

**IMPLEMENTASI *POWER CLIP* DALAM DESAIN *MOCK-UP*
PADA PEMBUATAN *JERSEY E-SPORT ARENA COMMUNITY VOL 5*
DENGAN METODE *RESEARCH AND DEVELOPMENT (R&D)*
(Studi Kasus: *E-Sport Arena Community*)**

Skripsi



Disusun oleh

**Marcel Cahyo Pratama
21SA1159**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO
2025**

**IMPLEMENTASI *POWER CLIP* DALAM DESAIN *MOCK-UP*
PADA PEMBUATAN *JERSEY E-SPORT ARENA COMMUNITY VOL 5*
DENGAN METODE *RESEARCH AND DEVELOPMENT (R&D)*
(Studi Kasus: *E-Sport Arena Community*)**

Skripsi

Untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada Program Studi Informatika Fakultas Ilmu Komputer



Disusun oleh

Marcel Cahyo Pratama

21SA1159

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS AMIKOM PURWOKERTO
PURWOKERTO**

2025

PERSETUJUAN

Skripsi

**IMPLEMENTASI *POWER CLIP* DALAM DESAIN *MOCK-UP*
PADA PEMBUATAN *JERSEY E-SPORT ARENA COMMUNITY* VOL 5
DENGAN METODE *RESEARCH AND DEVELOPMENT (R&D)*
(Studi Kasus: *E-Sport Arena Community*)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Marcel Cahyo Pratama
21SA1159

telah disetujui oleh dosen pembimbing Skripsi
Pada tanggal 03 Juli 2025

Dosen Pembimbing 1,

Dosen Pembimbing 2,

Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0616019301

Aulia Hamdi, M.Kom.
NIDN. 0628128702

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 17 Juli 2025

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan,

Kaprodi Informatika

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs.
NIK. 2013.09.1.017

PENGESAHAN

Skripsi

**IMPLEMENTASI POWER CLIP DALAM DESAIN MOCK-UP PADA
PEMBUATAN JERSEY E-SPORT ARENA COMMUNITY VOL 5 DENGAN
METODE RESEARCH AND DEVELOPMENT (R&D)
(Studi Kasus: *E-Sport Arena Community*)**

Yang dipersiapkan dan disusun oleh

Marcel Cahyo Pratama

21SA1159

Telah dipertahankan di depan dewan penguji
Pada tanggal 17 Juli 2025

Ito Setiawan, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0630089101

M. Syaiful Amin, M.Kom.
NIDN. 0622059002

Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI.
NIDN. 0616019301

Skripsi ini telah disahkan sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom.)
Tanggal 17 Juli 2025

Mengetahui,

Fakultas Ilmu Komputer
Dekan

Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M.
NIK. 2012.09.1.009

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN PENELITIAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama Mahasiswa : Marcel Cahyo Pratama
NIM : 21SA1159
Program Studi : Informatika
Fakultas : Ilmu Komputer
Perguruan Tinggi : Universitas Amikom Purwokerto

Menyatakan bahwa Skripsi Sebagai Berikut:

Judul Skripsi : Implementasi *Power Clip* Dalam Desain *Mock-Up* pada Pembuatan Jersey *E-Sport Arena Community* Vol 5 Dengan Metode *Research And Development (R&D)*

Dosen Pembimbing 1 : Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI.

Dosen Pembimbing 2 : Aulia Hamdi, M.Kom.

Adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** dibuat orang lain, kecuali yang diacu dalam daftar pustaka pada Skripsi ini.

Demikian pernyataan ini saya buat, apabila ini di kemudian hari terbukti bahwa saya melakukan penjiplakan karya orang lain, maka saya bersedia menerima **SANKSI AKADEMIK**.

Purwokerto, 17 Juli 2025

Yang menyatakan,

Bermaterai 10000

Marcel Cahyo Pratama
NIM. 21SA119

HALAMAN PERSEMBAHAN

Dengan mengucapkan Alhamdulillah, segala puji dan syukur senantiasa saya panjatkan kepada Allah SWT atas limpahan nikmat, berkah, dan karunia-Nya yang tak terhingga, yang telah mengiringi setiap langkah dalam menyelesaikan skripsi ini.

