

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
<i>ABSTRACT</i>	xvii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	4
C. Batasan Masalah	4
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Landasan Teori.....	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	16
BAB III METODE PENELITIAN.....	21
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	21
B. Metode Pengumpulan Data.....	21
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	22
D. Konsep Penelitian	23
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	32

A. Pengumpulan Data	32
B. Tahap <i>Cleanning</i> Data	32
C. Tahap <i>Preproccesing</i>	33
D. Pembobotan <i>TF-IDF</i>	38
E. <i>Balancing</i> Data.....	39
F. Pembagian Data	41
G. Tahap Klasifikasi <i>NBC</i> dan <i>SVM</i>	41
H. Evaluasi Metode <i>NBC</i> dan <i>SVM</i>	46
BAB V PENUTUP.....	49
A. Kesimpulan	49
B. Saran	50
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Fungsi <i>Kernel Support Vector Machine</i>	16
Tabel 2. 2 Perbandingan Penelitian Sebelumnya.....	19
Tabel 4. 1 <i>Tweet</i> masyarakat Indonesia mengenai <i>deepfake</i>	32
Tabel 4. 2 Contoh Proses <i>Case Folding</i>	33
Tabel 4. 3 Contoh Proses <i>Tokenizing</i>	34
Tabel 4. 4 Contoh Proses <i>Stopword Removal</i>	35
Tabel 4. 5 Contoh Proses <i>Stemming</i>	36
Tabel 4. 6 Contoh Proses <i>Lemmatization</i>	37
Tabel 4. 7 Pelabelan Data.....	38
Tabel 4. 8 Hasil <i>TF-IDF</i>	39
Tabel 4. 9 <i>Confusion Matrix</i> pada metode <i>NBC</i> dan <i>SVM</i>	47

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Domain Aplikasi Utama <i>AI</i>	9
Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	24
Gambar 3. 2 Tahapan <i>Preprocessing</i>	27
Gambar 4. 1 Jumlah keseluruhan data	39
Gambar 4. 2 Hasil <i>Balancing</i> data	41



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 1

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 2

Lampiran 3. *Source Code*

