

INTISARI

Perkembangan teknologi informasi dan sistem informasi dapat mendukung proses bisnis suatu perusahaan. Pada proses bisnis yang dialami UMKM Sepatu Purwokerto dan mitranya, terdapat masalah yang kerap terjadi seperti kekeliruan perhitungan. Hal tersebut dapat merugikan kedua pihak, dikarenakan belum adanya pemanfaatan teknologi dan sistem informasi yang diterapkan. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka perlu untuk membuat aplikasi point of sale menggunakan teknologi smartphone berbasis android yang dapat mempermudah distributor, pemilik toko, dan karyawan dalam melakukan pekerjaannya. Metode pengembangan sistem yang digunakan pada penelitian ini adalah metode waterfall dan pengumpulan data dilakukan dengan studi pustaka, wawancara, dan observasi pada objek penelitian. Berdasarkan hasil pengumpulan data, maka dibuatlah rancangan sistem, rancangan database, dan rancangan antarmuka. Dari rancangan tersebut kemudian dibuat aplikasi menggunakan tools Android Studio. Setelah aplikasi dibuat, maka dilakukan pengujian terhadap aplikasi menggunakan metode black box testing. Hasil dari pengujian yang telah dilakukan sesuai dengan yang diharapkan pengguna aplikasi point of sale karena sudah disesuaikan dengan hasil pengumpulan data.

Kata kunci: Point of Sale, Metode Waterfall, Smartphone, Android.

ABSTRACT

The development of information technology and information systems can support a company's business processes. In the business processes experienced by the UMKM Sepatu Purwokerto and its partners, there are problems that often occur such as calculation errors. This can be detrimental to both parties, because there is no use of existing technology and information systems. Based on these problems, it is necessary to create a point of sale application using Android-based smartphone technology that can facilitate distributors, shop owners, and employees in doing their work. The system development method used in this study is the waterfall method and data collection is done by literature study, interviews, and observations on the research object. Based on the results of data collection, a system design, database design and interface design were made. From the design the application is then made using Android Studio tools. After the application is made, the application is tested using the black box testing method. The results of tests that have been carried out are as expected by users of point of sale applications because they have been adjusted to the results of data collection.

Keywords: Point of Sale, Waterfall method, Smartphone, Android.