

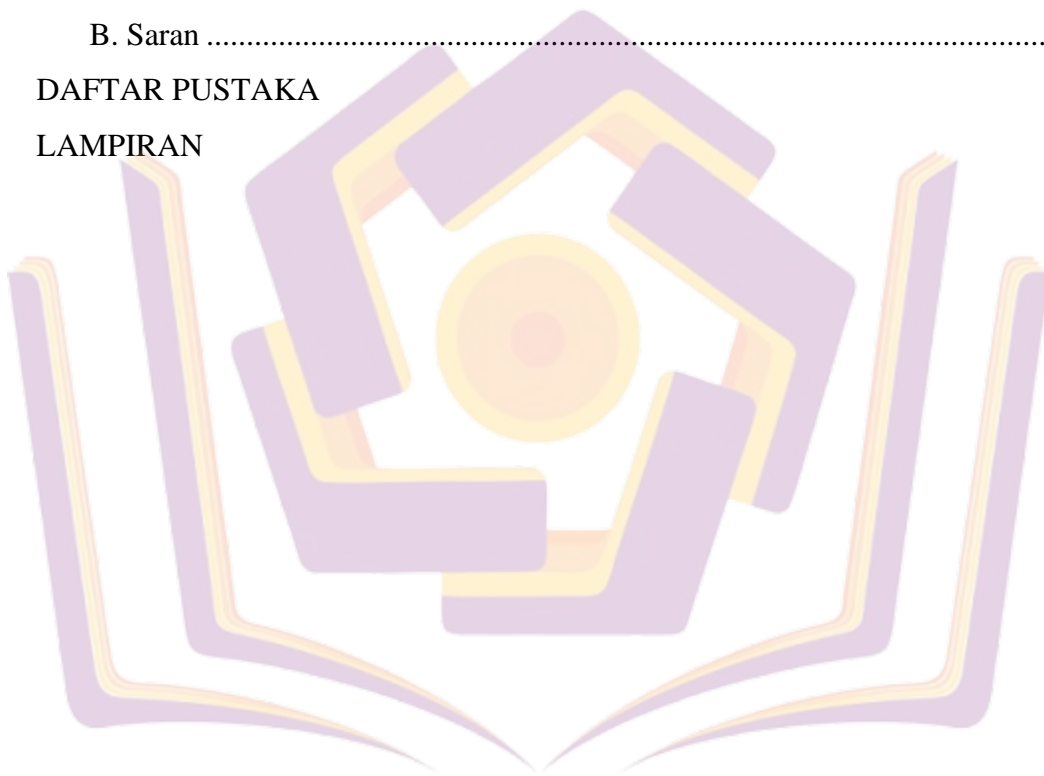
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUTAN	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
ABSTRAK.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Batasan Masalah	8
D. Tujuan Penelitian	9
E. Manfaat Penelitian	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11
A. Landasan Teori.....	11
B. Penelitian Sebelumnya.....	20
BAB III METODE PENELITIAN.....	25
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	25
B. Teknik Pengumpulan Data.....	25
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	27
D. Konsep Penelitian	30

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	38
A. <i>Concept</i> (Konsep)	38
B. <i>Design</i> (Desain).....	42
C. <i>Material Collecting</i> (Pengumpulan Material).....	53
D. <i>Assembly</i> (Produksi)	55
E. <i>Testing</i> (Pengujian)	63
BAB V PENUTUP.....	96
A. Kesimpulan.....	96
B. Saran	97