Dengan penuh rasa hormat dan cinta, skripsi ini saya persembahkan kepada :

1. Allah *Subhanahu Wata'ala* yang selalu memberikan kesehatan, kekuatan, serta hidayah sehingga saya dapat menyelesaikan tanggung jawab akademik ini.
2. Ke ibu saya (Yuni Lastri) tercinta beserta keluarga besar yang sentiasa memberikan doa, dukungan, nasehat dan semangat selama perjalanan perkuliahan, khususnya dalam proses penyusunan skripsi.
3. Sahabat-sahabat saya yang selalu mendukung dan terima kasih atas waktu-waktu berharganya.

HALAMAN MOTTO

“Perjuangan tanpa akhir, hasil tanpa batas," "Kesuksesan adalah perjalanan, bukan tujuan," "Setiap rintangan adalah jalan menuju kesuksesan," atau "Bekerja keras dalam diam, biarkan hasilnya berbicara”



KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT atas limpahan rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi yang berjudul “Implementasi *Power Clip* dalam Desain *Mock-Up* pada Pembuatan Jersey E-Sport Arena Community Vol. 5 dengan Metode *Research and Development (R&D)*” sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Program Studi Informatika, Fakultas Ilmu Komputer, Universitas Amikom Purwokerto.

Dalam proses penyusunan skripsi ini, penulis menerima banyak dukungan, bimbingan, dan bantuan dari berbagai pihak. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati, penulis menyampaikan terima kasih kepada:

1. Bapak Argiyan Dwi Pritama, S.Kom., M.MSI., selaku Dosen Pembimbing I yang telah memberikan arahan, motivasi, serta bimbingan selama proses penyusunan skripsi ini.
2. Bapak Aulia Hamdi, M.Kom., selaku Dosen Pembimbing II yang dengan penuh kesabaran memberikan masukan dan koreksi yang sangat berharga.
3. Dr. Eng., Ir. Imam Tahyudin, M.M., selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto.
4. Dr. Fandy Setyo Utomo, S.Kom., M.Cs., selaku Ketua Program Studi Informatika.
5. Ibu Khairunnisak Nur Isnaini, M.Kom., yang sentiasa membimbing dan memberikan arahan dalam bidang akademik selama kegiatan perkuliahan di kelas IF21D

6. Seluruh dosen dan staf Fakultas Ilmu Komputer Universitas Amikom Purwokerto atas ilmu, bantuan, dan fasilitas yang diberikan selama masa studi.
7. Seluruh anggota dan pengurus *E-sport Arena Community*, atas partisipasi aktif, kerja sama, dan kontribusinya selama proses penelitian, mulai dari tahap observasi hingga evaluasi desain.
8. Ibu tercinta, yang telah menjadi sumber kekuatan, semangat, dan doa dalam setiap langkah penulis. Segala pencapaian ini tidak akan mungkin terwujud tanpa kasih sayang dan pengorbanan beliau.
9. Habib, Soif menjadi sahabat yang selalu memberikan motivasi yang luar biasa
10. Ade, Bayu, Devin, Yolan, Rizki, Pian, Nabilah, Jeaniva, Rafika Selaku sahabat dari grup "Keluarga Cemara dan CTE" yang telah menemani penulisan pada masa masa sening maupun sulit saat proses penyelesaian skripsi
11. Semua pihak terkait secara langsung maupun tidak langsung yang tidak dapat saya sebutkan satu persatu

Penulis menyadari adanya keterbatasan dalam skripsi ini, sehingga saran dan kritik yang membangun sangat diharapkan. Semoga karya ini bermanfaat secara akademik maupun praktis, khususnya dalam bidang desain grafis dan visual komunitas e-sports.

