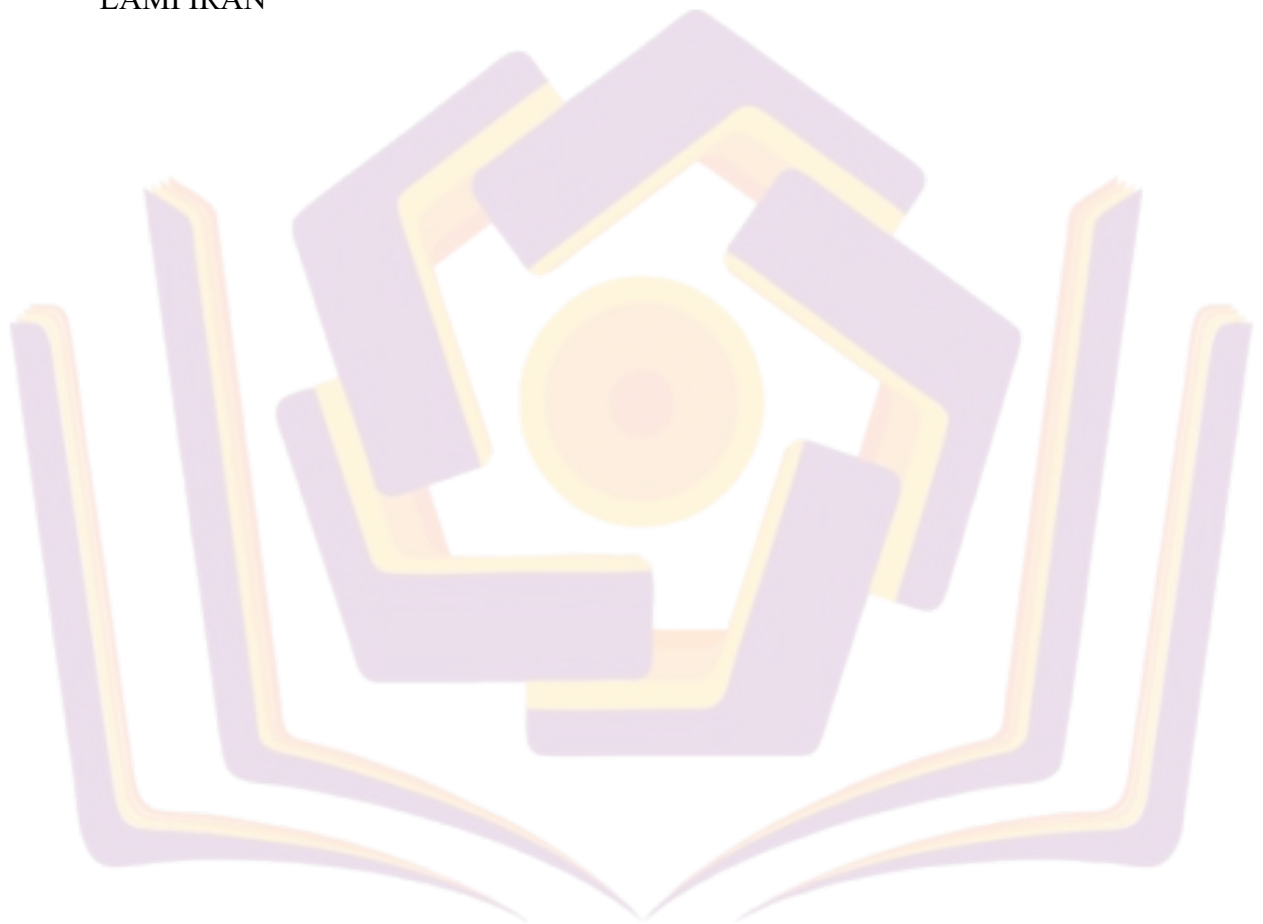


DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL.....	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN.....	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvii
INTISARI.....	xviii
<i>ABSTRACT</i>	xix
BAB 1 PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah.....	5
C. Batasan Masalah.....	5
D. Tujuan Penelitian.....	5
E. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	7
A. Landasan Teori.....	7
B. Penelitian Sebelumnya.....	30
BAB III METODE PENELITIAN.....	38
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	38
B. Metode Pengumpulan Data.....	38
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	43
D. Konsep Penelitian.....	45

