas Amikom Purwokerto
4. Dr. Irfan Santiko, S.Kom., M.Kom., selaku Dosen Pembimbing I yang telah meluangkan waktu, perhatian, serta memberikan bimbingan dengan penuh kesabaran kepada penulis. Ilmu pengetahuan dan wawasan yang diberikan menjadi bekal yang sangat berharga, serta arahan yang diberikan membantu penulis dalam menyelesaikan penelitian ini dengan baik.
5. Deuis Nur Astrida, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing II yang telah memberikan masukan, saran, serta koreksi yang membangun selama proses penyusunan skripsi. Arahan dan perhatian yang diberikan sangat membantu

penulis dalam menyempurnakan penelitian ini sehingga dapat diselesaikan dengan baik.

6. Seluruh dosen Program Studi Ilmu Komunikasi yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan wawasan selama proses perkuliahan, serta seluruh staf dan karyawan Fakultas Bisnis dan Ilmu Sosial Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan pelayanan dan dukungan selama penulis menempuh pendidikan.
7. Pihak Desa Karangmangu, perangkat desa, serta panitia Wanarata Fest yang telah memberikan kesempatan, dukungan, serta membantu penulis dalam proses pengumpulan data dan pelaksanaan penelitian, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan dengan baik.
8. Keluarga tercinta Almarhumah Ibu, Bapak Sugeng Supriyono, Fuad Pameli Hudoyo, dan Tsalisati 'Ahdijatul Muwadhofah

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki keterbatasan dan kekurangan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi perbaikan dan penyempurnaan di masa yang akan datang. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca serta dapat menjadi referensi bagi penelitian selanjutnya.

Purwokerto, 05 Februari 2026

Penulis