

**IMPLEMENTASI MODEL PENGEMBANGAN 4D PADA GAME
EDUKASI BERBASIS ANDROID MATERI SISTEM
PENCERNAAN MANUSIA
(Studi Kasus: SD N 1 Jeparo Wetan)**

Skripsi



Disusun oleh

**Eka Rahma Agustina
22SA11A069**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2026**

**IMPLEMENTASI MODEL PENGEMBANGAN 4D PADA GAME
EDUKASI BERBASIS ANDROID MATERI SISTEM
PENCERNAAN MANUSIA
(Studi Kasus: SD N 1 Jepara Wetan)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Eka Rahma Agustina

22SA11A069

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2026

PERSETUJUAN

Skripsi

**IMPLEMENTASI MODEL PENGEMBANGAN 4D PADA GAME
EDUKASI BERBASIS ANDROID MATERI SISTEM
PENCERNAAN MANUSIA
(Studi Kasus: SD N 1 Jepara Wetan)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Eka Rahma Agustina

22SA11A069

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 27 November 2025

Dosen Pembimbing 1,

Ali Nur Ikhsan, M.Kom.
NIDN. 0621029402

Dosen Pembimbing 2,

Agung Prasetyo, M.Kom.
NIDN. 0412037602

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 05 Januari 2026

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Prof. Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**IMPLEMENTASI MODEL PENGEMBANGAN 4D PADA GAME
EDUKASI BERBASIS ANDROID MATERI SISTEM
PENCERNAAN MANUSIA
(Studi Kasus: SD N 1 Jepara Wetan)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Eka Rahma Agustina
22SA11A069

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 05 Januari 2026

Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si.
NIDN. 0602127301

Dani Arifudin, M.Kom.
NIDN. 0609109202

Ali Nur Ikhsan, M.Kom.
NIDN. 0621029402

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 05 Januari 2026

Mengetahui,
Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Prof. Dr. Eng. Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Eka Rahma Agustina
NIM : 22SA11A069
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : **IMPLEMENTASI MODEL PENGEMBANGAN
4D PADA GAME EDUKASI BERBASIS
ANDROID MATERI SISTEM PENCERNAAN
MANUSIA (STUDI KASUS: SD N 1 JEPARA
WETAN)**

Dosen Pembimbing 1 : Ali Nur Ikhsan, M.Kom.

Dosen Pembimbing 2 : Agung Prasetyo, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK.**

