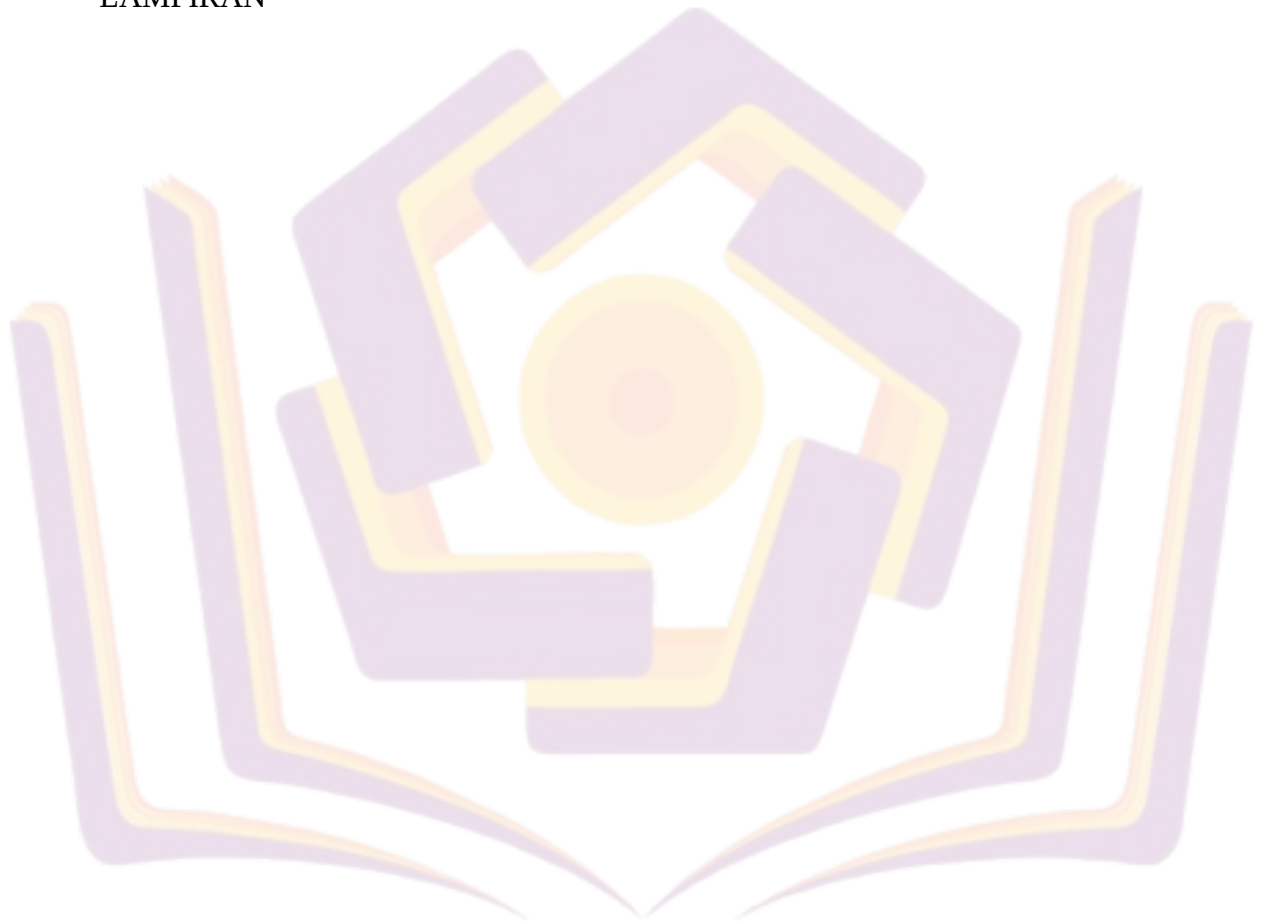


DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	viii
KATA PENGANTAR	ix
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR ISTILAH	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xviii
INTISARI.....	xix
ABSTRACT.....	xx
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah.....	3
C. Batasan Masalah	3
D. Tujuan Penelitian	4
E. Manfaat Penelitian	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	6
A. Landasan Teori.....	6
B. Penelitian Sebelumnya.....	18
BAB III METODE PENELITIAN.....	23
A. Tempat dan Waktu Penelitian.....	23
B. Metode Pengumpulan Data.....	23
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	25
D. Konsep Penelitian	26

