

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENSAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
INTISARI.....	xix
<i>ABSTRACT</i>	xx
BAB I PENDAHULUAN	
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Perumusan Masalah.....	4
C. Tujuan Penelitian.....	4
D. Batasan Penelitian	5
E. Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
A. Landasan Teori	7
1. Sistem.....	7
2. Informasi	7
3. Teknologi Informasi.....	8
4. Sistem Informasi	9
5. <i>Point of Sale</i>	10
6. Android.....	14
7. Android Studio	30

8. <i>Database MySQL</i>	31
9. <i>Application Programming Interface (API)</i>	32
10. Usaha Mikro Kecil Menengah (UMKM).....	33
11. Distributor	33
B. Penelitian Sebelumnya	34
BAB III METODE PENELITIAN	
A. Tempat dan Waktu Penelitian	40
B. Metode Pengembangan Sistem	40
1. Analisis.....	41
2. Desain.....	41
3. Pengodean	42
4. Pengujian.....	42
C. Metode Pengumpulan Data	42
1. Observasi.....	42
2. Studi Pustaka	43
3. Wawancara.....	43
D. Konsep Penelitian.....	45
1. Kerangka Pikir.....	45
E. Alat dan Bahan Penelitian.....	48
1. Alat Penelitian.....	48
2. Bahan Penelitian.....	50
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
A. Analisis Sistem.....	51
1. Analisis Kebutuhan Fungsional	51
2. Analisis Kebutuhan Masukan.....	53
3. Analisis Kebutuhan Proses.....	55
4. Analisis Kebutuhan <i>Output</i>	57
5. Analisis Perancangan API.....	59
B. Desain Sistem.....	60
1. Desain Arsitektur Sistem.....	60
2. Desain Sistem.....	61

3. Desain <i>User Interface</i>	75
4. Desain Basis Data.....	82
5. Desain API	83
C. Pengkodean	86
1. Pengkodean Sistem	86
2. Implementasi <i>User Interface</i>	93
3. Implementasi Basis Data.....	98
4. Pengkodean <i>Application Programming Interface (API)</i>	99
D. Pengujian Sistem.....	102
1. Prosedur Pengujian.....	102
2. Hasil Pengujian	103
BAB V PENUTUP	
A. Kesimpulan.....	126
B. Saran.....	127
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Penelitian Terdahulu	37
Tabel 3.1. Proses Pengumpulan Data.....	44
Tabel 4.1. Daftar <i>Layout</i>	91
Tabel 4.2. Daftar <i>File Java</i>	92
Tabel 4.3. Daftar <i>File API PHP</i>	99
Tabel 4.4. Daftar <i>File API Java</i>	101
Tabel 4.5. Pengujian Proses <i>Login</i>	103
Tabel 4.6. Pengujian Proses <i>Ganti Password</i>	105
Tabel 4.7. Pengujian Proses <i>Update Profil</i>	108
Tabel 4.8. Pengujian Proses Manajemen Barang.....	110
Tabel 4.9. Pengujian Proses Manajemen Mitra	114
Tabel 4.10. Pengujian Proses Manajemen Karyawan.....	117
Tabel 4.11. Pengujian Proses Koneksi Perangkat <i>Bluetooth</i>	120
Tabel 4.12. Pengujian Proses Transaksi.....	121
Tabel 4.13. Pengujian Proses Konfirmasi Pembayaran Tanggungan.....	124