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.	50
A. Analisis Hasil.....	50
BAB V PENUTUP.....	111
A. Kesimpulan.....	111
B. Saran.....	113
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Skor Skala <i>Likert</i>	27
Tabel 2.2 Perolehan Skor <i>N-Gain</i>	29
Tabel 2.3 Kategori Tafsiran Efektifitas <i>N-Gain</i>	29
Tabel 2.4 Penelitian Sebelumnya.....	35
Tabel 4.1 Analisis Media.....	51
Tabel 4.2 Naskah Animasi 2D.....	53
Tabel 4.3 <i>Storyboard</i>	56
Tabel 4.4 Standar Karakter.....	60
Tabel 4.5 Standar <i>Background</i>	61
Tabel 4.6 Pengumpulan Material Karakter.....	64
Tabel 4.7 Pengumpulan Materian <i>Background</i>	65
Tabel 4.8 Pengumpulan Materia <i>Text</i>	66
Tabel 4.9 Pengumpulan Material Audio.....	66
Tabel 4.10 Hasil Pengujian <i>Alpha</i>	84
Tabel 4.11 Kisi-kisi Instrumen Ahli Materi.....	86
Tabel 4.12 Kisi-kisi Instrumen Ahli Media.....	87
Tabel 4.13 Skala <i>Likert</i>	88
Tabel 4.14 Hasil Kuesioner Pengujian dari Ahli Materi.....	89
Tabel 4.15 Hasil Aspek Penilaian Kandungan Materi.....	90
Tabel 4.16 Hasil Aspek Penilaian Solusi dan Pencegahan.....	90
Tabel 4.17 Hasil Aspek Penilaian Penyampaian Materi.....	91
Tabel 4.18 Hasil Aspek Penilaian Efektivitas Media.....	92
Tabel 4.19 Hasil Kuesioner Pengujian dari Ahli Media.....	92
Tabel 4.20 Hasil Aspek Penilaian Tampilan Visual.....	93
Tabel 4.21 Hasil Aspek Penilaian Animasi dan Transisi.....	94
Tabel 4.22 Hasil Aspek Penilaian Audio dan Narasi.....	95
Tabel 4.23 Hasil Aspek Penilaian Efektivitas Media.....	95
Tabel 4.24 Hasil Akhir Pengujian Ahli Materi.....	96
Tabel 4.25 Hasil Akhir Pengujian Ahli Media.....	96

Tabel 4.26 Daftar Pernyataan Untuk Siswa.....	97
Tabel 4.27 Daftar Pernyataan <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i> Untuk Siswa.....	98
Tabel 4.28 Skala <i>Likert</i> Siswa.....	98
Tabel 4.29 Pembagian <i>N-Gain Score</i>	99
Tabel 4.30 Kategori Tafsiran Efektivitas <i>N-Gain</i>	99
Tabel 4.31 Hasil Uji Siswa (Skala <i>Likert</i>)	100
Tabel 4.32 Hasil Pernyataan 1	101
Tabel 4.33 Hasil Pernyataan 2.....	101
Tabel 4.34 Hasil Pernyataan 3.....	102
Tabel 4.35 Hasil Pernyataan 4.....	102
Tabel 4.36 Hasil Pernyataan 5.....	103
Tabel 4.37 Hasil Pernyataan 6.....	104
Tabel 4.38 Hasil Pernyataan 7.....	104
Tabel 4.39 Hasil Pernyataan 8.....	105
Tabel 4.40 Hasil Pernyataan 9.....	105
Tabel 4.41 Hasil Pernyataan 10.....	106
Tabel 4.42 Hasil Akhir Penilaian Siswa (Skala <i>Likert</i>)	107
Tabel 4.43 Hasil <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i> Siswa..	108

