

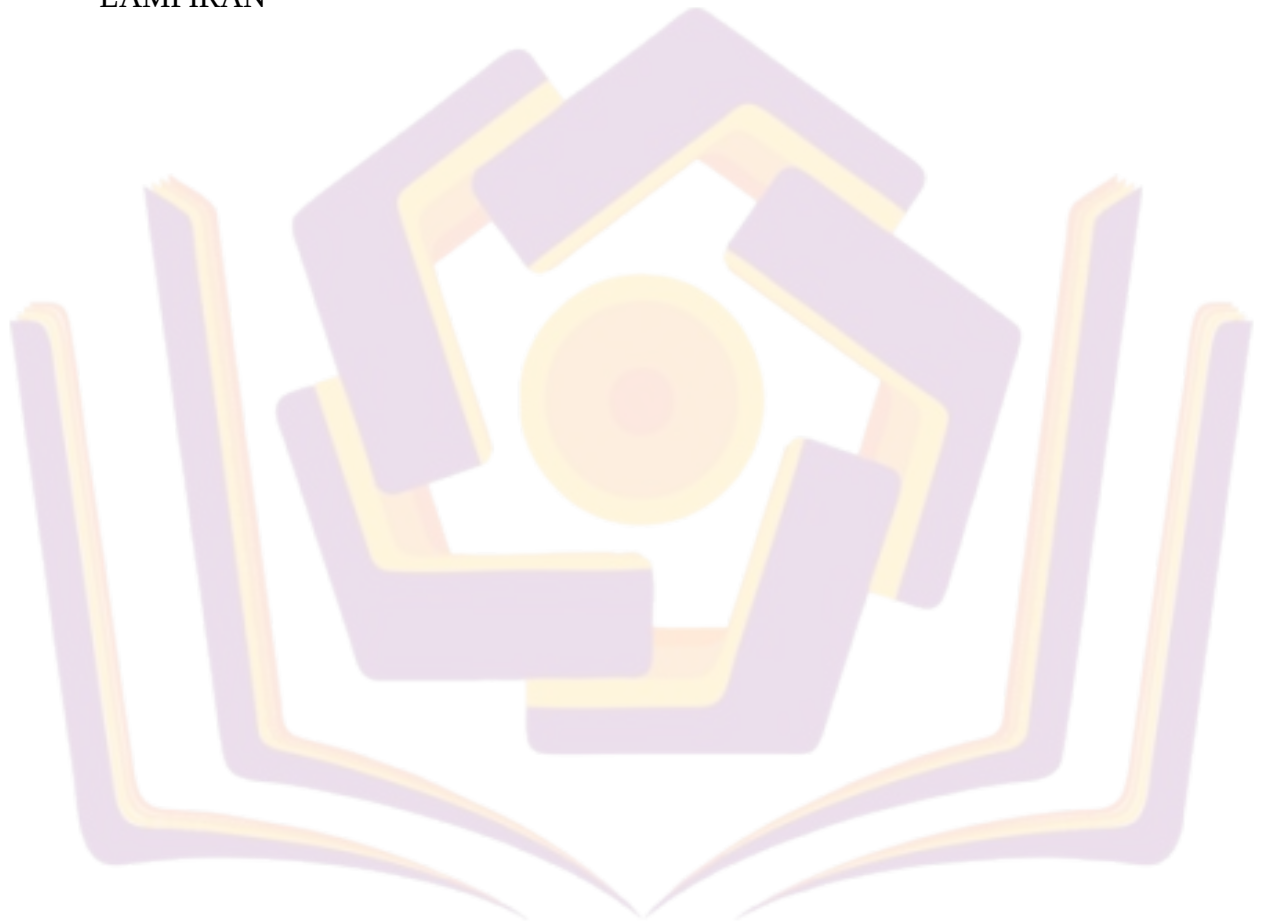
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	6
C. Batasan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian	7
E. Manfaat Penelitian	7
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
A. Landasan Teori.....	9
B. Penelitian Sebelumnya.....	15
BAB III METODE PENELITIAN.....	20
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	20
B. Metode Pengumpulan Data.....	20
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	22
D. Konsep Penelitian	22
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	26

