

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
ABSTRAK.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	13
C. Batasan Masalah	14
D. Tujuan Penelitian	14
E. Manfaat Penelitian	15
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	16
A. Landasan Teori.....	16
B. Landasan Konsep	22
C. Penelitian Sebelumnya.....	37
BAB III METODE PENELITIAN DAN ANALISIS.....	42
A. Metode Penelitian	42
B. Metode Analisis	49
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	54
A. Hasil Penelitian	54

B. Pembahasan.....	83
BAB V PENUTUP.....	94
A. Kesimpulan	94
B. Saran	94
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



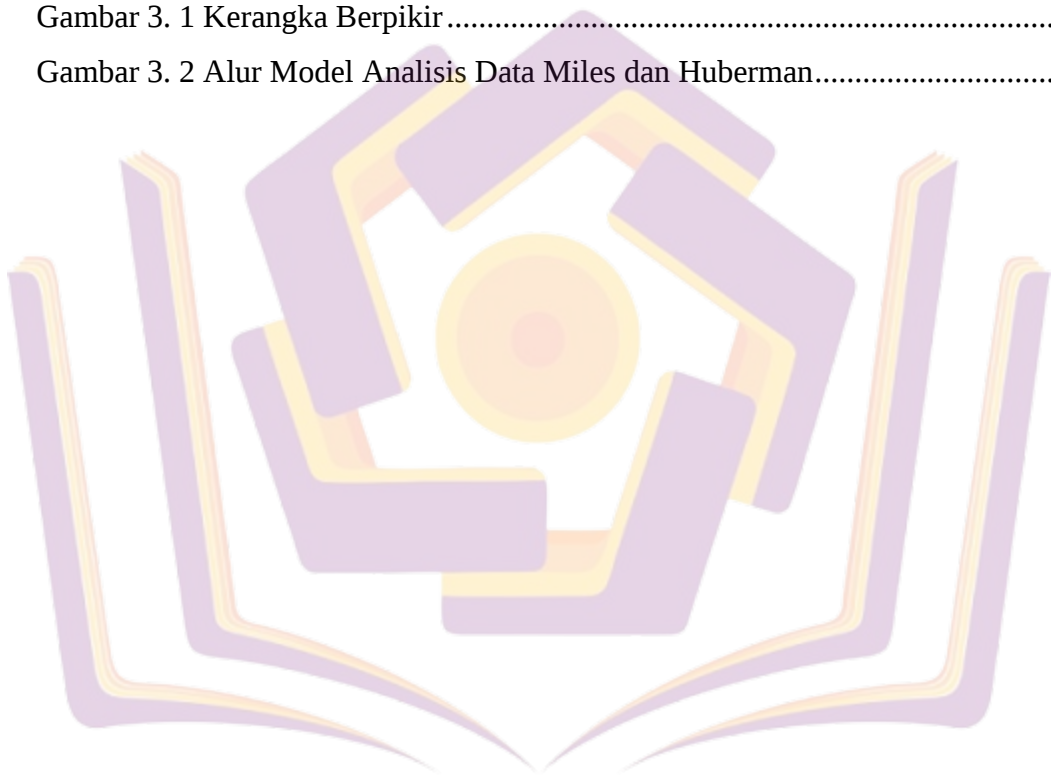
DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Persamaan dan Perbedaan Penelitian Terdahulu	37
Tabel 3. 1 Data Informan Penelitian	45
Tabel 4. 1 Sumber Disonasi Kognitif Informan.....	84
Tabel 4. 2 Upaya Informan Untuk Mengurangi Disonasi Kognitif	88



DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Data Jumlah Nilai Transaksi Terkait Judi Online di Indonesia per Tahun (2017-2023).....	2
Gambar 1. 2 Iklan Judi Online yang Paling Banyak Dilihat.....	3
Gambar 1. 3 Data Usia Pemain Judi Online di Indonesia.....	5
Gambar 2. 1 Teori Disonasi Kognitif.....	16
Gambar 3. 1 Kerangka Berpikir	49
Gambar 3. 2 Alur Model Analisis Data Miles dan Huberman.....	52



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 1

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 2

Lampiran 3. Pertanyaan Wawancara

Lampiran 4. Hasil Wawancara

Lampiran 5. Dokumentasi Wawancara

