

**EFEK DISINHIBISI DARING PEMAIN *GAME*
GRAND THEFT AUTO V ROLEPLAY**

Skripsi



Disusun oleh

**Damon Laudrey Muhammad Keane Hephzibah
21SB2101**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS BISNIS DAN ILMU SOSIAL
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2025**

**EFEK DISINHIBISI DARING PEMAIN *GAME*
GRAND THEFT AUTO V ROLEPLAY**

Skripsi



Disusun oleh

**Damon Laudrey Muhammad Keane Hephzibah
21SB2101**

**PROGRAM STUDI ILMU KOMUNIKASI
FAKULTAS BISNIS DAN ILMU SOSIAL
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2025**

PERSETUJUAN

Skripsi

EFEK DISINHIBISI DARING PEMAIN *GAME* *GRAND THEFT AUTO V ROLEPLAY*

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Damon Laudrey Muhammad Keane Hephzibah

21SB2101

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 15 Juli 2025

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Pundra Rengga Andhita, S.Sos., M.I.Kom.
NIDN. 0610088302

Adinna Islah Perwita, M.I.Kom.
NIDN. 0625029702

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi (S.I.Kom.)
Tanggal 31 Juli 2025

Mengetahui,

Fakultas Bisnis dan Ilmu Sosial
Dekan,

Kaprodi Ilmu Komunikasi

Dr. Yusmedi Nurfaizal, S.E., M.M.
NIK. 2012.09.1.007

Dr. Ade Tuti Turistiati, MIRHRM.
NIK. 2022.10.1.038

PENGESAHAN

Skripsi

**EFEK DISINHIBISI DARING PEMAIN *GAME*
GRAND THEFT AUTO V ROLEPLAY**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

**Damon Laudrey Muhammad Keane Hephzibah
21SB2101**

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 31 Juli 2025

Prita Suci Nurchandrani, S.Sos., M.Si. M.I.Kom.
NIDN. 0627078101

Bunga Asriandhini, S.I.Kom., M.A.
NIDN. 0610108604

Adinna Islah Perwita, M.I.Kom.
NIDN. 0625029702

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Ilmu Komunikasi (S.I.Kom.)
Tanggal 31 Juli 2025

Mengetahui,

**Fakultas Bisnis dan Ilmu Sosial
Dekan**

Dr. Yusmedi Nurfaizal, S.E., M.M.
NIK. 2012.09.1.007

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Damon Laudrey Muhammad Keane Hephzibah
NIM : 21SB2101
Program Studi : Ilmu Komunikasi
Fakultas : Fakultas Bisnis dan Ilmu Sosial
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Efek Disinhibisi Daring Pemain
Game Grand Theft Auto V Roleplay

Dosen Pembimbing 1 : Pundra Rengga Andhita, S.Sos., M.I.Kom.

Dosen Pembimbing 2 : Adinna Islah Perwita, M.I.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 15 Juli 2025

Yang menyatakan,

Bermaterai

10000

Damon Laudrey Muhammad K. H.
NIM. 21SB2101

HALAMAN PERSEMBAHAN

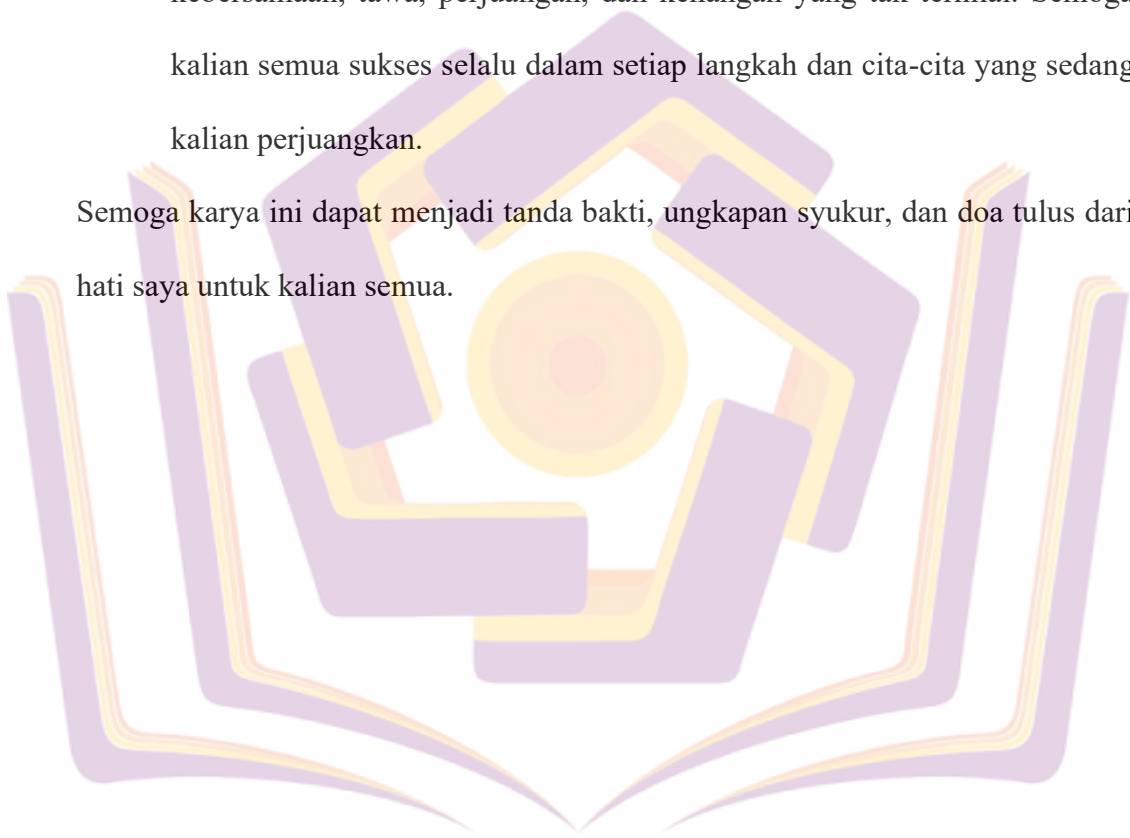
Segala puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas segala limpahan rahmat, karunia, serta kemudahan yang diberikan selama proses penyusunan karya sederhana ini. Dengan penuh rasa hormat dan tulusnya hati, karya ini penulis persembahkan sebagai wujud cinta, terima kasih, dan doa kepada orang-orang terdekat yang senantiasa menjadi sumber kekuatan dan inspirasi dalam setiap langkah perjalanan hidup dan akademik penulis.