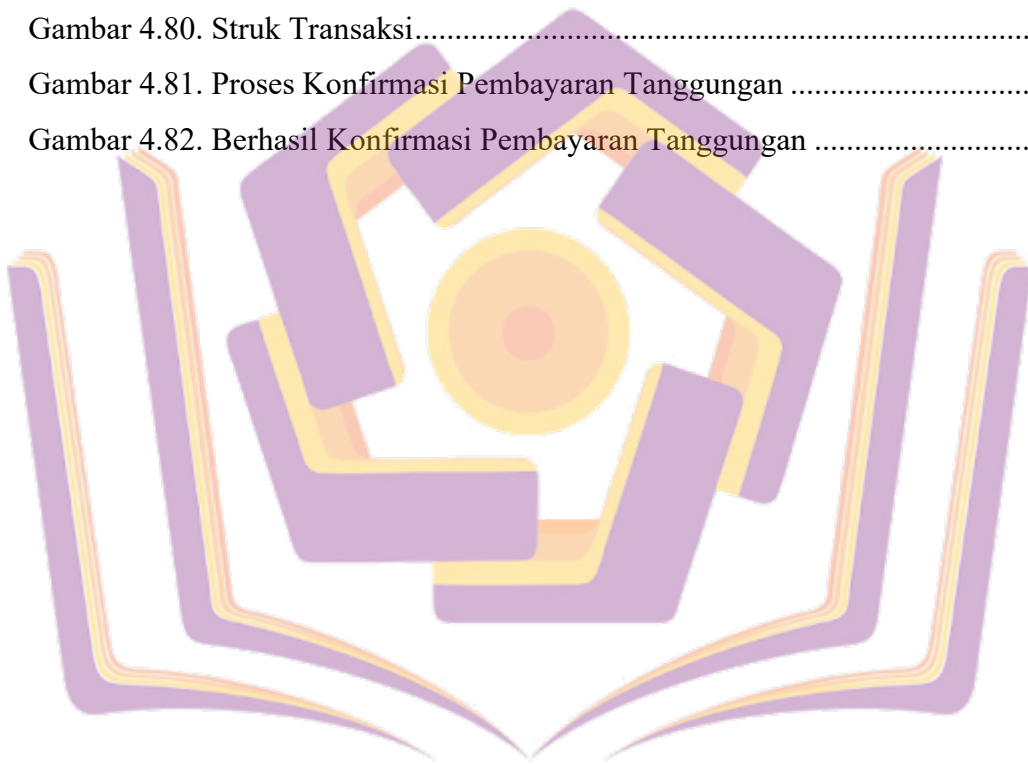
DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Android <i>Alpha</i>	15
Gambar 2.2. Android <i>Beta</i>	16
Gambar 2.3. Android <i>Cupcake</i>	16
Gambar 2.4. Android <i>Donut</i>	17
Gambar 2.5. Android <i>Eclair</i>	17
Gambar 2.6. Android <i>Froyo</i>	18
Gambar 2.7. Android <i>Gingerbread</i>	18
Gambar 2.8. Android <i>Honeycomb</i>	19
Gambar 2.9. Android <i>Ice Cream Sandwich</i>	19
Gambar 2.10. Android <i>Jelly Bean</i>	20
Gambar 2.11. Android <i>KitKat</i>	20
Gambar 2.12. Android <i>Lollipop</i>	21
Gambar 2.13. Android <i>Marshmallow</i>	21
Gambar 2.14. Android <i>Nougat</i>	22
Gambar 2.15. Android <i>Oreo</i>	22
Gambar 2.16. Android <i>Pie</i>	23
Gambar 2.17. Statistik Perangkat Android	24
Gambar 2.18. Arsitektur Android	25
Gambar 2.19. Konsep Kerja API	32
Gambar 3.1. Metode <i>Waterfall</i>	41
Gambar 3.2. Bagan Kerangka Berpikir Penelitian.....	46
Gambar 4.1. Arsitektur Sistem.....	60
Gambar 4.2. <i>Use Case Diagram</i>	61
Gambar 4.3. <i>Entity Relation Diagram</i>	62
Gambar 4.4. <i>Activity Diagram</i> Proses Login	63
Gambar 4.5. <i>Activity Diagram</i> Ganti Password	64
Gambar 4.6. <i>Activity Diagram</i> Ubah Profil	65
Gambar 4.7. <i>Activity Diagram</i> Manajemen Barang.....	66
Gambar 4.8. <i>Activity Diagram</i> Manajemen Mitra	67

Gambar 4.9. <i>Activity Diagram</i> Manajemen Karyawan.....	68
Gambar 4.10. <i>Activity Diagram</i> Transaksi.....	69
Gambar 4.11. <i>Activity Diagram</i> Sambungan Perangkat <i>Bluetooth</i>	70
Gambar 4.12. <i>Activity Diagram</i> Konfirmasi Pembayaran Tanggungan	71
Gambar 4.13. <i>Activity Diagram</i> Lihat Informasi <i>User Distributor</i>	72
Gambar 4.14. <i>Activity Diagram</i> Lihat Informasi <i>User Pemilik Toko</i>	73
Gambar 4.15. <i>Activity Diagram</i> Lihat Informasi <i>User Karyawan</i>	74
Gambar 4.17. Desain Halaman <i>Login</i>	75
Gambar 4.18. Desain Tampilan	76
Gambar 4.19. Desain Tampilan <i>Menu Navigation</i>	76
Gambar 4.20. Desain Halaman <i>Barang</i>	77
Gambar 4.21. Desain Halaman <i>Detail Barang</i>	77
Gambar 4.22. Desain Halaman <i>Transaksi</i>	78
Gambar 4.23. Desain Halaman <i>Penjualan</i>	79
Gambar 4.24. Desain Halaman <i>Data Transaksi</i>	80
Gambar 4.25. Desain Halaman <i>Sub Data Transaksi</i>	80
Gambar 4.26. Desain Halaman <i>Tanggungan Distributor</i>	81
Gambar 4.27. Struktur <i>Database</i>	82
Gambar 4.28. Struktur data <i>Toko</i>	83
Gambar 4.29. Struktur data <i>Distributor</i>	83
Gambar 4.30. Struktur data <i>Karyawan</i>	84
Gambar 4.31. Struktur data <i>Barang</i>	84
Gambar 4.32. Struktur data <i>Transaksi</i>	85
Gambar 4.33. Struktur data <i>Penjualan</i>	85
Gambar 4.34. Struktur data <i>Tanggungan</i>	86
Gambar 4.35. Struktur data <i>Barang</i>	86
Gambar 4.36. <i>Workspace Designer Tool</i> <i>Android Studio</i>	87
Gambar 4.37. <i>Palette</i>	88
Gambar 4.38. <i>Layout View</i>	88
Gambar 4.39. <i>Component Tree</i>	89
Gambar 4.40. <i>Attributes Tool</i>	89

