

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	8
C. Batasan Masalah	8
D. Tujuan Penelitian	9
E. Manfaat Penelitian	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	11
A. Landasan Teori.....	11
B. Penelitian Sebelumnya.....	17
BAB III METODE PENELITIAN.....	21
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	21
B. Metode Pengumpulan Data.....	21
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	23
D. Konsep Penelitian	24
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	35

A. Analisis Hasil	35
BAB V PENUTUP.....	70
A. Kesimpulan	70
B. Saran	70
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 1. 1 Nilai Ulangan Akhir Semester (UAS)	5
Tabel 2. 1 Penelitian Sebelumnya	4
Tabel 3. 1 Alat dan Bahan Penelitian	24
Tabel 4. 1 Storyboard	37
Tabel 4. 2 Pengumpulan Bahan Game Based Learning Bahasa Inggris	41
Tabel 4. 3 Pengumpulan Material Suara Game Based Learning Bahasa Inggris .	44
Tabel 4. 4 Pengujian Alpha	55
Tabel 4. 5 Hasil Pengujian Alpha	57
Tabel 4. 6 Penentuan Nilai Skala	61
Tabel 4. 7 Hasil Kuis	61
Tabel 4. 8 Kategori Nilai	69
Tabel 4. 9 Hasil Rata-rata dari Pertanyaan	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Konsep Penelitian.....	27
Gambar 3. 2 Metode MDLC	31
Gambar 4. 1 Struktur Navigasi Game Based Learning Bahasa Inggris	40
Gambar 4. 2 Layout Opening.....	45
Gambar 4. 3 Layout Menu utama	46
Gambar 4. 4 Layout Informasi	46
Gambar 4. 5 Layout Materi.....	47
Gambar 4. 6 Layout Soal	47
Gambar 4. 7 Layout Skor Hasil Latihan Soal	48
Gambar 4. 8 Layout Tentang	48
Gambar 4. 9 Fungsi Layout Opening.....	49
Gambar 4. 10 Program LiteTween pada Menu Utama	49
Gambar 4. 11 Program Hover pada Menu Utama.....	50
Gambar 4. 12 Program Touch untuk Perpindahan Layout	50
Gambar 4. 13 Program Timer pada Text Materi dan Text Audio.....	51
Gambar 4. 14 Program Stop Timer pada Text Materi dan Text Audio	51
Gambar 4. 15 Program Pembuatan pada Layout Kuis.....	52
Gambar 4. 16 Program Pembuatan pada Layout Tentang	52
Gambar 4. 17 Program Pembuatan pada Layout Informasi.....	53

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Dokumentasi Wawancara

Lampiran 2. Dokumentasi Pengujian Game Based Learning Bahasa Inggris

Lampiran 3. Teks Wawancara

Lampiran 4. Surat Izin Penelitian

Lampiran 5. Kartu Bimbingan

Lampiran 6. Modul Ajar Bahasa Inggris materi Days, Date, and Time

Lampiran 7. Materi Soal Days

Lampiran 8. Materi Soal Date

Lampiran 9. Materi Soal Time

