

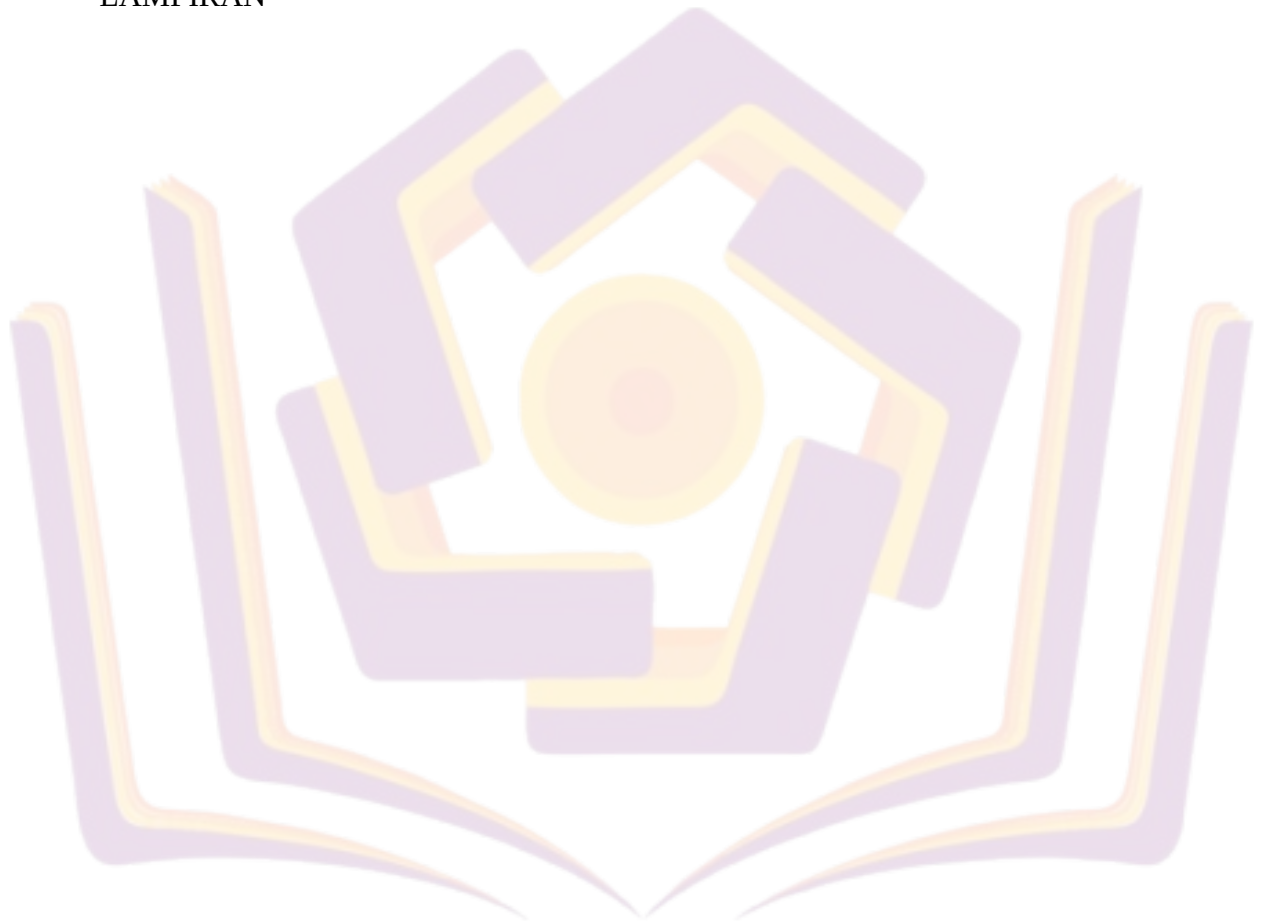
DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL.....	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xv
INTISARI.....	xvi
ABSTRACT.....	xvii
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	7
C. Batasan Masalah	7
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
A. Landasan Teori.....	9
B. Penelitian Sebelumnya.....	16
BAB III METODE PENELITIAN.....	22
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	22
B. Metode Pengumpulan Data.....	22
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	25
D. Konsep Penelitian	26
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	31