Purwokerto, 22 Desember, 2025

Yang menyatakan,

Bermaterai

10000

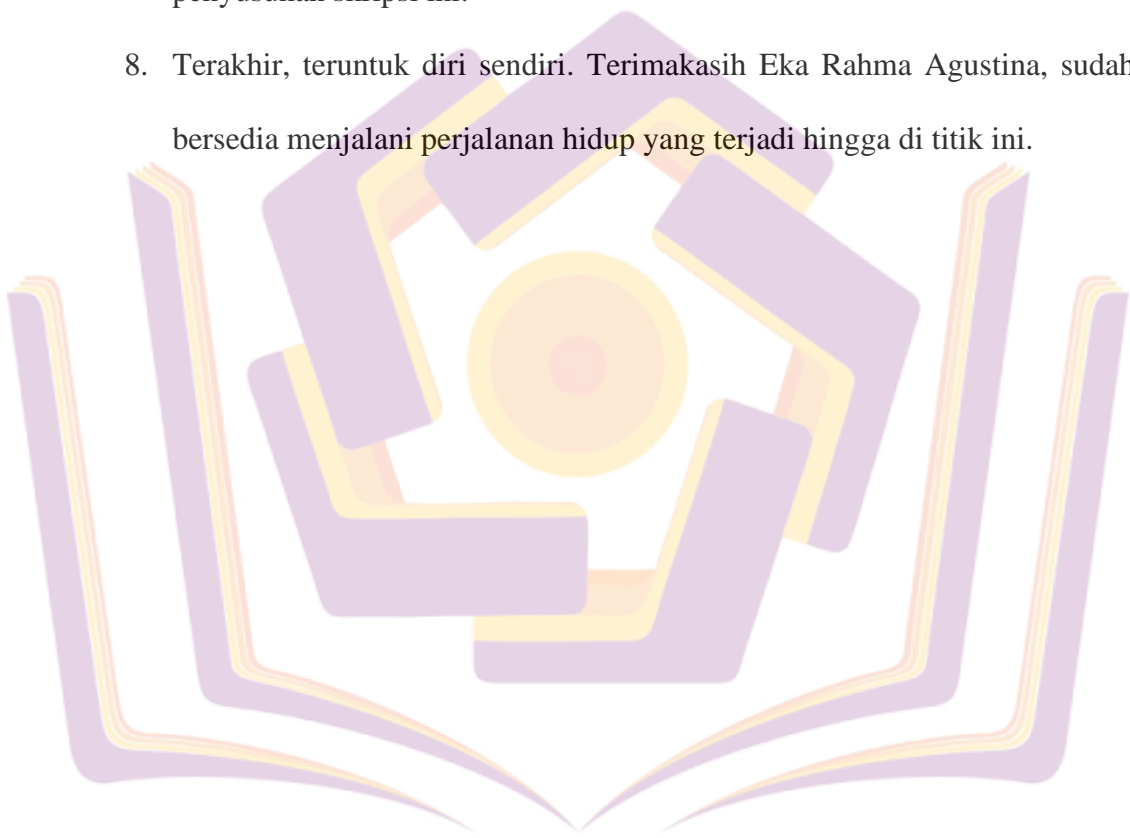
Eka Rahma Agustina
NIM. 22SA11A069

HALAMAN PERSEMBAHAN

Alhamdulillah, puji syukur kepada ALLAH SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang selalu memberikan kesehatan, petunjuk, kelancaran, kemudahan, dan berbagai pertolongan tak terduga serta menjaga saya dalam setiap langkah. Skripsi ini saya persembahkan untuk:

1. Kedua orang tua tercinta, bapak dan ibu yang telah mendidik saya sampai saat ini dan selalu memberikan motivasi, kepercayaan, dan doanya. Terima kasih atas semua cinta yang telah diberikan kepada saya. Segala perjuangan saya hingga sampai pada titik ini saya persembahkan kepada kedua orang paling berharga dalam hidup saya.
2. Kedua adik saya tercinta, yang selalu memberikan kebahagiaan, semangat, dan doa yang tak pernah putus. Semoga dengan pencapaian ini dapat menjadi motivasi untuk meraih impian dan cita-cita tertinggi.
3. Kedua dosen pembimbing saya yang telah membimbing dan memberikan arahan selama proses pengerjaan skripsi ini.
4. Pihak SD Negeri 1 Jepara wetan dan ibu Ari Miwarsih S.Pd. yang telah memberikan izin kepada saya untuk melaksanakan penelitian.
5. Farhan Fadillah yang menjadi bagian penting dalam perjalanan kuliah, serta memberikan semangat dan motivasi yang tak terlupakan. Terima kasih karna kehadiranmu telah mengajarkan makna ketekunan, kesabaran, dan bagaimana menjadikan setiap momen sebagai pengingat untuk tetap bersyukur dan berbahagia.

6. Teman teman IF22A yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu. Terima kasih telah menemani saya dan memberikan kenangan serta hiburan selama kuliah di Universitas Amikom Purwokerto.
7. Terima kasih kepada teman-teman seperjuangan saya, Anggie, Elsa, Rut, Adel, Wiqor, Anas, yang memberikan motivasi, dan dukungan selama penyusunan skripsi ini.
8. Terakhir, teruntuk diri sendiri. Terimakasih Eka Rahma Agustina, sudah bersedia menjalani perjalanan hidup yang terjadi hingga di titik ini.



HALAMAN MOTTO

“Hidup ini singkat, jadi buatlah setiap momen bernilai. Syukuri yang utama, dan
sesekali lakukan hal gila; karena kenangan terbaik tak pernah direncanakan di
meja rapat.”



KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas limpahan Rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “IMPLEMENTASI MODEL PENGEMBANGAN 4D PADA GAME EDUKASI BERBASIS ANDROID MATERI SISTEM PENCERNAAN MANUSIA (Studi Kasus: SD N 1 Jepara Wetan)” disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada Fakultas Ilmu Komputer, Program Studi Informatika, Universitas Amikom Purwokerto, dan berhasil diselesaikan dengan sebaik-baiknya.

Penulis menyadari skripsi ini tidak akan terwujud tanpa bantuan, dukungan, dan doa dari berbagai pihak, sehingga dengan penuh kerendahan hati penulis menyampaikan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si., selaku rektor Universitas Amikom Purwokerto.
2. Bapak Ali Nur Ikhsan, M.Kom., dan Bapak Agung Prasetyo, M.Kom selaku dosen pembimbing skripsi yang telah memberikan bimbingan berupa arahan, saran dan kritik kepada penulis sehingga penelitian ini terselesaikan dengan baik dan tepat waktu.
3. Kedua orang tua tercinta serta segenap keluarga besar, atas segala doa, kasih sayang, motivasi, nasihat, bimbingan, serta dukungan baik moril maupun materiil hingga akhirnya saya dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.

4. Seluruh dosen di Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan ilmu, bimbingan, dan inspirasi selama proses perkuliahan hingga penelitian ini dapat terselesaikan.
5. Seluruh pihak yang telah memberikan dukungan, baik secara langsung maupun tidak langsung, sehingga penelitian ini dapat terselesaikan dengan baik dan lancar.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki kekurangan dan ketidaksempurnaan dalam proses penulisan. Penulis berharap bahwa skripsi ini dapat bermanfaat baik sebagai tambahan pengetahuan maupun sebagai referensi yang relevan bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Purwokerto, 22 Desember 2025

Penulis