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Proporsi Kasus <i>Bullying</i> di Sekolah Indonesia.....	2
Gambar 3.1 Konsep Penelitian.....	45
Gambar 3.2 Metode <i>Multimedia Development Life Cycle</i> (MDLC)	47
Gambar 4.1 Perancangan Karakter.....	62
Gambar 4.2 Perancangan <i>Background</i>	63
Gambar 4.3 Perancangan Audio Narasi.....	63
Gambar 4.4 Pembuatan Animasi Burung.....	68
Gambar 4.5 Pembuatan Animasi Mobil.....	68
Gambar 4.6 Pembuatan Animasi Mata.....	69
Gambar 4.7 Pembuatan Animasi Mulut.....	70
Gambar 4.8 Pembuatan Animasi Karakter.....	70
Gambar 4.9 Penggabungan Animasi, <i>Background</i> , Teks dan Material.....	71
Gambar 4.10 Penggabungan Audio Narasi, <i>Background</i> dan <i>Sound Effect</i>	72
Gambar 4.11 Hasil Animasi Logo SMP N 2 Cimanggu dan Amikom.....	72
Gambar 4.12 Hasil Animasi Ajakan Belajar Mengenai <i>Bullying</i>	73
Gambar 4.13 Hasil Animasi Suasana Lingkungan Sekolah.....	73
Gambar 4.14 Hasil Animasi Karakter Berjalan.....	74
Gambar 4.15 Hasil Animasi Penyampaian Materi.....	74
Gambar 4.16 Hasil Animasi Perilaku <i>Bullying</i>	75
Gambar 4.17 Hasil Animasi Siswa yang Rentan Dibuli.....	75
Gambar 4.18 Hasil Animasi Siswa yang Rentan Dibuli.....	76
Gambar 4.19 Hasil Animasi Siswa yang Rentan Dibuli.....	76
Gambar 4.20 Hasil Animasi Siswa yang Rentan Dibuli.....	77
Gambar 4.21 Hasil Animasi Pelaku <i>Bullying</i>	77
Gambar 4.22 Hasil Animasi Saksi <i>Bullying</i>	78
Gambar 4.23 Hasil Animasi <i>Bullying</i> Verbal.....	78
Gambar 4.24 Hasil Animasi <i>Bullying</i> Fisik.....	79
Gambar 4.25 Hasil Animasi <i>Cyberbullying</i>	79
Gambar 4.26 Hasil Animasi Dampak <i>Bullying</i>	80

Gambar 4.27 Hasil Animasi Dampak <i>Bullying</i> Bagi Korban	80
Gambar 4.28 Hasil Animasi Dampak Psikologis.....	81
Gambar 4.29 Hasil Animasi Dampak <i>Bullying</i> Bagi Saksi.....	81
Gambar 4.30 Hasil Animasi Imbauan <i>Stop Bullying</i>	82
Gambar 4.31 Hasil Animasi Melaporkan Perilaku <i>Bullying</i>	82
Gambar 4.32 <i>Output SPSS Uji N-Gain Score</i>	108
Gambar 4.33 Grafik Perbandingan Hasil <i>Pre-test</i> dan <i>Post-test</i>	109



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Surat Permohonan Izin Penelitian Skripsi
- Lampiran 2. Izin Penelitian Kepada Kepala Sekolah, Guru BK dan Kesiswaan.
- Lampiran 3. Wawancara Dengan Guru BK.
- Lampiran 4. Hasil Wawancara dengan Guru BK
- Lampiran 5. Angket Ahli Materi
- Lampiran 6. Angket Ahli Media
- Lampiran 7. *Google Form* Soal *Pre-test*
- Lampiran 8. *Google Form* Soal *Post-test*
- Lampiran 9. *Google Form* Penilaian Animasi Oleh Siswa
- Lampiran 10. *Pre-test*, *Post-test* dan Penilaian Animasi.
- Lampiran 11. Memutar Video Dan Menjelaskan Mengenai *Bullying*.
- Lampiran 12. Foto Bersama Kepala Sekolah Dan Siswa SMP Negeri 2 Cimanggu.
- Lampiran 13. Kartu Bimbingan (Dosen Pembimbing 1).
- Lampiran 14. Kartu Bimbingan (Dosen Pembimbing 2).