

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMBUNG.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN SURAT PERNYATAAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiii
RINGKASAN.....	xiv
ABSTRAK.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah.....	4
D. Tujuan Penelitian.....	4
E. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	

A. Landasan Teori	6
1. Pengertian Multimedia	6
2. Animasi Dua Dimensi	16
3. <i>Montion Graphic</i>	18
4. <i>Media Branding</i>	19
5. Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	21
B. Penelitian Sebelumnya	27
1. Tabel Penelitian Sebelumnya	29
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat Dan Waktu Penelitian	32
B. Metode Pengumpulan Data	32
C. Alat Dan Bahan Penelitian	34
D. Konsep Penelitian.....	36
BAB IV PEMBAHASAN	
A. Gambaran Objek Penelitian	40
B. Analisis Hasil	40
C. Desain.....	41
1. <i>Storyboard</i>	41
2. <i>Membuat Scane Intro</i>	45
3. Perangkat yang digunakan.....	51
D. Material Collecting.....	51
E. <i>Assembly</i>	52
F. <i>Tessting</i>	55
1. <i>Alfa Test</i>	55

2. <i>Beta Test</i>	57
F. <i>Distribution</i>	67

BAB V PENUTUP

A. Kesimpulan	68
B. Saran.....	69

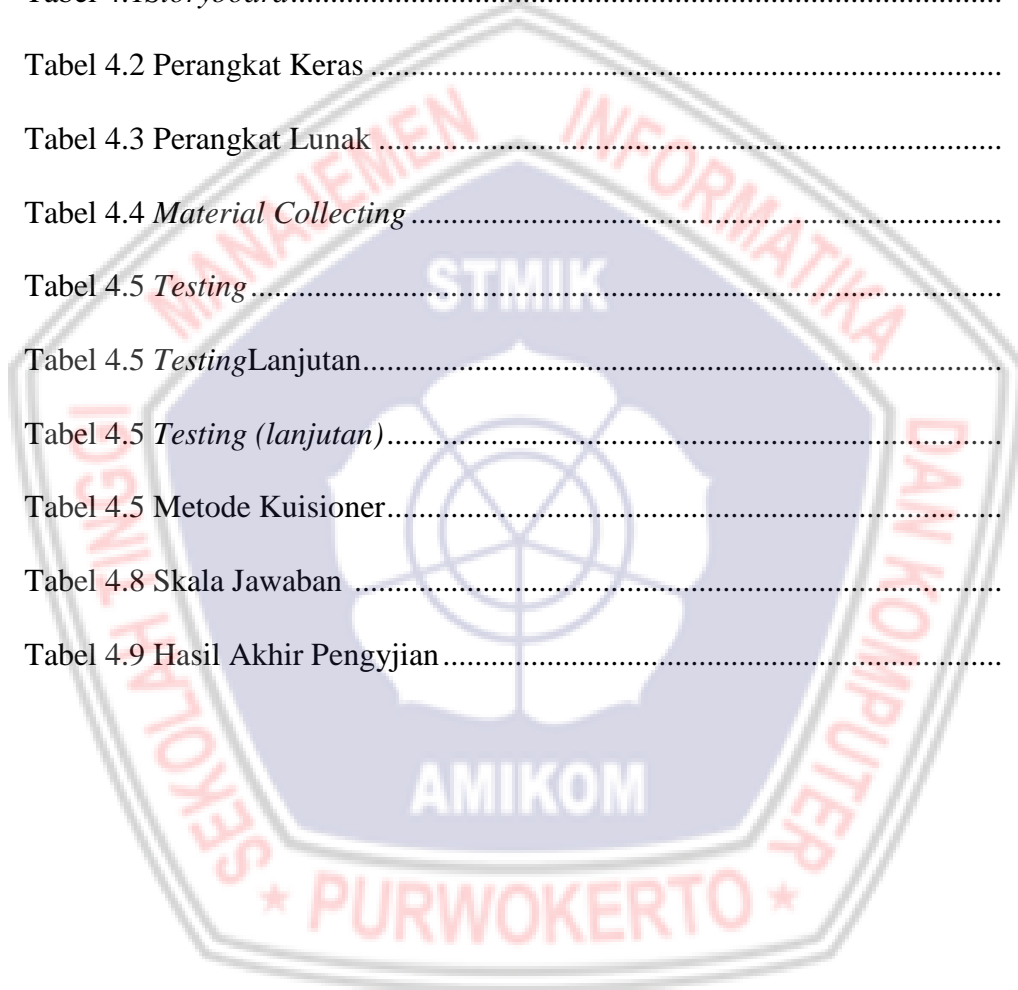
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya.....	29
Tabel 3.1 Spesifikasi Laptop Pembuatan animasi 2 Dimensi.....	32
Tabel 4.1 <i>Storyboard</i>	41
Tabel 4.2 Perangkat Keras.....	50
Tabel 4.3 Perangkat Lunak.....	50
Tabel 4.4 <i>Material Collecting</i>	51
Tabel 4.5 <i>Testing</i>	55
Tabel 4.5 <i>Testing</i> Lanjutan.....	56
Tabel 4.5 <i>Testing (lanjutan)</i>	57
Tabel 4.5 Metode Kuisisioner.....	58
Tabel 4.8 Skala Jawaban.....	61
Tabel 4.9 Hasil Akhir Pengyjian.....	68



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Elemen-elemen Multimedia	8
Gambar 2.2 <i>Screen</i> Adobe After Effect	21
Gambar 2.3 <i>Interface</i> Adobe After Effect.....	21
Gambar 2.4 <i>Screen</i> Sony Vegas.....	23
Gambar 2.5 <i>Tampilan</i> Sony Vegas Pro.....	25
Gambar 2.6 <i>Interface</i> Adobe Photoshop.....	25
Gambar 3.1 Tahapan Pengembangan Multimedia (Munir)	44
Gambar 4.2 <i>Setting Composition</i>	44
Gambar 4.3 <i>Scene Intro</i>	44
Gambar 4.4 <i>Menyisipkan teks</i>	45
Gambar 4.5 <i>Menambahkan effects animasi text video</i>	46
Gambar 4.6 <i>Pengaturan posisi dari Teks</i>	46
Gambar 4.7 <i>Import gambar</i>	47
Gambar 4.8 <i>Gambar setelah di tambahkan pada scene</i>	47
Gambar 4.9 <i>Grafik timeline</i>	48
Gambar 4.10 <i>Label Harga</i>	48
Gambar 4.11 <i>Label harga tanpa effects</i>	49
Gambar 4.12 <i>Label harga tampak perspektif</i>	49
Gambar 4.13 <i>Penggabungan Video, Musik dan Teks Opening</i>	53
Gambar 4.14 <i>Proses Render Video</i>	54

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Skripsi

Lampiran 2. Daftar Wawancara

Lampiran 3. Tabel Questioner Evaluasi Hasil

Lampiran 4. Dokumentasi Penelitian