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Terbitan Buku ISBN Tahun 2025	2
Tabel 2.1 Tabel Perbandingan Penelitian.....	24
Tabel 3.1 Spesifikasi Laptop Pembuatan Animasi 2D.....	28
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	44
Tabel 4.2 <i>Material Collecting</i>	53
Tabel 4.3 Presentase Nilai Skala Likert	75
Tabel 4.4 Pernyataan Kuesioner untuk Umum	77
Tabel 4.5 Metode Kuesioner untuk Umum.....	78
Tabel 4.6 Hasil Pernyataan 1 untuk Umum	78
Tabel 4.7 Hasil Pernyataan 2 untuk Umum	79
Tabel 4.8 Hasil Pernyataan 3 untuk Umum	79
Tabel 4.9 Hasil Pernyataan 4 untuk Umum	80
Tabel 4.10 Hasil Pernyataan 5 untuk Umum	80
Tabel 4.11 Hasil Perhitungan Pernyataan untuk umum.....	81
Tabel 4.12 Pernyataan Kuesioner untuk Ahli	82
Tabel 4.13 Metode Kuesioner untuk Ahli.....	83
Tabel 4.14 Hasil Pernyataan 1 untuk Ahli	84
Tabel 4.15 Hasil Pernyataan 2 untuk Ahli	85
Tabel 4.16 Hasil Pernyataan 3 untuk Ahli	85
Tabel 4.17 Hasil Pernyataan 4 untuk Ahli	86
Tabel 4.18 Hasil Pernyataan 5 untuk Ahli	86
Tabel 4.19 Hasil Perhitungan Pernyataan untuk Ahli.....	87
Tabel 4.20 Pernyataan Kuesioner untuk Perusahaan	88
Tabel 4.21 Metode Kuesioner untuk Perusahaan.....	90
Tabel 4.22 Hasil Pernyataan 1 untuk Perusahaan	90
Tabel 4.23 Hasil Pernyataan 2 untuk Perusahaan	91
Tabel 4.24 Hasil Pernyataan 3 untuk Perusahaan	91
Tabel 4.25 Hasil Pernyataan 4 untuk Perusahaan	92
Tabel 4.26 Hasil Pernyataan 5 untuk Perusahaan	92

Tabel 4.27 Hasil Perhitungan Pernyataan untuk Perusahaan..... 93



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Tahapan Penelitian	30
Gambar 3.2 Metode MDLC	33
Gambar 4.1 Sketsa Karakter Utama	43
Gambar 4.2 Sketsa Karakter Pendukung	44
Gambar 4.3 Karakter Utama	49
Gambar 4.4 Karakter Kedua	49
Gambar 4.5 Karakter Pendukung	50
Gambar 4.6 Objek-objek yang digunakan dalam animasi	50
Gambar 4.7 Rumah si penulis	51
Gambar 4.8 Ruang Kamar Penulis	51
Gambar 4.9 Ruangan Kosong	52
Gambar 4.10 Ruangan Toko Buku 1	52
Gambar 4.11 Ruangan Toko Buku 2	53
Gambar 4.12 Tools Puppet Pin	56
Gambar 4.13 Peletakan Pin di tangan	56
Gambar 4.14 Peletakan Pin di kaki	57
Gambar 4.15 <i>Appeal</i>	58
Gambar 4.16 <i>Appeal</i>	58
Gambar 4.17 <i>Straight ahead action & Pose to Pose</i>	59
Gambar 4.18 <i>Follow Through and Overlapping Action</i>	59
Gambar 4.19 <i>Anticipation</i>	60
Gambar 4.20 <i>Anticipation</i>	60
Gambar 4.21 <i>Anticipation</i>	61
Gambar 4.22 Pembuatan <i>Voice Over</i>	61
Gambar 4.23 Memasukkan <i>Sound Effect</i>	62
Gambar 4.24 Editing <i>Voice Over</i>	62
Gambar 4.25 Editing Video Animasi di <i>CapCut</i>	63
Gambar 4.26 <i>Scene 01</i>	64
Gambar 4.27 <i>Scene 02</i>	64

Gambar 4.28 <i>Scene 03</i>	65
Gambar 4.29 <i>Scene 04</i>	65
Gambar 4.30 <i>Scene 05</i>	66
Gambar 4.31 <i>Scene 06</i>	66
Gambar 4.32 <i>Scene 07</i>	67
Gambar 4.33 <i>Scene 08</i>	67
Gambar 4.34 <i>Scene 09</i>	68
Gambar 4.35 <i>Scene 10</i>	68
Gambar 4.36 <i>Scene 11</i>	69
Gambar 4.37 <i>Scene 12</i>	69
Gambar 4.38 <i>Scene 13</i>	70
Gambar 4.39 <i>Scene 14</i>	70
Gambar 4.40 <i>Scene 15</i>	71
Gambar 4.41 <i>Scene 16</i>	71
Gambar 4.42 <i>Scene 17</i>	72
Gambar 4.43 <i>Scene 18</i>	72
Gambar 4.44 <i>Scene 19</i>	73
Gambar 4.45 <i>Scene 20</i>	73
Gambar 4.46 Bukti unggah video di <i>Instagram</i>	94
Gambar 4.47 Bukti unggah video di <i>Facebook</i>	95
Gambar 4.48 Bukti unggah video di <i>Tiktok</i>	95

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Izin Penelitian

Lampiran 2. Observasi

Lampiran 3. Naskah Cerita Indonesia & Inggris

Lampiran 4. Hasil Kuesioner

Lampiran 5. Kartu Bimbingan Skripsi