Gambar 4.41. <i>Text View</i>	90
Gambar 4.42. <i>Gradle</i>	91
Gambar 4.43. Potongan Kode Program	92
Gambar 4.44. <i>User Interface Login</i>	93
Gambar 4.45. <i>User Interface Beranda</i>	94
Gambar 4.46. <i>User Interface Menu Navigation Drawer</i>	95
Gambar 4.47. <i>User Interface Barang</i>	96
Gambar 4.48. <i>User Interface Penjualan</i>	97
Gambar 4.49. Implementasi <i>Database</i>	98
Gambar 4.50. Potongan Kode <i>PHP</i>	99
Gambar 4.51. Potongan Kode <i>API Java</i>	101
Gambar 4.52. Proses <i>Login Berhasil</i>	104
Gambar 4.53. Proses <i>Login Gagal</i>	104
Gambar 4.54. Proses Pindah Halaman Ganti <i>Password</i>	106
Gambar 4.55. Proses Gagal Pindah Halaman Ganti <i>Password</i>	106
Gambar 4.56. Berhasil <i>Update Password</i>	107
Gambar 4.57. Gagal <i>Update Password</i>	107
Gambar 4.58. Berhasil <i>Update Profil</i>	109
Gambar 4.59. Gagal <i>Update Profil</i>	109
Gambar 4.60. Proses <i>Input Barang</i>	111
Gambar 4.61. Berhasil Tambah Barang	111
Gambar 4.62. Proses <i>Update Barang</i>	112
Gambar 4.63. Berhasil <i>Update Barang</i>	112
Gambar 4.64. Proses Hapus Barang.....	113
Gambar 4.65. Berhasil Hapus Barang.....	113
Gambar 4.66. Proses <i>Input Mitra</i>	115
Gambar 4.67. Berhasil Tambah Mitra.....	115
Gambar 4.68. Proses Hapus Mitra	116
Gambar 4.69. Berhasil Hapus Mitra	116
Gambar 4.70. Proses <i>Input Karyawan</i>	118
Gambar 4.71. Berhasil Tambah Karyawan	118

Gambar 4.72. Proses Hapus Karyawan.....	119
Gambar 4.73. Berhasil Hapus Karyawan.....	119
Gambar 4.74. Proses Koneksi Perangkat <i>Bluetooth</i>	120
Gambar 4.75. Berhasil Koneksi Perangkat <i>Bluetooth</i>	121
Gambar 4.76. Proses Transaksi.....	122
Gambar 4.77. Edit Transaksi.....	122
Gambar 4.78. Gagal <i>Input</i> Bayar Transaksi.....	123
Gambar 4.79. Berhasil <i>Input</i> Bayar Transaksi.....	123
Gambar 4.80. Struk Transaksi.....	124
Gambar 4.81. Proses Konfirmasi Pembayaran Tanggungan	125
Gambar 4.82. Berhasil Konfirmasi Pembayaran Tanggungan	125



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Surat Keterangan Selesai Penelitian.....	132
Lampiran 2. Kartu Bimbingan	134
Lampiran 3. Foto Dokumentasi.....	136
Lampiran 4. Hasil Wawancara	140
Lampiran 6. Daftar <i>Layout</i>	144
Lampiran 7. Daftar <i>File Java</i>	148
Lampiran 8. Daftar <i>File API PHP</i>	154
Lampiran 9. Daftar <i>File API Java</i>	160

