

DAFTAR ISI

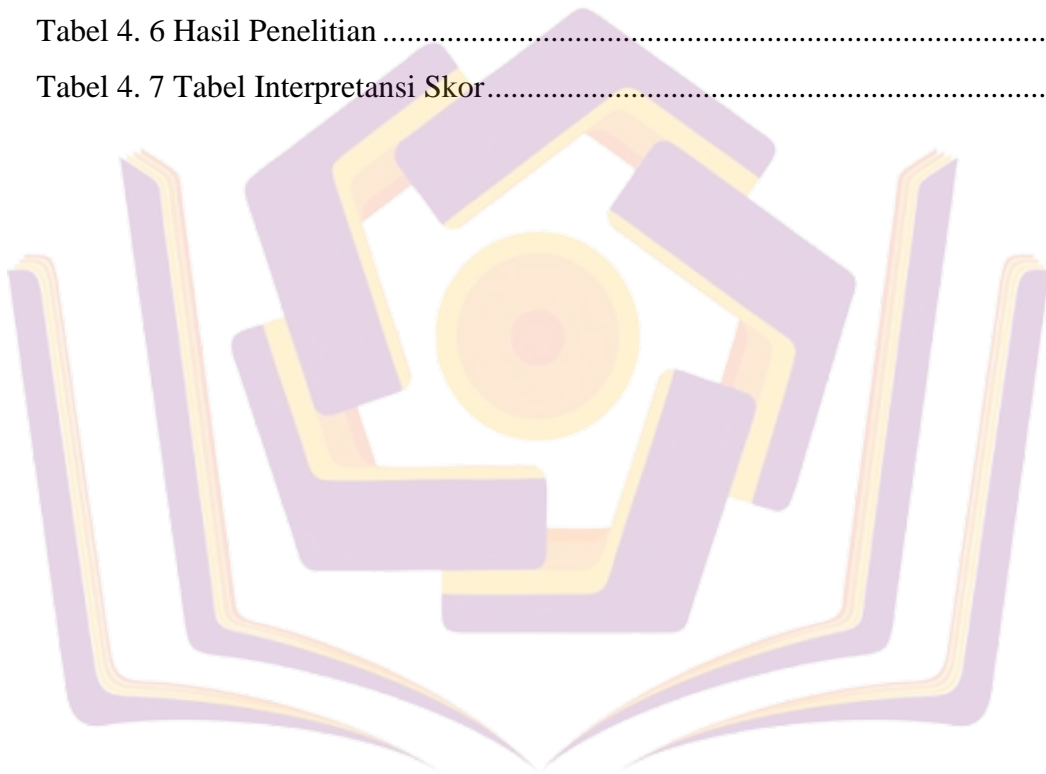
HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	2
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	3
E. Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	5
A. Landasan Teori.....	5
B. Penelitian Sebelumnya.....	10
BAB III METODE PENELITIAN	16
A. Tempat dan Waktu Penelitian	16
B. Metode Pengumpulan Data.....	16
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	17
D. Konsep Penelitian	18
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	24

A. Hasil Penelitian	24
B. Proses Pembuatan Video Animasi Berdasarkan Model ADDIE	24
BAB V PENUTUP	53
A. Kesimpulan	53
B. Saran	54
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya.....	15
Tabel 4. 1 Storyboard Setiap Gambar	26
Tabel 4. 2 Gambar Setiap Karakter.....	30
Tabel 4. 3 keseuaian Gambar	38
Tabel 4. 4 Pertanyaan Evaluation.....	44
Tabel 4. 5 Skor pada pertanyaan	44
Tabel 4. 6 Hasil Penelitian	45
Tabel 4. 7 Tabel Interpretansi Skor.....	46



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Metode ADDIE	19
Gambar 4.1 Gambar asset suara dan music	31
Gambar 4.2 Asset SFX.....	31
Gambar 4.3 Menu import pada animasi	32
Gambar 4.4 Import material	33
Gambar 4.5 Asset telah di masukan semua.....	33
Gambar 4.7 karakter pada raka	34
Gambar 4.9 Effect putih pada background	35
Gambar 4.10 Karakter lari.....	36
Gambar 4.11 Slide pada karakter	36
Gambar 4.12 gerakan pada tangan dan karakter	37
Gambar 4.14 Proses rendering	38
Gambar 4. 15 Mengisi Kuisoner	43
Gambar 4. 16 Hasil Video.....	43

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 2 Kartu Bimbingan Skripsi
- Lampiran 3 Isi Wawancara Bersama Kepala Sekolah
- Lampiran 4 Dokumen Penelitian
- Lampiran 5 Surat Penelitian
- Lampiran 6 Naskah Animasi
- Lampiran 7 StoryBoard
- Lampiran 8 Alpa Test
- Lampiran 9 Tabel Data Jawaban Responden Testing