Karya ini khusus penulis persembahkan kepada:

1. Kedua orang tua tercinta, Papa Teguh Djoko Santoso dan Mama Dwi Retnani, yang doa dan kasih sayanginya tak pernah berhenti mengalir, menjadi sumber kekuatan dan inspirasi terbesar dalam hidup penulis.
2. Keempat saudara kandung saya: Danitza, Deeter, Dara, dan Diadema, yang selalu memberi warna, dukungan, dan semangat dalam setiap perjalanan yang saya tempuh.
3. Teruntuk Febryka, yang dengan ketulusan hati selalu hadir memberikan semangat tiada hentinya dalam hal apa pun dalam hidup saya, mendoakan ketika sakit dalam pengerjaan karya ini, menemani ketika mengambil data wawancara agar tidak sendirian, semoga kamu menjadi seseorang yang bermakna dalam perjalanan hidupmu sendiri dan bermakna bagi perjalanan hidup saya.
4. Teman kecil saya, Haidar dan Delia, yang dengan kehadiran dan canda tawa mereka telah membawaku kembali menemukan semangat setelah melalui masa patah hati dan lika-liku perkuliahan.

5. Kepada NIM 21SB2101, selaku penulis mengucapkan terima kasih atas segala macam usaha untuk menyelesaikan karya ini.
6. Kepada para informan saya yang bersedia meluangkan waktunya, usahanya untuk mengungkapkan cerita.
7. Teman-teman Ilmu Komunikasi Amikom Purwokerto, terima kasih atas kebersamaan, tawa, perjuangan, dan kenangan yang tak ternilai. Semoga kalian semua sukses selalu dalam setiap langkah dan cita-cita yang sedang kalian perjuangkan.

Semoga karya ini dapat menjadi tanda bakti, ungkapan syukur, dan doa tulus dari hati saya untuk kalian semua.



HALAMAN MOTTO

"Beneath the weight of a thousand storms,

I do not kneel, I rise."

"Even when the universe shatters,

my soul forges a path through the ashes."

"I was not born to fade quietly into time;

I was born to carve eternity with my name."

"When the night is darkest and hope is but a spark,

I will become the inferno that lights the sky."

"To live is not enough.

To live greatly that is the only destiny worth claiming."

"And so, this is not the end. only the first chapter of a far greater journey.

May every struggle, every scar, and every triumph carved in these pages

become the forge that shapes a future beyond imagination.

The story continues... and I will rise again, higher than ever before."

—Damon K. 2025.

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah Subhanahu wa Ta'ala karena atas limpahan rahmat, karunia, serta hidayah-Nya, penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul **“EFEK DISINHIBISI DARING PEMAIN *GAME GRAND THEFT AUTO V ROLEPLAY*”** ini dengan baik. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana pada Program Studi Ilmu Komunikasi Fakultas Bisnis dan Ilmu Sosial Universitas Amikom Purwokerto.

Penyusunan skripsi ini tentunya tidak terlepas dari bimbingan, arahan, dan dukungan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Dr. Berlilana, M.Kom., M.Si., selaku Rektor Universitas Amikom Purwokerto
2. Dr. Yusmedi Nurfaizal, S.E., M.M., selaku Dekan Fakultas Ekonomi, Bisnis dan Ilmu Sosial Universitas Amikom Purwokerto.
3. Dr. Ade Tuti Turistiati, MIRHRM., selaku Ketua Program Studi Ilmu Komunikasi.
4. Pundra Rengga Andhita, S.Sos., M.I.Kom., selaku dosen pembimbing I yang dengan penuh kesabaran memberikan arahan dan bimbingan dalam setiap tahap penyusunan skripsi ini.
5. Adinna Islah Perwita, M.I.Kom., selaku dosen pembimbing II yang memberikan masukan, saran, serta motivasi hingga skripsi ini dapat terselesaikan.

Seluruh dosen dan staf Fakultas Ekonomi, Bisnis, dan Ilmu Sosial Universitas Amikom Purwokerto yang telah memberikan bekal ilmu pengetahuan dan bantuan selama masa studi.

Kedua orang tua tercinta, keluarga, serta sahabat-sahabat terbaik yang selalu memberikan doa, semangat, dan kasih sayang tanpa henti.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan demi perbaikan di masa mendatang. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi penulis sendiri maupun bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

Akhir kata, semoga Allah Subhanahu wa Ta'ala senantiasa melimpahkan rahmat dan ridha-Nya kepada kita semua.

Purwokerto, 16 Juli 2025.

Penulis