A. Analisa Hasil.....	31
B. Pembahasan.....	66
BAB V PENUTUP.....	69
A. Kesimpulan	69
B. Saran	70

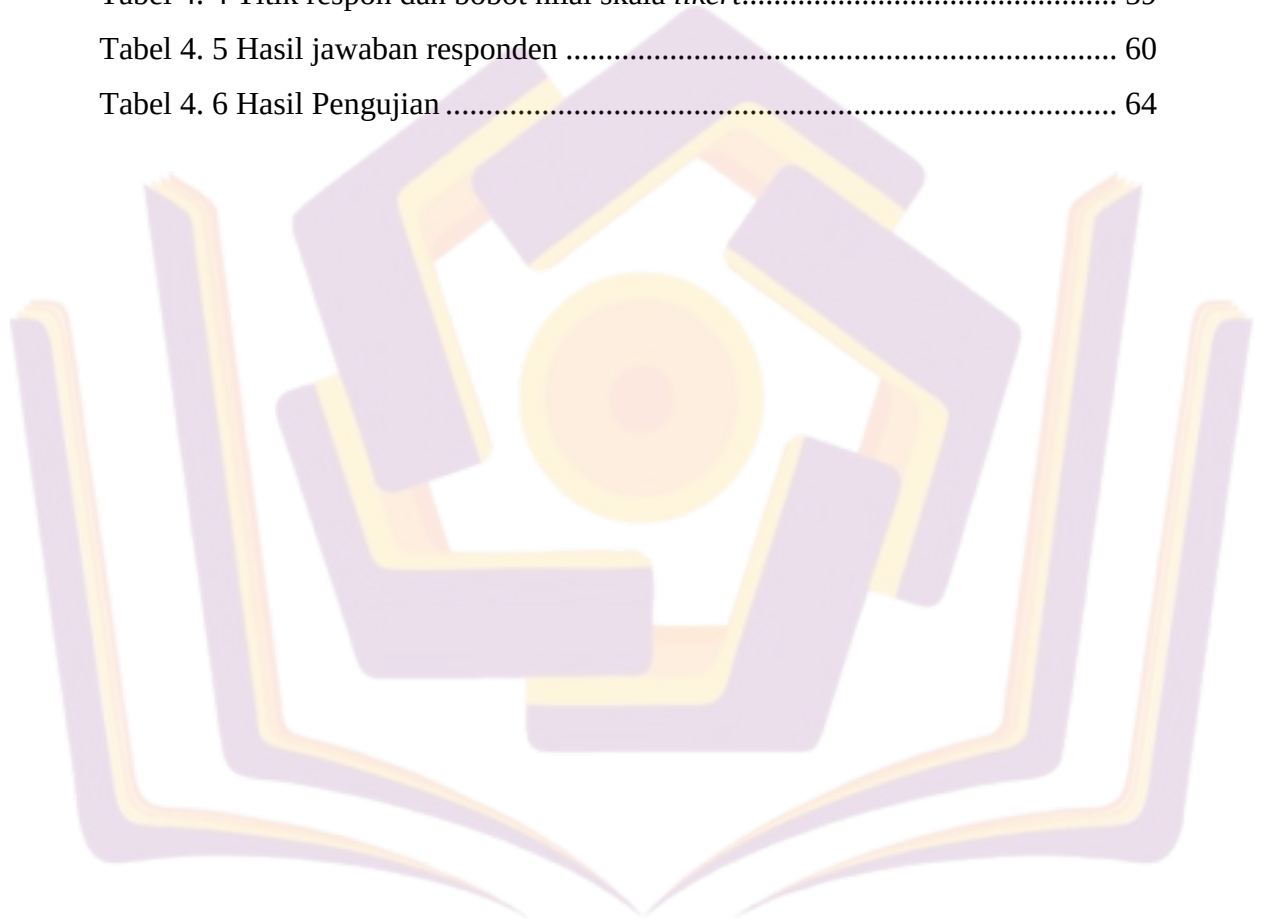
DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan Penelitian Sebelumnya	20
Tabel 4. 1 <i>Storyboard</i>	33
Tabel 4. 2 <i>Material Collecting</i>	36
Tabel 4. 3 Pengujian <i>alpha</i>	57
Tabel 4. 4 Titik respon dan bobot nilai skala <i>likert</i>	59
Tabel 4. 5 Hasil jawaban responden	60
Tabel 4. 6 Hasil Pengujian	64



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 <i>Flowchart</i> Konsep Penelitian	26
Gambar 3. 2 <i>Multimedia Development Life Cycle</i>	28
Gambar 4. 1 <i>Motion Graphic</i> Foto Centong	39
Gambar 4. 2 <i>Motion Graphic</i> Foto Kaca	40
Gambar 4. 3 <i>Motion Graphic</i> Foto Kipas	41
Gambar 4. 4 <i>Motion Graphic</i> Foto Dompot	41
Gambar 4. 5 <i>Motion Graphic</i> Foto Mangkok	42
Gambar 4. 6 <i>Motion Graphic</i> Foto Gelas	43
Gambar 4. 7 <i>Motion Graphic</i> Foto Botol	43
Gambar 4. 8 <i>Motion Graphic</i> Foto Mug	44
Gambar 4. 9 <i>Opening</i>	45
Gambar 4. 10 <i>Motion Graphic</i>	46
Gambar 4. 11 Proses Penggabungan video	47
Gambar 4. 12 <i>Sound Effect</i>	48
Gambar 4. 13 Logo <i>Sweety Souvenir</i>	49
Gambar 4. 14 <i>Intro</i>	50
Gambar 4. 15 <i>Music Audio</i>	51
Gambar 4. 16 Logo IG & WA	52
Gambar 4. 17 Teks	53
Gambar 4. 18 <i>Render</i> Botol	54
Gambar 4. 19 <i>Render Opening</i>	54
Gambar 4. 20 <i>Setting Rendering</i>	55
Gambar 4. 21 Proses <i>Rendering</i>	56

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1. Kartu Bimbingan Dosen 1
- Lampiran 2. Kartu Bimbingan Dosen 2
- Lampiran 3. Surat Keterangan dari Instansi
- Lampiran 4. Blangko Kuesioner
- Lampiran 5. Hasil Observasi
- Lampiran 6. Hasil Wawancara
- Lampiran 7. Dokumentasi
- Lampiran 8. Daftar Responden

