

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL	i
HALAMAN JUDUL.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
INTISARI.....	xv
<i>ABSTRACT</i>	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
A. Latar Belakang Masalah.....	1
B. Rumusan Masalah	7
C. Batasan Masalah.....	7
D. Tujuan Penelitian	8
E. Manfaat Penelitian	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	9
A. Landasan Teori.....	9
B. Penelitian Terdahulu	23
BAB III METODE PENELITIAN.....	28
A. Lokasi dan Waktu Penelitian	28
B. Metode Pengumpulan Data	28
C. Alat dan Bahan Penelitian.....	30
D. Konsep Penelitian.....	31
BAB IV PEMBAHASAN.....	41
A. Uraian Hasil	41

B. Pengujian (<i>Testing</i>)	55
BAB V PENUTUP.....	65
A. Kesimpulan	65
B. Saran.....	65
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	



DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Perbandingan penelitian sebelumnya.....	40
Tabel 4. 1 Uraian Perangkat Keras	42
Tabel 4. 2 Spesifikasi Perangkat Lunak.....	42
Tabel 4. 3 Papan Cerita	44
Tabel 4. 4 Hasil Pengujian Black Box	56
Tabel 4. 5 Daftar Kuesioner Penilaian Animasi 2 Dimensi Interaktif Tentang Siklus Makhluk Hidup Kupu-Kupu sebagai Pendukung Pembelajaran Siswa SD Negeri Karangrena 01.....	59
Tabel 4. 6 Jumlah Responden	60
Tabel 4. 7 Hasil Akhir Kuesioner	64

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Kerangka Berpikir	31
Gambar 3. 2 Sistem Produksi Video	34
Gambar 4. 1 Desain karakter dalam video	48
Gambar 4. 2 Proses menganimasi pada objek.....	48
Gambar 4. 3 Proses editing musik	50
Gambar 4. 4 Proses editing audio dubbing	51
Gambar 4. 5 Proses pemberian efek audio voice over	51
Gambar 4. 6 Proses pemberian efek normalize.....	52
Gambar 4. 7 Proses perangkaian seluruh sequence video dan music (mixing)	52
Gambar 4. 8 Kotak dialog export setting	53
Gambar 4. 9 Pengetesan pemutaran video	54
Gambar 4. 10 Mengunggah video ke Google Drive	54
Gambar 4. 11 Distribution video ke platform Youtube	55

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Kartu Bimbingan

Lampiran 2. Transkrip Wawancara

Lampiran 3. Kuesioner Penelitian

Lampiran 4. Dokumentasi

