

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
ABSTRAK	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Batasan Masalah	6
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	9
A. Landasan Teori	9
B. Penelitian Sebelumnya	19
BAB III METODE PENELITIAN	21
A. Tempat dan Waktu Penelitian (Bila Ada)	21
B. Metode Pengumpulan Data	21
C. Alat dan Bahan Penelitian	22
D. Konsep Penelitian	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	29

A. Pengumpulan Data	29
B. Perancangan Desain Menggunakan Metode <i>Design thinking</i>	31
C. Hasil	62
BAB V PENUTUP.....	64
A. Kesimpulan	64
B. Saran	64
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 4. 1 <i>Storyboard</i>	34
Tabel 4. 2 <i>Alpha Test</i>	39
Tabel 4. 3 Pertanyaan Pernyataan Aspek Alur Cerita <i>Beta test</i>	42
Tabel 4. 4 Pertanyaan Pernyataan Teknik <i>Cut to Cut Beta test</i>	42
Tabel 4. 5 Pertanyaan Pernyataan Audio dan Video <i>Beta test</i>	43
Tabel 4. 6 Skor <i>Skala Likert</i>	44
Tabel 4. 7 Jawaban Aspek Alur Cerita	45
Tabel 4. 8 Jumlah Skor Pertanyaan 1 Aspek Alur Cerita	46
Tabel 4. 9 Jumlah Skor Pertanyaan 2 Aspek Alur Cerita	47
Tabel 4. 10 Jumlah Skor Pertanyaan 3 Aspek Alur Cerita	47
Tabel 4. 11 Jumlah Skor Pertanyaan 4 Aspek Alur Cerita	48
Tabel 4. 12 Jumlah Skor Pertanyaan 5 Aspek Alur Cerita	49
Tabel 4. 13 Presentase Nilai Jawaban	50
Tabel 4. 14 Tabel Jawaban Teknik	51
Tabel 4. 15 Jumlah Skor Pertanyaan 1 Aspek Teknik	52
Tabel 4. 16 Jumlah Skor Pertanyaan 2 Aspek Teknik	52
Tabel 4. 17 Jumlah Skor Pertanyaan 3 Aspek Teknik	53
Tabel 4. 18 Jumlah Skor Pertanyaan 4 Aspek Teknik	54
Tabel 4. 19 Jumlah Skor Pertanyaan 5 Aspek Teknik	55
Tabel 4. 20 Presentase Nilai Jawaban	56
Tabel 4. 21 Tabel Jawaban Aspek Audio dan Visual	57
Tabel 4. 22 Jumlah Skor Pertanyaan 1 Aspek Audio dan Visual	57
Tabel 4. 23 Jumlah Skor Pertanyaan 2 Aspek Audio dan Visual	58
Tabel 4. 24 Jumlah Skor Pertanyaan 3 Aspek Audio dan Visual	59
Tabel 4. 25 Jumlah Skor Pertanyaan 4 Aspek Audio dan Visual	60
Tabel 4. 26 Jumlah Skor Pertanyaan 5 Aspek Audio dan Visual	61
Tabel 4. 27 Presentase Nilai Jawaban	62

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> Konsep Penelitian.....	23
Gambar 3. 2 <i>Design Thinking</i>	24
Gambar 4. 1 Penerapan Teknik <i>Cut to Cut</i>	37
Gambar 4. 2 Tampilan Adegan	37



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan
- Lampiran 2. Surat Izin Penelitian
- Lampiran 3. Kursioner
- Lampiran 4. Wawancara dan Observasi
- Lampiran 5. Pemaparan Projek
- Lampiran 6. Storyboard Lengkap
- Lampiran 7. Bukti Publikasi

