DAFTAR ISI

DAFTAR TABEL

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR ISTILAH

API (Application Programming Interface):	Antarmuka yang memungkinkan dua aplikasi perangkat lunak yang berbeda untuk saling berkomunikasi dan bertukar data.
Backend:	Bagian dari aplikasi web yang berjalan di sisi *server*, bertanggung jawab atas logika bisnis, pengelolaan basis data, dan *API*.
Caching:	Proses penyimpanan data sementara di lokasi penyimpanan cepat (seperti memori) agar permintaan data di masa mendatang dapat dilayani lebih cepat.
Endpoint:	Titik akhir spesifik *(URL)* dalam *API* di mana aplikasi klien dapat mengakses sumber daya atau fungsi tertentu.
FSLSM (Felder-Silverman Learning Style Model):	Model gaya belajar yang mengkategorikan preferensi belajar individu ke dalam empat dimensi: Aktif/Reflektif, Sensing/Intuitif, Visual/Verbal, dan Sekuensial/Global.
JSON (JavaScript Object Notation):	Format pertukaran data yang ringan, mudah dibaca manusia, dan mudah diuraikan oleh mesin.
Latency:	Waktu tunda yang dibutuhkan data untuk berpindah dari satu titik ke titik lain dalam jaringan.
Microservices:	Arsitektur pengembangan perangkat lunak di mana aplikasi disusun sebagai kumpulan layanan kecil yang independen dan saling berkomunikasi.
REST (Representational State Transfer):	Gaya arsitektur standar untuk sistem terdistribusi yang sering digunakan dalam pengembangan layanan web.
Stale-While-Revalidate:	Strategi caching di mana sistem menyajikan data lama (*stale*) dari *cache* secara instan kepada

	pengguna, sambil melakukan pembaruan data di latar belakang.
Throughput:	Jumlah unit data atau permintaan yang dapat diproses oleh sistem dalam periode waktu tertentu.
TTL (Time-To-Live):	Batas waktu yang menentukan berapa lama data disimpan dalam *cache* sebelum dianggap kedaluwarsa.

DAFTAR LAMPIRAN