

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
INTISARI.....	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	10
C. Batasan Masalah	11
D. Tujuan Penelitian	11
E. Manfaat Penelitian	12
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	14
A. Landasan Teori.....	14
B. Penelitian Sebelumnya.....	44
BAB III METODE PENELITIAN.....	49
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	49
B. Metode Pengumpulan Data.....	49
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	51
D. Konsep Penelitian	55
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	61

A. Gambaran Umum Sistem.....	61
B. Hasil Wawancara Pengguna	66
C. Perhitungan Manual Metode MAUT	68
D. Perancangan Sistem	79
E. Implementasi Sistem.....	91
F. Perhitungan Sistem Metode MAUT	108
G. Pengujian Sistem.....	114
H. Analisis Hasil	118
I. Evaluasi Sistem.....	120
BAB V PENUTUP.....	124
A. Kesimpulan	124
B. Saran	125

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN

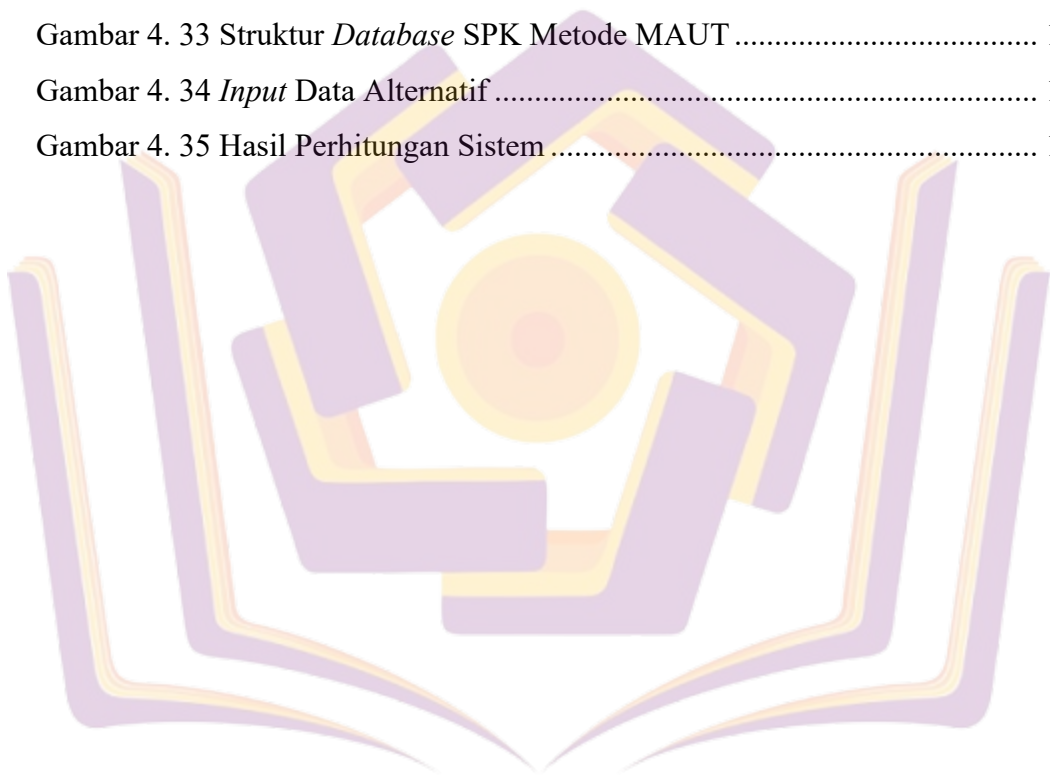
DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Fitur dan Dukungan Penjual pada Shopee, Lazada, dan Tokopedia.....	4
Tabel 2. 1 Simbol dan Notasi ERD.....	43
Tabel 2. 2 Penelitian Sebelumnya.....	47
Tabel 3. 1 Spesifikasi Perangkat Keras (<i>Hardware</i>).....	52
Tabel 3. 2 Kriteria Penilaian	53
Tabel 4. 1 Karakteristik Produk dan Kebutuhan Platform <i>E-Commerce</i>	63
Tabel 4. 2 Alternatif Platform	64
Tabel 4. 3 Kriteria dan Sub-Kriteria Platform	64
Tabel 4. 4 Hasil Wawancara Bobot Kriteria	66
Tabel 4. 5 Hasil Wawancara Bobot Alternatif.....	66
Tabel 4. 6 Konversi Skala Kuantitatif ke Kualitatif.....	67
Tabel 4. 7 Tingkat Persepsi Pengguna	67
Tabel 4. 8 Konfigurasi Teknologi Sistem	92
Tabel 4. 9 Perbandingan Nilai Akhir (<i>Utility Value</i>)	114
Tabel 4. 10 Pengujian Sistem <i>Black-Box Testing</i>	116

