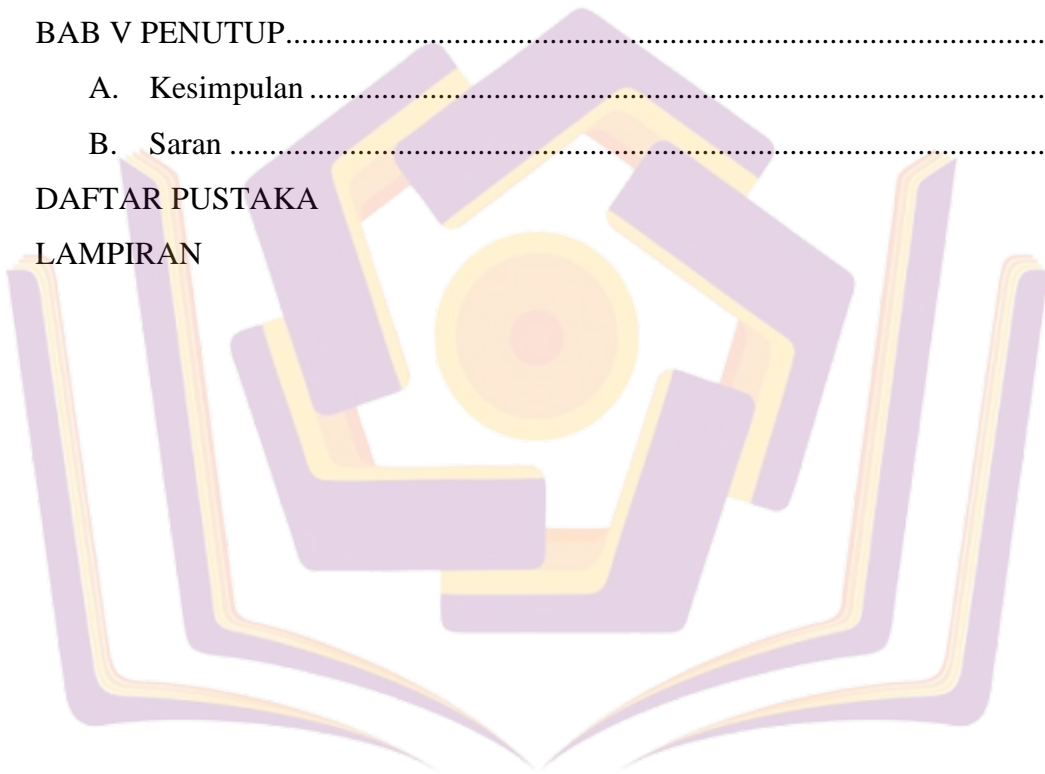


DAFTAR ISI

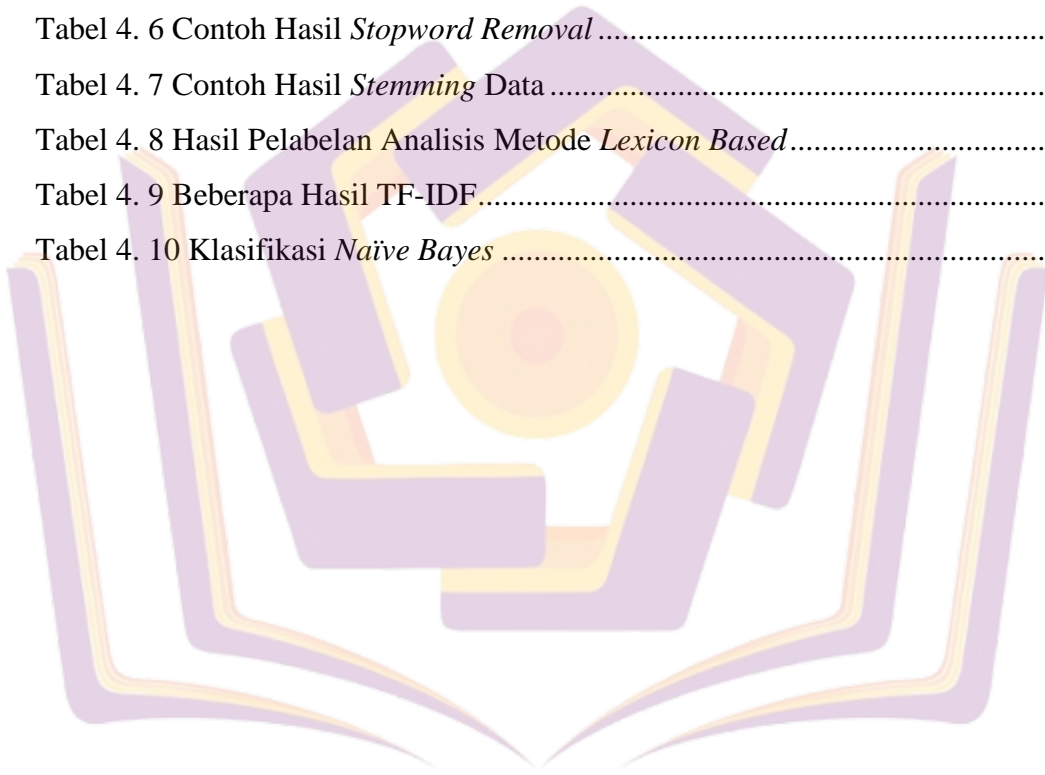
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Landasan Teori.....	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	14
BAB III METODE PENELITIAN.....	17
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	17
B. Metode Pengumpulan Data.....	17
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	18
D. Konsep Penelitian	19
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	29

A. Pengumpulan Data	29
B. Pra-pemrosesan Data	31
C. Pelabelan Data	44
D. Ekstraksi Fitur / <i>Transformasi</i> TF-IDF.....	45
E. SMOTE.....	47
F. Klasifikasi dengan Naïve Bayes	48
G. Analisis Hasil	48
H. Evaluasi.....	52
BAB V PENUTUP.....	55
A. Kesimpulan	55
B. Saran	56
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian Sebelumnya.....	16
Tabel 4. 1 Tabel Hasil <i>Scraping Google Maps</i>	29
Tabel 4. 2 Contoh Hasil <i>Case Folding Data</i>	32
Tabel 4. 3 Contoh Hasil <i>Cleansing Data</i>	34
Tabel 4. 4 Hasil <i>Tokenizing Data</i>	36
Tabel 4. 5 Contoh Hasil <i>Normalization Data</i>	38
Tabel 4. 6 Contoh Hasil <i>Stopword Removal</i>	40
Tabel 4. 7 Contoh Hasil <i>Stemming Data</i>	42
Tabel 4. 8 Hasil Pelabelan Analisis Metode <i>Lexicon Based</i>	45
Tabel 4. 9 Beberapa Hasil TF-IDF.....	46
Tabel 4. 10 Klasifikasi <i>Naïve Bayes</i>	48



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Proses <i>Web Scraping</i> (Hafiz & Sudarmilah, 2023).....	7
Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	19
Gambar 3. 2 Proses Pra-Pemrosesan Data	20
Gambar 4. 1 Perbandingan Data Setelah Proses SMOTE.....	47
Gambar 4. 2 Hasil <i>Confusion Matrix Naïve Bayes</i>	53



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Kode Program Scraping Data

Lampiran 3. Kode Program Klasifikasi