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	34
A. Alur Penelitian	34
BAB V PENUTUP.....	44
A. Kesimpulan	44
B. Saran	45
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 <i>Confusion Matrix Biner</i>	12
Tabel 2. 2 Persamaan dan Perbedaan Penelitian Sebelumnya	22
Tabel 4. 1 Distribusi kelas.....	34
Tabel 4. 2 Contoh Hasil Pra-pemrosesan Teks Berita	35
Tabel 4. 3 Sebelum dan Sesudah SMOTE	36
Tabel 4. 4 Ringkasan Hasil Evaluasi.....	40



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 LSTM <i>Architecture</i>	8
Gambar 3. 1 Alur Penelitian.....	27
Gambar 4. 1 Akurasi Model dan <i>Loss</i> Model	38



DAFTAR ISTILAH

<i>Hoaks</i>	Informasi yang menyesatkan atau palsu yang disebarkan secara sengaja untuk menipu atau memengaruhi opini publik.
<i>Long Short-Term Memory (LSTM)</i>	Algoritma <i>deep learning</i> berbasis <i>Recurrent Neural Network</i> (RNN) yang efektif untuk memproses data sekuensial karena mampu mempertahankan informasi dalam jangka panjang.
<i>Global Vectors for Word Representation (GloVe)</i>	Teknik <i>word embedding</i> yang memetakan kata-kata ke dalam vektor angka berdasarkan frekuensi kemunculannya dalam korpus besar.
<i>Word Embedding</i>	Representasi kata dalam bentuk vektor angka untuk memudahkan pemrosesan oleh algoritma <i>machine learning</i> dan <i>deep learning</i> .
<i>Synthetic Minority Over-sampling Technique (SMOTE)</i>	Teknik untuk menangani ketidakseimbangan data dengan menambahkan data sintetis pada kelas minoritas.
<i>Text Classification</i>	Proses mengkategorikan teks ke dalam label tertentu, dalam konteks ini, membedakan antara berita <i>hoaks</i> dan <i>non-hoaks</i> .
<i>Deep Learning</i>	Cabang dari <i>machine learning</i> yang menggunakan jaringan saraf tiruan

	berlapis-lapis (<i>neural networks</i>) untuk belajar dari data.
<i>Tokenization</i>	Proses memecah teks menjadi unit-unit kecil (token), seperti kata atau karakter.
<i>Stemming</i>	Proses mengubah kata turunan menjadi kata dasar dengan menghapus imbuhan.
<i>Stopword Removal</i>	Proses menghapus kata-kata umum yang tidak memiliki makna penting dalam analisis, seperti "dan", "yang", "di", dll.
<i>Confusion Matrix</i>	Tabel yang digunakan untuk mengevaluasi kinerja model klasifikasi dengan membandingkan hasil prediksi dan data aktual.
<i>Precision</i>	Metrik evaluasi yang mengukur proporsi prediksi positif yang benar dari semua prediksi positif.
<i>Recall</i>	Metrik evaluasi yang mengukur proporsi data positif yang benar-benar terdeteksi oleh model.
<i>F1-score</i>	Rata-rata harmonik dari <i>precision</i> dan <i>recall</i> , digunakan untuk mengukur keseimbangan antara keduanya.
<i>Accuracy</i>	Metrik evaluasi yang mengukur proporsi total prediksi yang benar dibandingkan dengan semua data.
Google Colab	Platform pemrograman berbasis <i>cloud</i> dari Google untuk menjalankan kode Python secara online dengan dukungan GPU.

Sastrawi

Library Python untuk proses *stemming*
dan *stopword removal* dalam bahasa
Indonesia.



DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Asal Dataset

Lampiran 3. *Web Scraping*

Lampiran 4. Dokumentasi Dataset

Lampiran 5. *Listing Program*