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1. 1 Statistik Pengguna <i>E-Commerce</i> Indonesia (Periode 2020-2029).....	3
Gambar 2. 1 Hasil Survei Tren <i>E-Commerce</i> Indonesia 2022.....	19
Gambar 2. 2 Proses Pengambilan Keputusan	24
Gambar 2. 3 Tahapan Metode <i>Waterfall</i>	40
Gambar 3. 1 Kerangka Konseptual Penelitian	56
Gambar 4. 1 Grafik Hasil Perhitungan.....	79
Gambar 4. 2 Diagram Alir SPK Metode MAUT	80
Gambar 4. 3 <i>Wireframe Landing Page</i>	82
Gambar 4. 4 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Login</i>	83
Gambar 4. 5 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Lupa Password</i>	84
Gambar 4. 6 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Reset Password</i>	84
Gambar 4. 7 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Register</i>	85
Gambar 4. 8 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Dashboard</i>	85
Gambar 4. 9 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Dashboard</i>	86
Gambar 4. 10 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Edit Profil</i>	86
Gambar 4. 11 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Pilih Produk</i>	87
Gambar 4. 12 <i>Wireframe</i> Halaman <i>Input Bobot</i>	87
Gambar 4. 13 <i>Wireframe</i> Halaman Hasil Perhitungan.....	88
Gambar 4. 14 <i>Wireframe</i> Halaman Riwayat Perhitungan.....	89
Gambar 4. 15 ERD SPK Metode MAUT.....	90
Gambar 4. 16 Antarmuka <i>Landing Page</i>	93
Gambar 4. 17 Antarmuka Halaman <i>Login</i>	94
Gambar 4. 18 Antarmuka <i>Lupa Password</i>	95
Gambar 4. 19 Antarmuka <i>Reset Password</i>	95
Gambar 4. 20 Antarmuka Halaman <i>Register</i>	96
Gambar 4. 21 Antarmuka Halaman <i>Dashboard</i>	97
Gambar 4. 22 Halaman <i>Manual Book</i>	97
Gambar 4. 23 Antarmuka <i>Pop-Up</i> Edit Profil	98
Gambar 4. 24 Antarmuka Halaman Edit Profil.....	99

Gambar 4. 25 Antarmuka Halaman Pilih Produk	100
Gambar 4. 26 Antarmuka Halaman Pilih Produk	100
Gambar 4. 27 Antarmuka Halaman <i>Input</i> Bobot	101
Gambar 4. 28 Antarmuka Halaman <i>Input</i> Bobot	102
Gambar 4. 29 Antarmuka Halaman Hasil Perhitungan.....	103
Gambar 4. 30 Antarmuka Halaman Riwayat Perhitungan.....	104
Gambar 4. 31 Antarmuka Cetak Hasil Perhitungan.....	105
Gambar 4. 32 Antarmuka Halaman <i>Input</i> Bobot Alternatif.....	106
Gambar 4. 33 Struktur <i>Database</i> SPK Metode MAUT	107
Gambar 4. 34 <i>Input</i> Data Alternatif	111
Gambar 4. 35 Hasil Perhitungan Sistem	112



DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan 1
- Lampiran 2. Kartu Bimbingan 2
- Lampiran 3. Cuplikan Algoritma Perhitungan
- Lampiran 4. Cuplikan *Manual Book* Sistem
- Lampiran 5. *Manual Book* Sistem