A. Pengumpulan Data	26
B. Perancangan Desain	28
BAB V PENUTUP.....	46
A. Kesimpulan	46
B. Saran	46

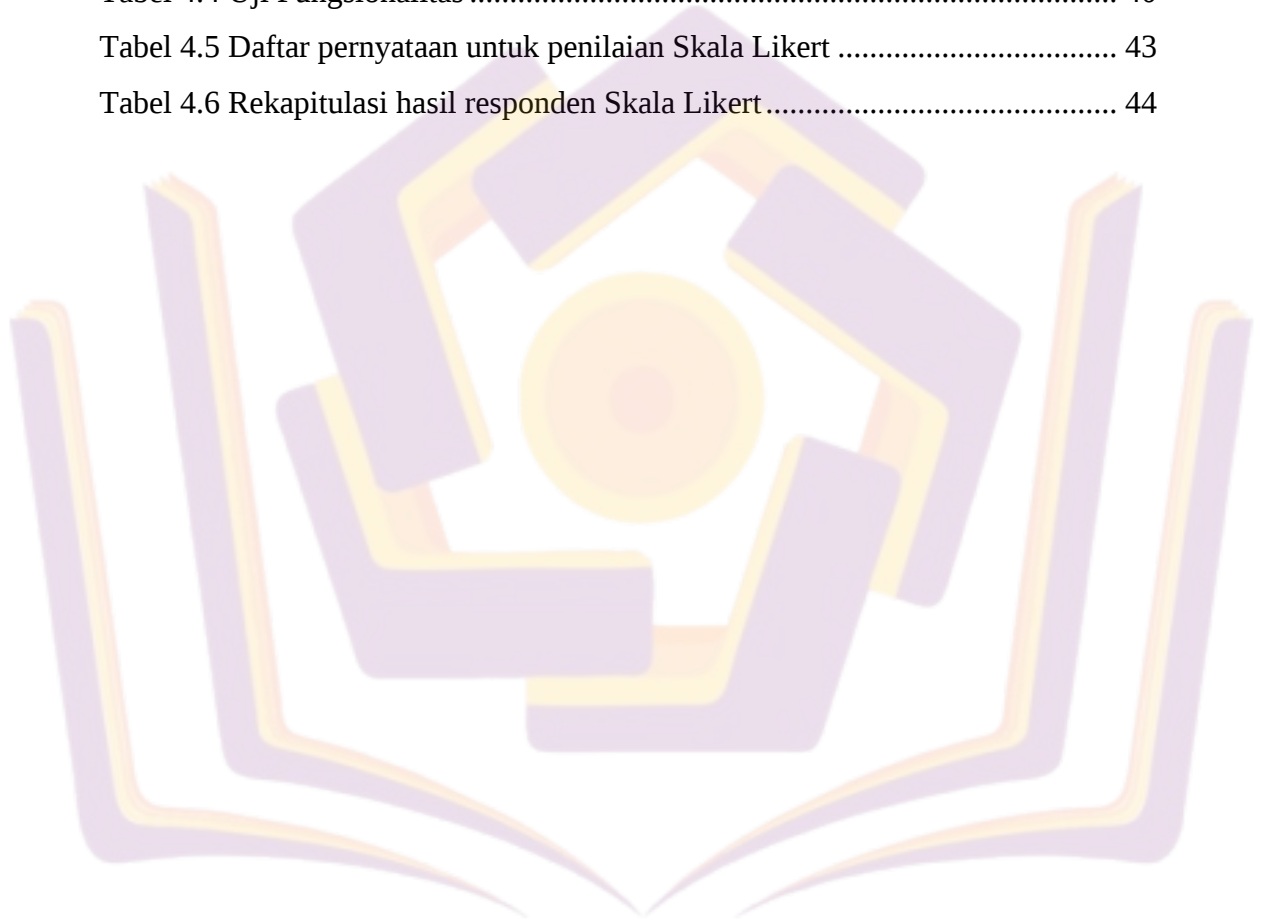
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian sebelumnya.....	19
Tabel 4.1 Rancangan narasi penyusun konten video	30
Tabel 4.2 <i>Storyboard</i> konten video edukasi.....	31
Tabel 4.3 Tampilan hasil desain grafis 2D berdasarkan rancangan	35
Tabel 4.4 Uji Fungsionalitas	40
Tabel 4.5 Daftar pernyataan untuk penilaian Skala Likert	43
Tabel 4.6 Rekapitulasi hasil responden Skala Likert	44



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram alur konsep penelitian.....	23
Gambar 3.2 Metode <i>Design Thinking</i>	24
Gambar 4.1 Proses <i>import file</i> aset desain grafis	vii
Gambar 4.2 Tangkap layar pada bagian <i>timeline</i> proses pembuatan video	viii



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Dokumentasi Penelitian, Wawancara, dan Sosialisasi

Lampiran 2. Wawancara

Lampiran 3. Kartu Bimbingan Skripsi