Purwokerto, 07 Maret 2025

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN	xv
INTISARI	xv
ABSTRACT	xv
BAB I PENDAHULUAN	Error! Bookmark not defined.
A. Latar Belakang Masalah	Error! Bookmark not defined.
B. Rumusan Masalah	Error! Bookmark not defined.
C. Batasan Masalah	Error! Bookmark not defined.
D. Tujuan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
E. Manfaat Penelitian	Error! Bookmark not defined.
A. Landasan Teori	Error! Bookmark not defined.
B. Penelitian Sebelumnya	Error! Bookmark not defined.
BAB III METODE PENELITIAN	Error! Bookmark not defined.
A. Tempat dan Waktu Penelitian	Error! Bookmark not defined.
B. Metode Pengumpulan Data	Error! Bookmark not defined.
C. Alat dan Bahan Penelitian	Error! Bookmark not defined.
D. Konsep Penelitian	Error! Bookmark not defined.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN **Error! Bookmark not defined.**

A. Hasil dan Pembahasan..... **Error! Bookmark not defined.**

BAB V PENUTUP **Error! Bookmark not defined.**

A. Kesimpulan..... **Error! Bookmark not defined.**

B. Saran..... **Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian Sebelumnya **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 3.1 Jadwal Pelaksanaan Penelitian Berdasarkan Model 4D **Error! Bookmark not defined.**

Tabel 4.1 Perbandingan Evolusi Desain Jersey Vol. 2-5**Error! Bookmark not defined.**



DAFTAR GAMBAR

- Gambar 4.1 Flowchart Proses 4D dalam Penelitian **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4.2 Desain Jersey Vol. 2 – Tampak Depan dan Belakang **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4.3 Desain Jersey Vol. 3 – Tampak Depan **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4.4 Desain Jersey Vol. 4 – Varian Home and Away **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4.5 Desain Jersey Vol. 5 – Home **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4.6 Desain Jersey Vol. 5 – Away **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4.7 Tampak Depan Jersey Vol. 4 **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4.8 Tampak Belakang Jersey Vol. 4 **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4.9 Sketsa Tampak Depan Jersey Vol. 5 . **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4.10 Sketsa Tampak Belakang Jersey Vol. 5 **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4.11 Sketsa Tampak Samping Kiri Jersey Vol. 5 **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4.12 Sketsa Tampak Samping Kanan Jersey Vol. 5 **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4.13 Logo dan Identitas Visual **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4.14 Palet Warna Home Color **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4.15 Palet Warna Away Color **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4.16 Tipografi Komunitas EAC **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4.17 Elemen Visual Komunitas EAC **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4.18 Tema “The Celestial Encourage” **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4.19 CorelDRAW: Elemen Visual Pra-Template Jersey **Error! Bookmark not defined.**
- Gambar 4.20 Mock-Up Desain Sisi Samping Kanan dan Kiri Jersey **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.21 Tampilan Jersey Setelah Elemen Disisipkan via PowerClip ... **Error!**

Bookmark not defined.

Gambar 4.22 Mock-Up Desain Jersey Away Tampak Depan**Error! Bookmark**

not defined.

Gambar 4.23 Mock-Up Desain Jersey Away Tampak Belakang**Error! Bookmark**

not defined.

Gambar 4.24 Mock-Up Desain Jersey Away Sisi Samping Kanan dan Kiri. **Error!**

Bookmark not defined.

Gambar 4.25 Mock-Up Jersey Home Tampak Depan dan Belakang..... **Error!**

Bookmark not defined.

Gambar 4.26 Mock-Up Jersey Away Tampak Depan dan Belakang **Error!**

Bookmark not defined.

Gambar 4.27 Tampilan Komposit Mock-Up Jersey EAC Vol. 5**Error! Bookmark**

not defined.

Gambar 4.28 Diagram Distribusi Setiap Divisi dan Pengalaman Menggunakan Jersey EAC **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.29 Detail Distribusi Responden..... **Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.30 Diagram Rata-rata Rating Aspek Desain**Error! Bookmark not defined.**

Gambar 4.31 Diagram Detail Rating per Aspek Desain**Error! Bookmark not defined.**

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 1**Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 2. Kartu Bimbingan Dosen Pembimbing 2**Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 3. Hasil Wawancara dengan Pembina E-Sport Arena Community**Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 4. Dokumentasi Kegiatan Bersama Divisi EAC**Error! Bookmark not defined.**

Lampiran 5. Kuesioner Evaluasi Desain Jersey EAC**Error! Bookmark not defined.**

